

Polimorfismo

É o mecanismo fundamental da orientação a objetos, possibilita que sejam realizadas múltiplas implementações de um mesmo método ou do mesmo método construtor.

Essa possibilidade de criar diferentes implementações de método é um recurso essencial em qualquer linguagem de programação orientada a objetos.

O termo polimorfismo pode ser dividido em duas partes, Poli(múltiplas) morfismo(formas). Portanto, polimorfismo significa – Múltiplas formas. Existem dois tipos de polimorfismo: sobrecarga e sobreposição.

A sobrecarga é a implementação de um método com diferentes parâmetros e a sobreposição é a reescrita de um método, com os mesmos parâmetros.

Classes Finais e Classes Abstratas

O qualificador final pode ser utilizado para declarar constantes, de tal modo que elas precisem ser inicializadas na própria instrução que as declara e cujo o conteúdo não pode ser alterado. Mas o qualificador FINAL também pode ser usado no cabeçalho de uma classe, produzindo um resultado diferente.

`Public Final class<nome>`

Uma classe que contenha o qualificador final em sua declaração não pode ser a super classe de quaisquer outras classes e todos os métodos nela contido também se tornam métodos constantes. Isso significa que nenhuma classe pode derivar dessa. Esse tipo de classe é chamada Final.