



**Atividade nº 4 de Algoritmos de Computação I - Professor Leonardo Vianna
[2021/2]**

Desenvolver uma **função** que, dado um número inteiro, determine a sua quantidade de algarismos.

Exemplos:

número: 165
3 algarismos

número: 147852
6 algarismos

Para testar essa função, deve ser apresentada a *main* que procederá com as seguintes ações:

- i. Ler dois valores inteiros;
- ii. Calcular a quantidade de algarismos destes dois valores, a partir da função implementada;
- iii. Apresentar a diferença entre a quantidade de algarismos dos dois valores (ou seja, *a quantidade de algarismos do primeiro número – a quantidade de algarismos do segundo*).

Observações:

1. O programa deve ser feito utilizando a linguagem C;
2. As soluções apresentadas poderão utilizar apenas as estruturas estudadas em aula;
3. A atividade deve ser feita individualmente;
4. Caso seja observada cópia de soluções, todos os alunos envolvidos ficarão sem nota;
5. O arquivo .c com a solução da atividade deve ser postado no *Classroom* até o dia **05/12/2021**.