



postilando.com

O maior Site de apostilas da Internet



JavaScript

TRUQUES MÁGICOS

JAVASCRIPT

ÍNDICE

ÍNDICE	2
INTRODUÇÃO	3
A série.....	3
01 – CICLO DE BANNERS	4
02 – ROLANDO UMA JANELA.....	5
03 – PAINEL DE MENUS	7
04 – INTERLIGANDO CAMPOS DE FORMULÁRIOS	9
05 – CALENDÁRIO	12
06 – DUPLO CLICK.....	15
07 – MENUS SUSPENSOS	16
08 – MENU DESLIZANTE	19
9 – JANELAS DROPDOWN COM DREAMWEAVER.....	21
10 – MENUS SUSPENSOS COM FIREWORKS	24
CONCLUSÃO	34

INTRODUÇÃO

Atualmente é muito comum encontrar material que ensine a utilizar um software em seu computador, basta apenas dedicação e você passa a conhecer sua interface, seus botões e menus.

Alguns materiais como os do **Apostilando.com** “casam” a explicação com exemplos reais. Mas para quem está começando muitas vezes isso é insuficiente.

Então nós do **Apostilando.com**, criamos uma série chamada **TRUQUES MÁGICOS**. A composição da série será de apostilas para você que já baixou nossas apostilas e precisa exercitar a criatividade.

Cada material da série trará dentro de um determinado software dicas e exemplos de uso do software, reforçando assim seu aprendizado sobre ele e despertando sua criatividade. Obrigado e tenha um bom curso.

A série

A série em sua primeira edição abordará exemplos para os seguintes softwares:

- Adobe Photoshop;
- Adobe Flash
- Adobe Dreamweaver
- PHP
- Microsoft Word
- Microsoft Excel
- Adobe Photoshop WEB
- Corel Draw
- HTML & CSS
- Javascript
- Fireworks
- Excel Avançado

01 – CICLO DE BANNERS

Quando se navega na WEB, é comum ver banners de publicidade que alternam periodicamente entre imagens. Com JavaScript podemos criar um ciclo de banners.

Observe o código.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Ciclo de Banners</title>
<script language="javascript" type="text/javascript">
    //definindo as imagens para os banners
    adImages          =          new          Array
("imagens/banner01.gif","imagens/banner02.gif","imagens/banner03.gif")
    //definindo os endereços dos links
    adURL              =          new          Array
("apostilando.com","multimidiaarte.com","adobe.com.br")
    thisAd = 0
    imgCt = adImages.length

    function rotate(){
        if (document.images){
            thisAd++
            if (thisAd == imgCt){
                thisAd = 0
            }
            document.adBanner.src=adImages[thisAd]
            setTimeout("rotate()",3*1000)
        }
    }
```

```

function newLocation(){
    document.location.href = "http://www."+adURL[thisAd]
}
</script>
</head>

<body onload="rotate()">
<div align="center">
<a href="javascript:newLocation()">
</a>s
</div>
</body>
</html>

```



02 – ROLANDO UMA JANELA

Ao abrir uma nova janela podemos definir que a mesma role até uma determinada área. Vamos montar o script.

Primeiro crie o arquivo **conteudo.html**

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Documento sem título</title>
</head>

<body>
<br />
<br/>
<br/>
</body>
</html>

```

Agora vamos montar o script que gera uma nova janela e role a mesma de acordo com o link para cada imagem.

O código fica da seguinte forma:

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Rolando uma janela</title>
<script language="javascript" type="text/javascript">
    function newWindow(downscroll){
        bookpixWindow
        window.open("conteudo.html","bookpixWin","width=150,
scrollbars=yes")
    }

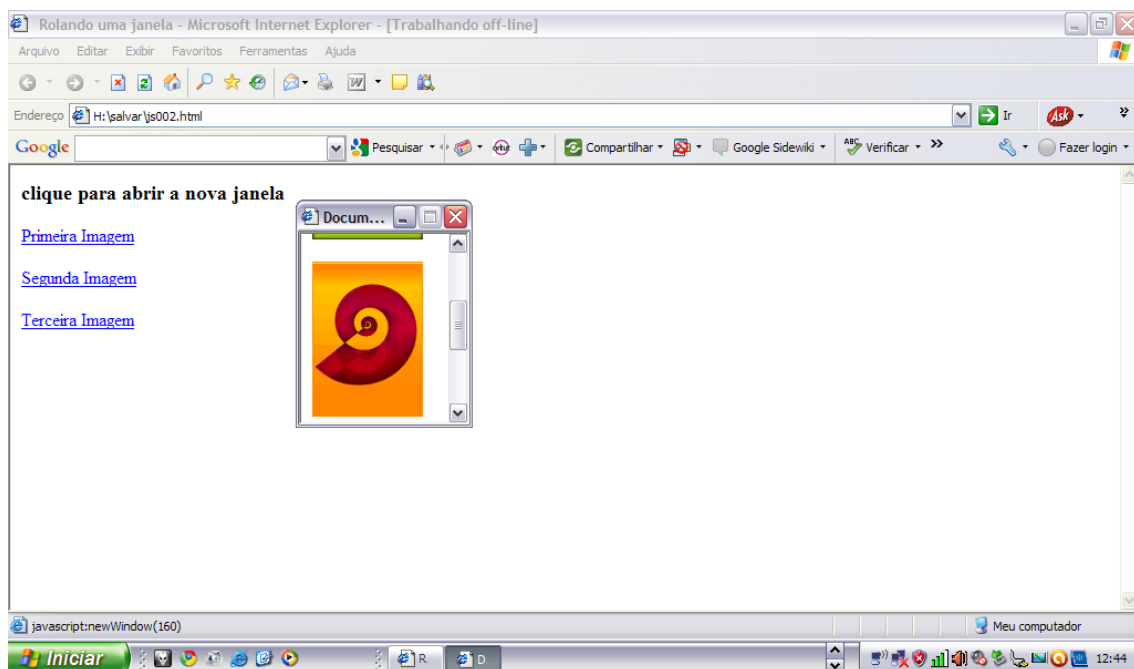
```

```

        bookpixWindow.focus()
        setTimeout("bookpixWindow.scroll(0,"+downscroll+")",1000)
    }
</script>
</head>

<body>
<h3>clique para abrir a nova janela</h3>
<a href="javascript:newWindow(0)">Primeira Imagem</a><br /><br />
<a href="javascript:newWindow(160)">Segunda Imagem</a><br /><br />
<a href="javascript:newWindow(320)">Terceira Imagem</a><br /><br />
</body>
</html>

```



03 – PAINEL DE MENUS

O uso de uma janela filha como painel de menus pode ser um recurso muito útil para seu site.

Primeiro crie o script do painel de controle **controle.html**.

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Menus</title>
<script language="javascript" type="text/javascript">
    function updateParent(newURL){
        opener.document.location = newURL
    }
</script>
</head>

<body>
<div align="center">
<h3> Menu</h3>
<a href="javascript:updateParent('js001.html')">Código 001</a><br/>
<a href="javascript:updateParent('js002.html')">Código 002</a><br/>
<a href="javascript:updateParent('js003.html')">Código 003</a><br/>
</div>
</body>
</html>

```

Crie agora o código da página inicial que abre o painel de menus.

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Painel de Controle</title>
<script language="javascript" type="text/javascript">
    newWindow = window.open("controle.html","newWin","width=225,
height=200")

```

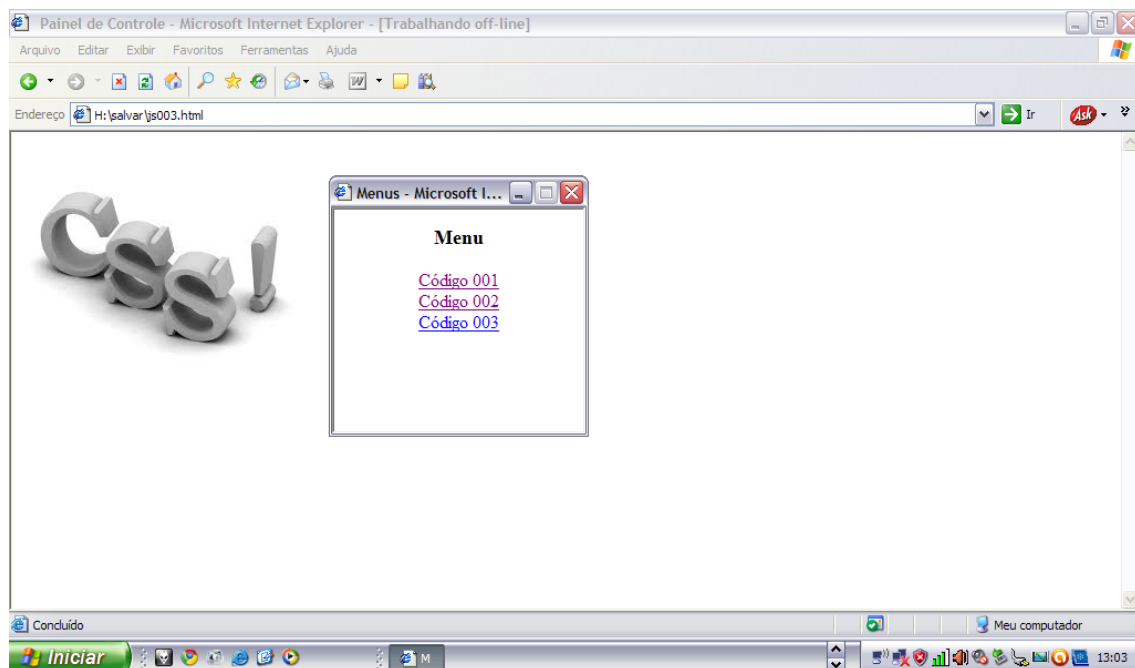

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>



04 – INTERLIGANDO CAMPOS DE FORMULÁRIOS

É comum em formulários mostrar / ocultar um campo de formulário de acordo com outro. Vamos criar um formulário onde dependendo da escolha de um checkbox ele habilite um radiobox.

Nosso código ficará da seguinte forma.

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"

"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<title>Formulário</title>

```

<script language="javascript" type="text/javascript">
    function submitIt(carForm){
        doorOption = -1
        for (i=0; i<carForm.DoorCt.length;i++){
            if(carForm.DoorCt[i].checked){
                doorOption= i
            }
        }
        if(doorOption == -1){
            alert("Você precisa selecionar 2 ou 4 portas")
            return false
        }
        if(carForm.DoorCt[doorOption].value=="fourDoor"    &&
carForm.sunroof.checked){
            alert("Teto solar apenas para duas portas")
            return false
        }
        return false
    }
    function doorSet(sunroofField){
        if(sunroofField.checked){
            for (i=0; i<document.myForm.DoorCt.length;i++){
                if
(document.myForm.DoorCt[i].value=="twoDoor"){
                    document.myForm.DoorCt[i].checked=true
                }
            }
        }
    }
}

</script>

```

</head>

<body>

<h3> Selecione o tipo de carro</h3>

<form onsubmit="return submitIt(this)" action="envia.php"
name="myForm">

<table border="0" cellspacing="8" cellpadding="8">

<tr>

<td>Opções</td>

<td><input type="checkbox" name="sunroof" value="yes"
onclick="doorSet(this)" /> Teto Solar (apenas 2 portas)</td>

<td><input type="checkbox" name="psteering" value="yes" />Portas</td>

</tr>

<tr>

<td>Portas</td>

<td colspan="2">

<input type="radio" value="twoDoor" name="DoorCt" />Duas portas

<input type="radio" value="fourDoor" name="DoorCt" />Quatro portas

</td>

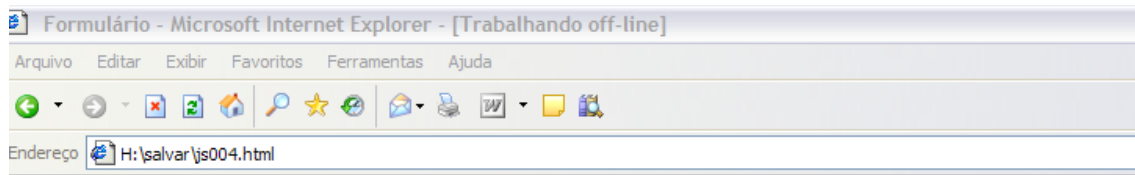
</tr>

<tr>

<td><input type="submit" value="Enviar" />

</body>

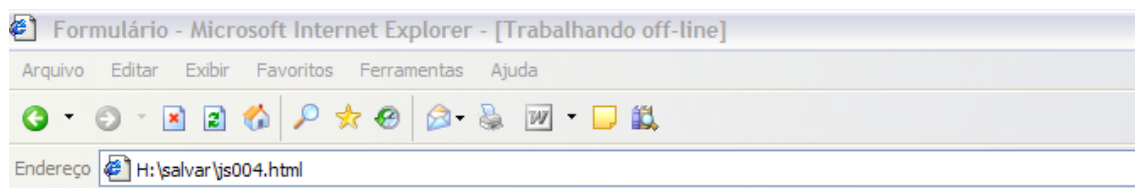
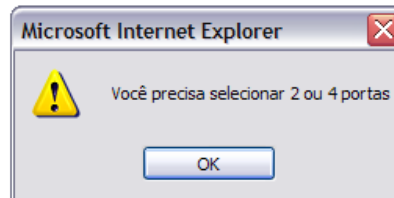
</html>



Selecione o tipo de carro

Opções ☐ Teto Solar (apenas 2 portas) ☐ Portas

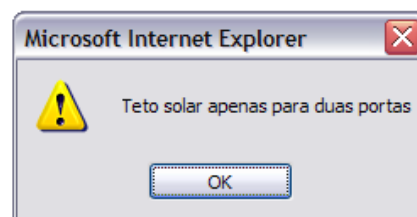
Portas ☐ Duas portas ☐ Quatro portas



Selecione o tipo de carro

Opções ☒ Teto Solar (apenas 2 portas) ☐ Portas

Portas ☐ Duas portas ☒ Quatro portas



05 – CALENDÁRIO

Utilizando os atributos de data do JavaScript vamos montar um calendário de eventos.

Monte o script

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Calendário de Eventos</title>
```

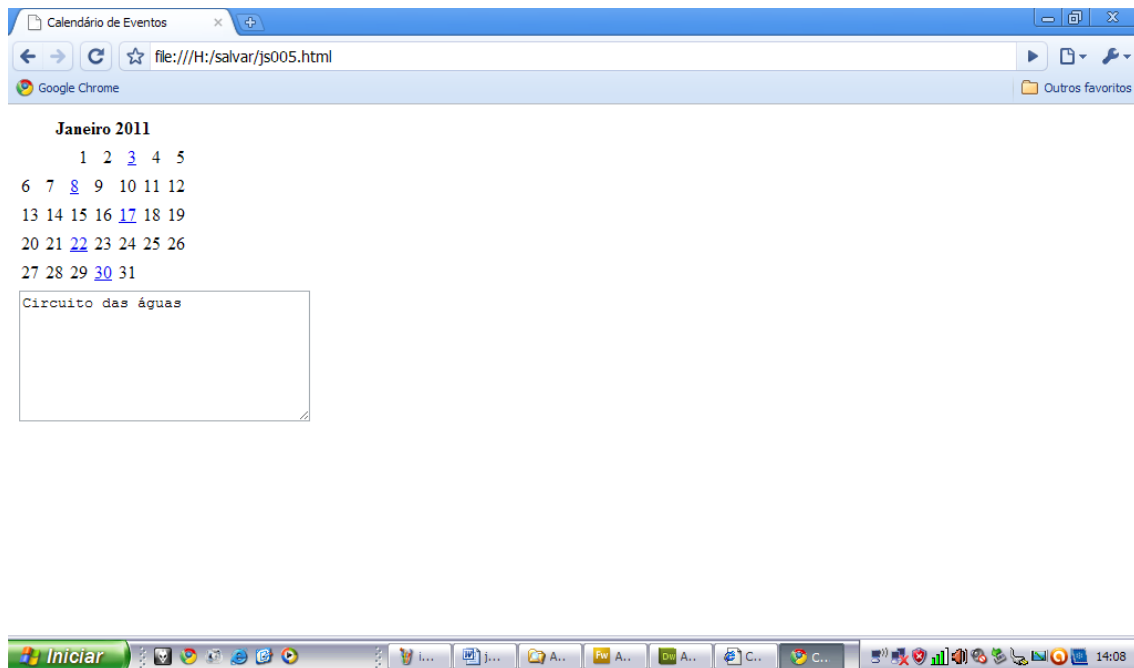


```

<td>11</td>
<td>12</td>
</tr><tr>
<td>13</td>
<td>14</td>
<td>15</td>
<td>16</td>
<td><a href="javascript:showInfo(17)">17</a></td>
<td>18</td>
<td>19</td>
</tr><tr>
<td>20</td>
<td>21</td>
<td><a href="javascript:showInfo(22)">22</a></td>
<td>23</td>
<td>24</td>
<td>25</td>
<td>26</td>
</tr><tr>
<td>27</td>
<td>28</td>
<td>29</td>
<td><a href="javascript:showInfo(30)">30</a></td>
<td colspan="3">31</td>
</tr>
</table>
<form name="calendar">
<textarea rows="7" cols="30" name="dateInfo" readonly wrap>
Selezione o dia da semana
</textarea>
</form>
</body>

```

</html>



06 – DUPLO CLICK

Uma das primeiras coisas que se aprende ao utilizar computadores é usar o duplo clique.

Vamos aprender a usar este recurso que é ativado quando o usuário clica duas vezes em uma imagem.

Vamos ao código.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
```

```
<title>Duplo clique</title>
```

```
<script language="javascript" type="text/javascript">
```

```
function newWindow(imgNumber){
```

```
imgName = "imagens/banner0"+ imgNumber+".gif"
```

```
imgWindow=
```

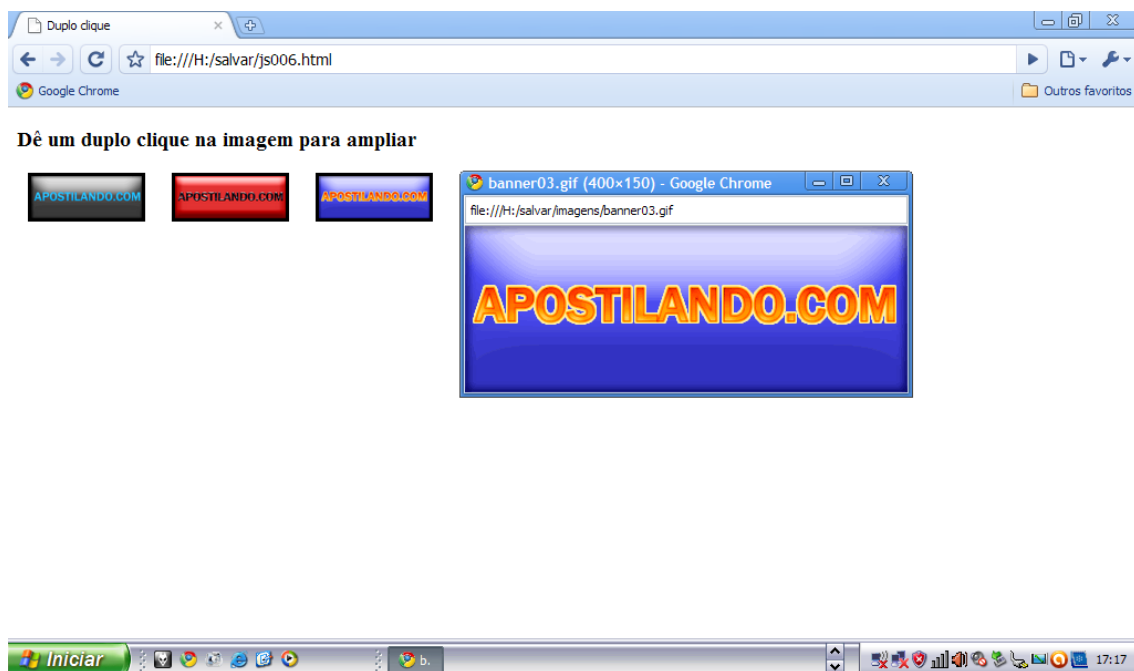
```

window.open(imgName,"imgWin","width=400,height=150,scrollbars=no")
    }
</script>
</head>
<body>
<h3>Dê um duplo clique na imagem para ampliar</h3>



</body>
</html>

```



07 – MENUS SUSPENSOS

Uma das melhores razões para usar o Javascript e a DHTML é melhorar a interface como usuário e a experiência de navegação.

Vamos criar um exemplo de menu suspenso.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>menu suspenso</title>
<script language="javascript" type="text/javascript">
    stdBrowser = (document.getElementById)?true: false
    function toggleMenu(currElem,nextPos){
        menuObj = (stdBrowser)?
document.getElementById(currElem).style: eval("document."+currElem)
        if(toggleMenu.arguments.length==1){
            nextPos=(parseInt(menuObj.top)==-5)?-90:-5
        }
        menuObj.top=(stdBrowser)? nextPos+"px": nextPos
    }

</script>
<style type="text/css">
.menu {position:absolute; font:12px Arial, Helvetica, sans-serif;
background-color:#CCCCCC; layer-background-color:#CCCCCC; top:-
90px}
#fileMenu{left:10px; width:70px}
#searchMenu{left:85px; width:100px}
A{text-decoration:none; color:#000000}
A:hover{background-color:#000099;color:#FFFFFF}

</style>
</head>

<body>
```

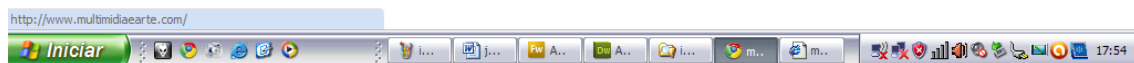
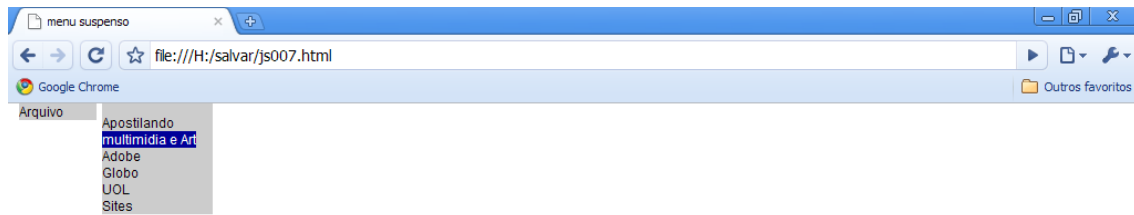
```

<div id="fileMenu" class="menu" onmouseover="toggleMenu('fileMenu',-
5)" onmouseout="toogleMenu('fileMenu',-90)"><br/>
<a href="javascript:window.open()">Abrir</a><br/>
<a href="javascript:window.open()">Imprimir</a><br/>
<a href="javascript:window.open()">Voltar</a><br/>
<a href="javascript:window.open()">Avançar</a><br/>
<a href="javascript:window.open()">Fechar</a><br/>
<a href="javascript:toggleMenu('fileMenu')">Arquivo</a>
</div>

<div id="searchMenu" class="menu"
onmouseover="toggleMenu('searchMenu',-5)"
onmouseout="toogleMenu('searchMenu',-90)"><br/>
<a href="http://www.apostilando.com">Apostilando</a><br/>
<a href="http://www.multimidiaarte.com">multimidia e Art</a><br/>
<a href="http://www.adobe.com.br">Adobe</a><br/>
<a href="http://www.globo.com">Globo</a><br/>
<a href="http://www.uol.com.br">UOL</a><br/>
<a href="javascript:toggleMenu('searchMenu')">Sites</a>
</div>

</body>
</html>

```



08 – MENU DESLIZANTE

Podemos através de o Javascript deixar que nossos menus apareçam na tela através de um recurso de menu suspenso. Vamos ao código.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Menus deslizantes</title>
<script language="javascript" type="text/javascript">
    function toggleMenu(currMenu){
        if(document.getElementById){
            thisMenu=document.getElementById(currMenu).style
            if(thisMenu.display=="block"){
                thisMenu.display="none"
            }
            else{
                thisMenu.display="block"
            }
        }
    }
</script>
```

```

        return false
    }
    else{
        return true
    }
}

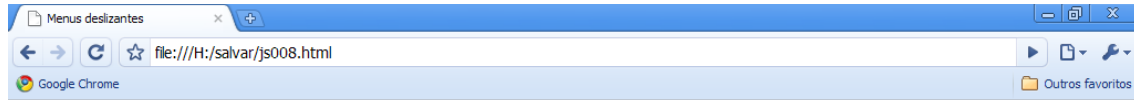
</script>
<style type="text/css">
.menu{display:none; margin-left:20px}
</style>
</head>

<body>
<h1> Rock and Roll</h1>
<h3>
<a href="javascript:js008.html" onclick="return
toggleMenu('menu1')">Clásicos</a>
</h3>
<span class="menu" id="menu1">
Led Zeppelin<br/>
Rush<br/>
The Doors<br/>
</span>
<h3>
<a href="javascript:js008.html" onclick="return
toggleMenu('menu2')">Industrial</a>
</h3>
<span class="menu" id="menu2">
Prodigy<br/>
ministry<br/>
Rammestein<br/>

```


</body>

</html>

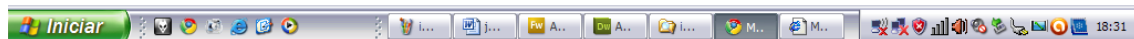


Rock and Roll

[Clássicos](#)

[Industrial](#)

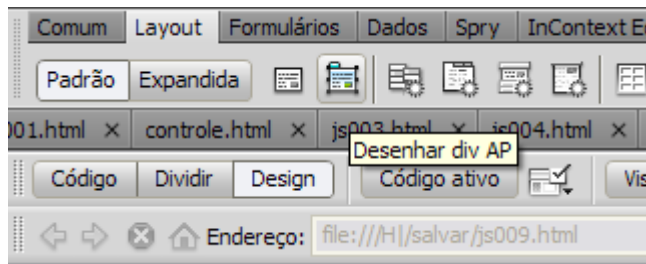
Prodigy
ministry
Rammstein

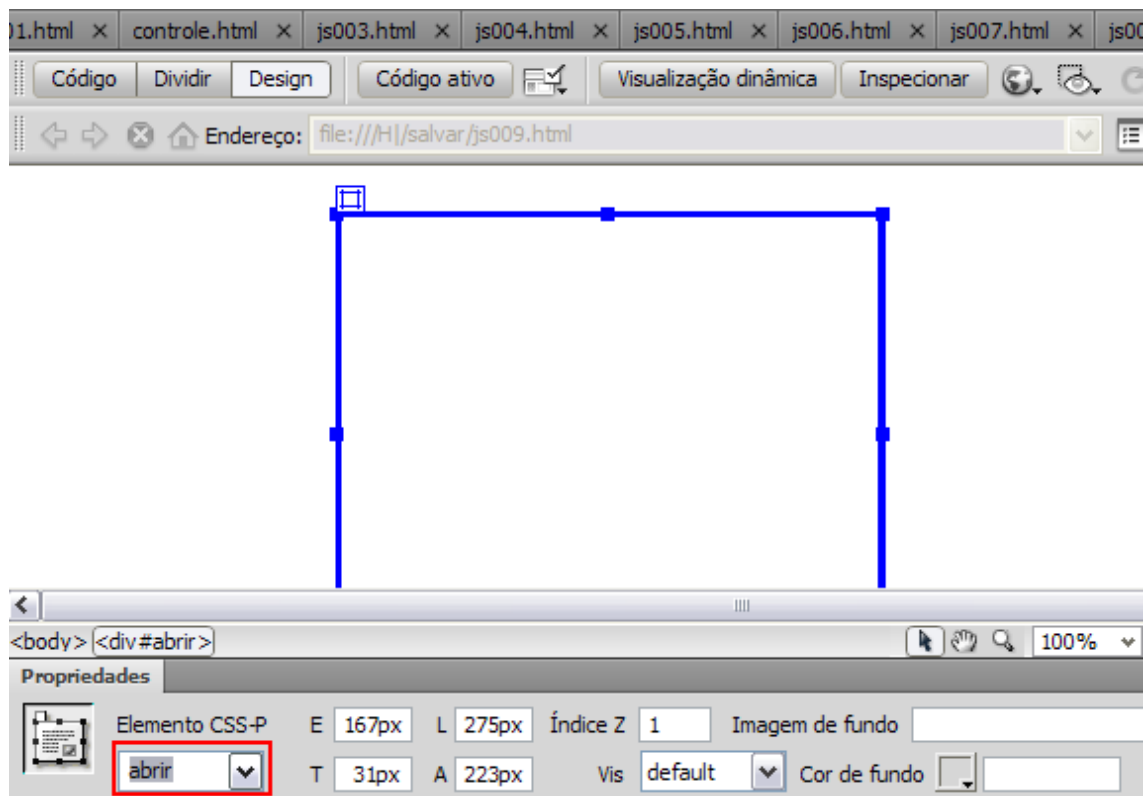


9 – JANELAS DROPDOWN COM DREAMWEAVER

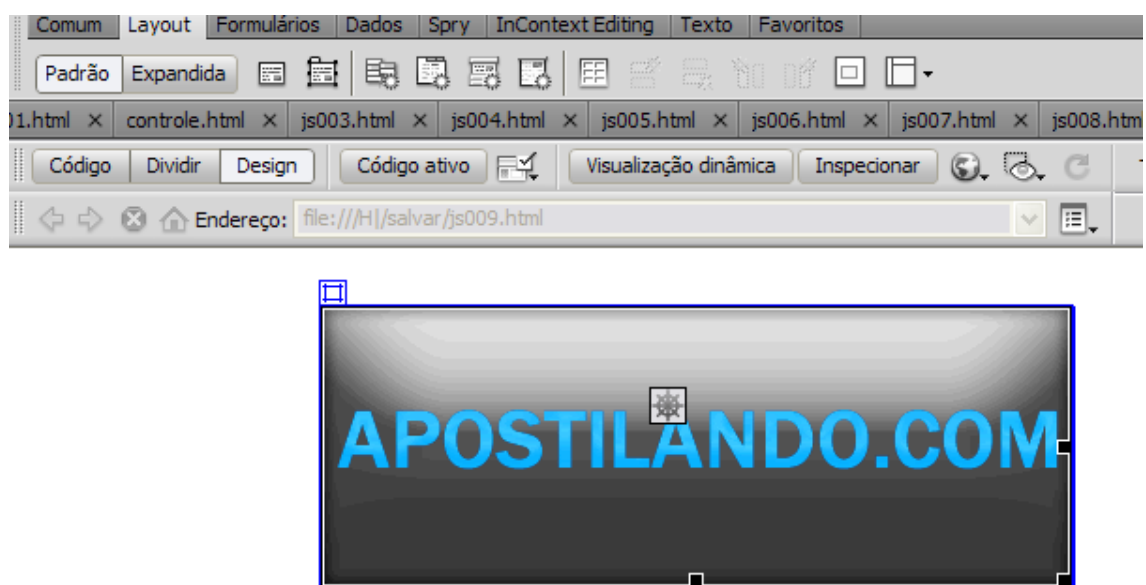
No Dreamweaver inicie um arquivo e salve-o.

No painel layout clique no botão desenhar Layer e desenhe a sua camada.

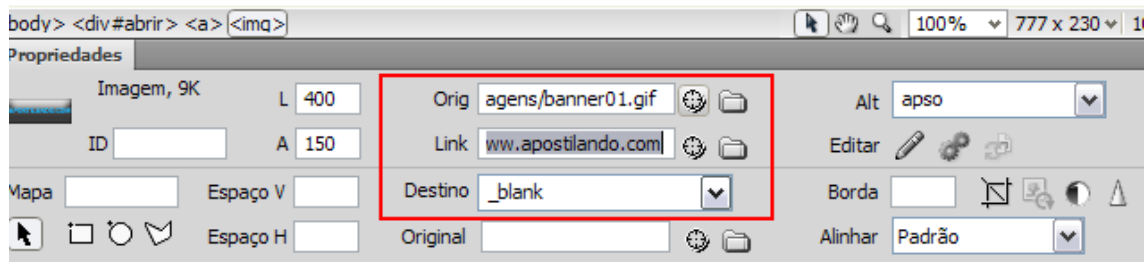




Insira uma imagem dentro da Layer.

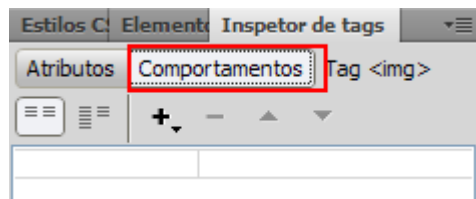


Vamos fazer com que ao ser clicado na imagem ele direcione para o site do Apostilando.com em uma nova janela e que também feche a janela.



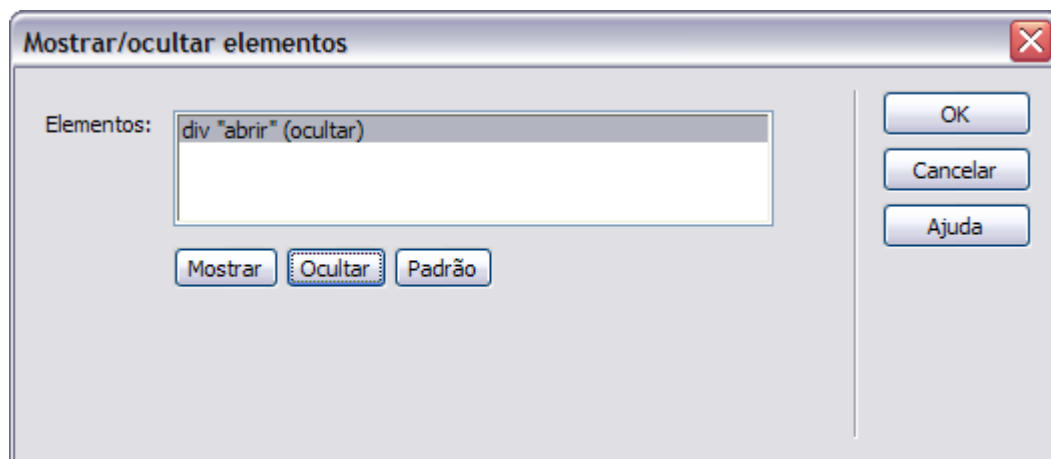
Agora vamos colocar no evento onclick para fechar a janela.

Clique no menu Window (janela) e escolha Behaviors(comportamentos).



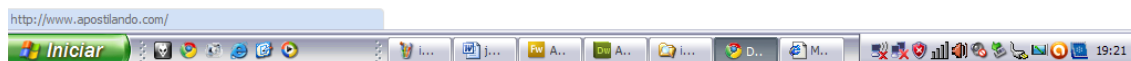
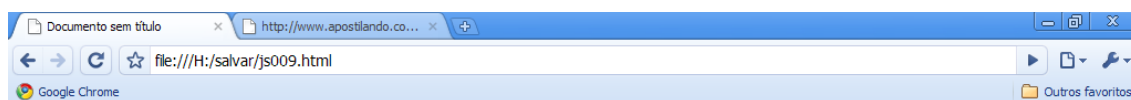
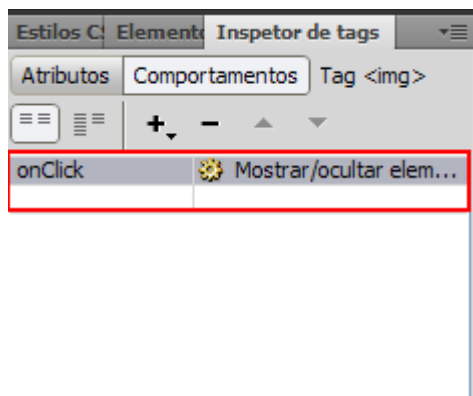
Clique no sinal de mais e escolha show / hide layers.

Clique sobre a layer mostrada e depois clique em Hiden.



Clique em OK.

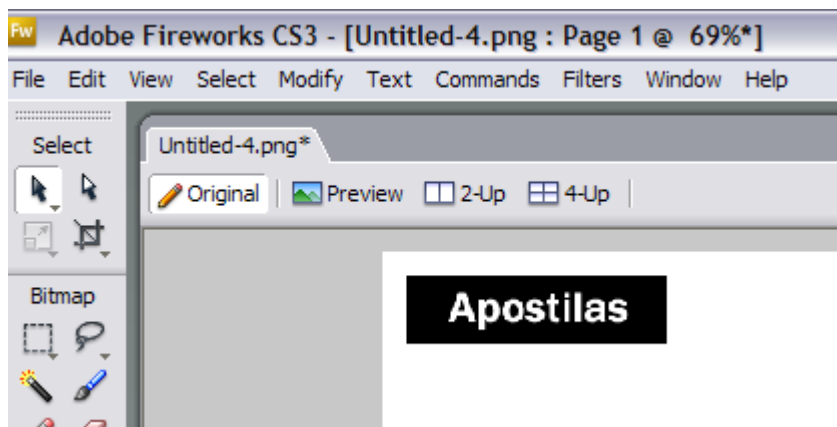
Verifique se no evento está onClick.



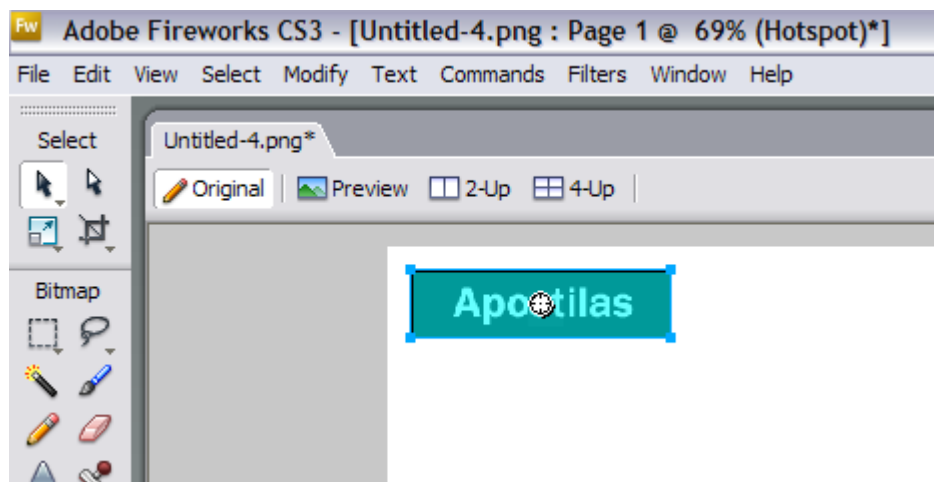
10 – MENUS SUSPENSOS COM FIREWORKS

No Fireworks inicie um novo arquivo.

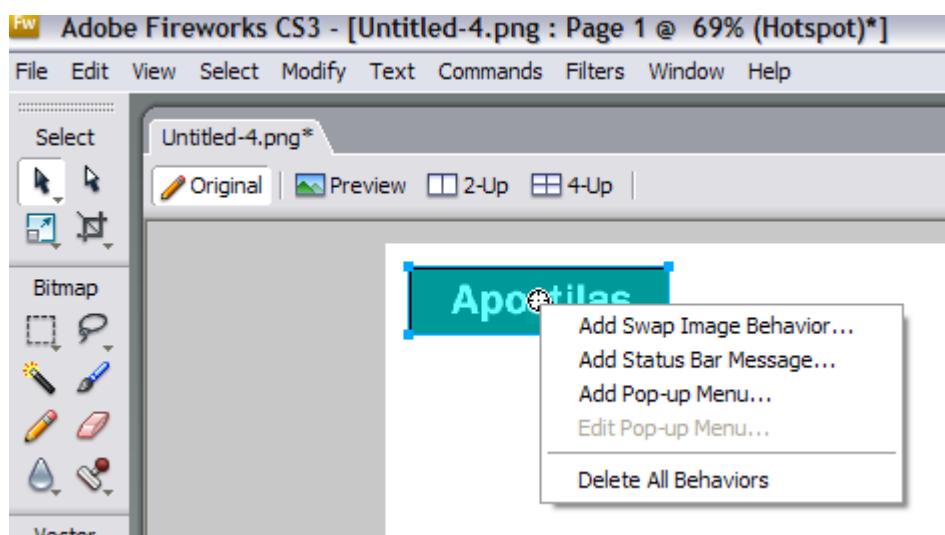
Desenhe seu retângulo e adicione um texto.



Clique com o botão direito do mouse e escolha **Insert HotSpot**
Seu botão ficará com a seguinte aparência.



Clique sobre o símbolo semelhante ao relógio.



Escolha Add Pop-up Menu.

Preencha o primeiro elemento.

Pop-up Menu Editor

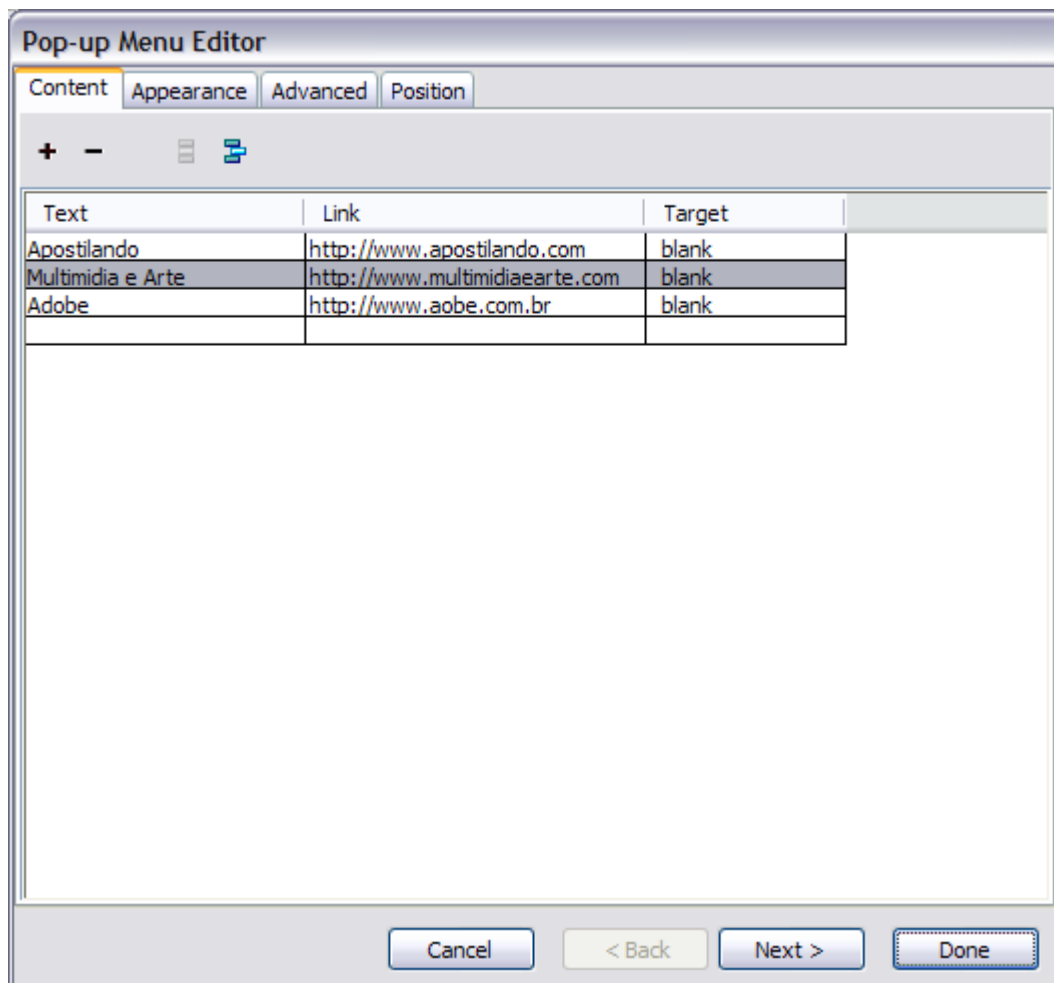
Content Appearance Advanced Position

+ -

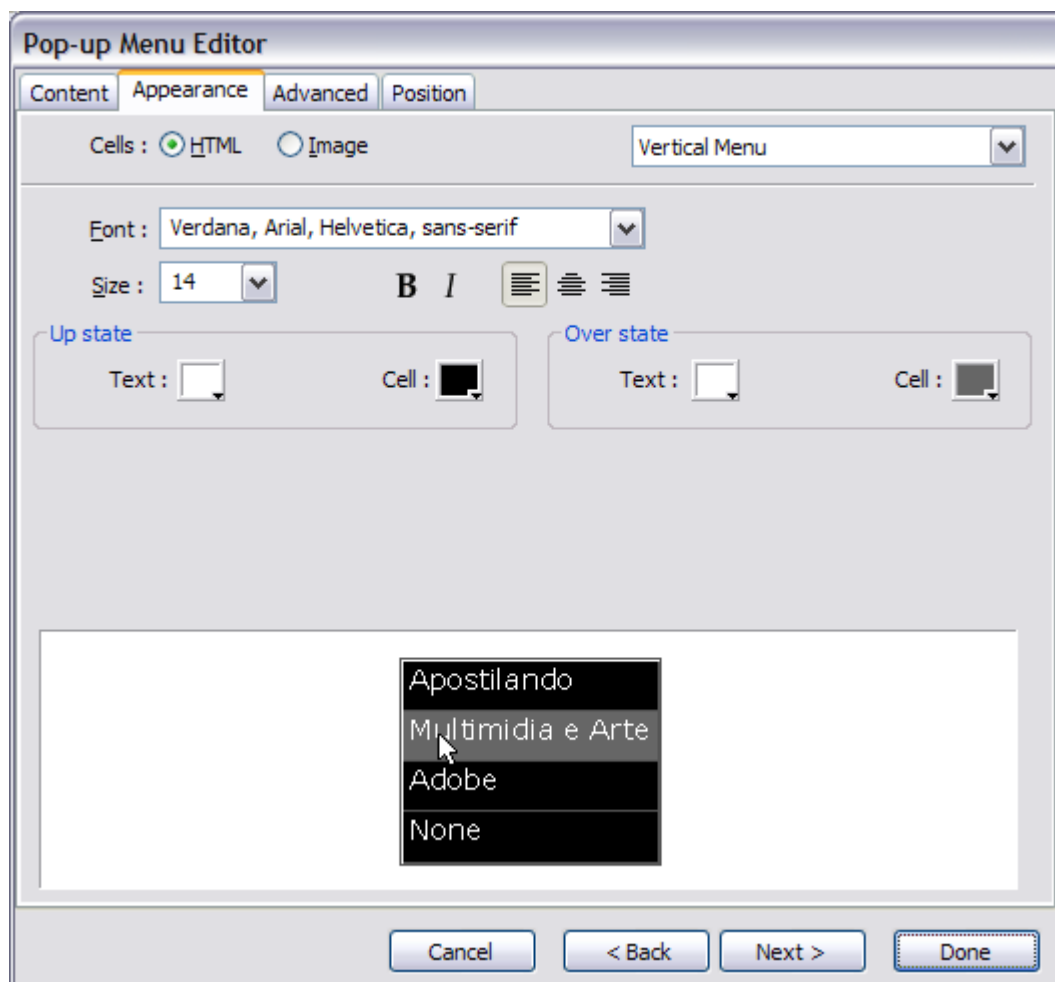
Text	Link	Target
Apostilando	http://www.apostilando.com	
		blank

Cancel < Back Next > Done

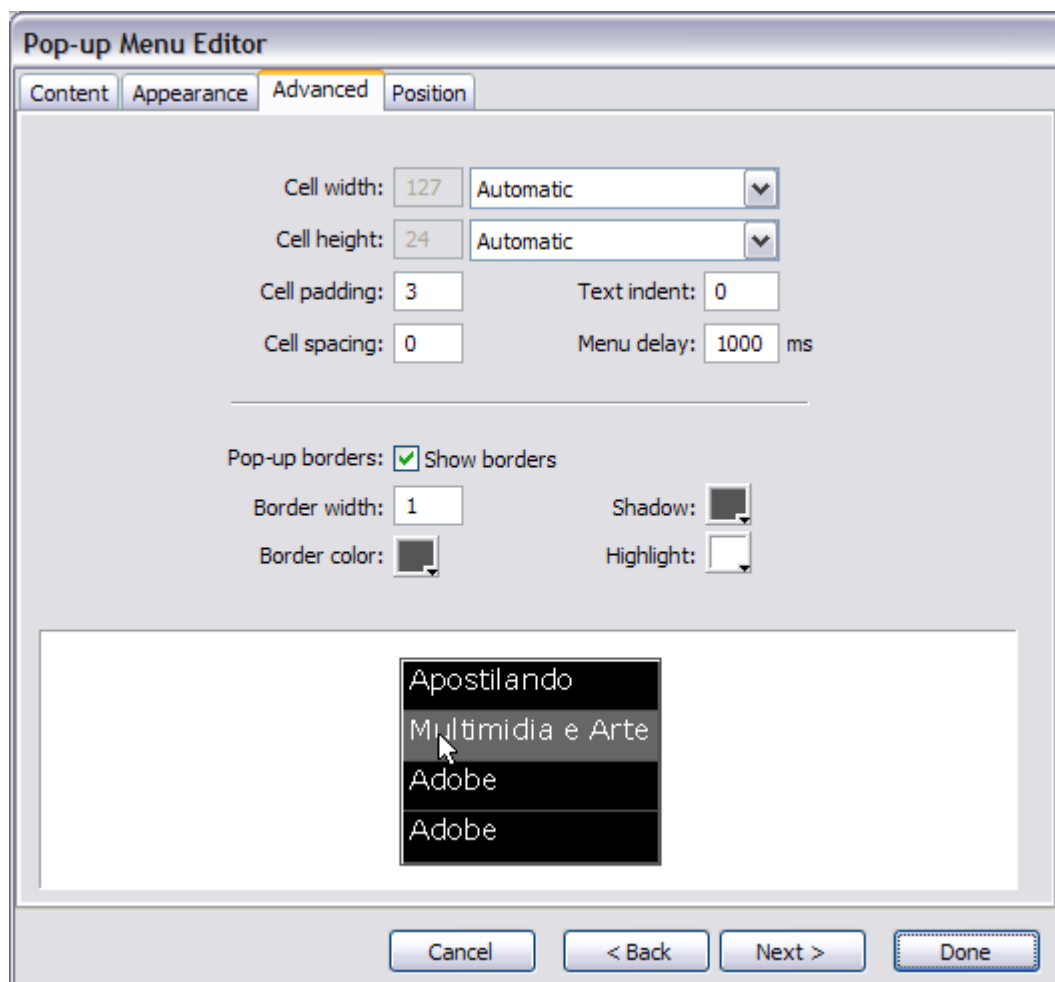
Preencha o segundo elemento do menu.



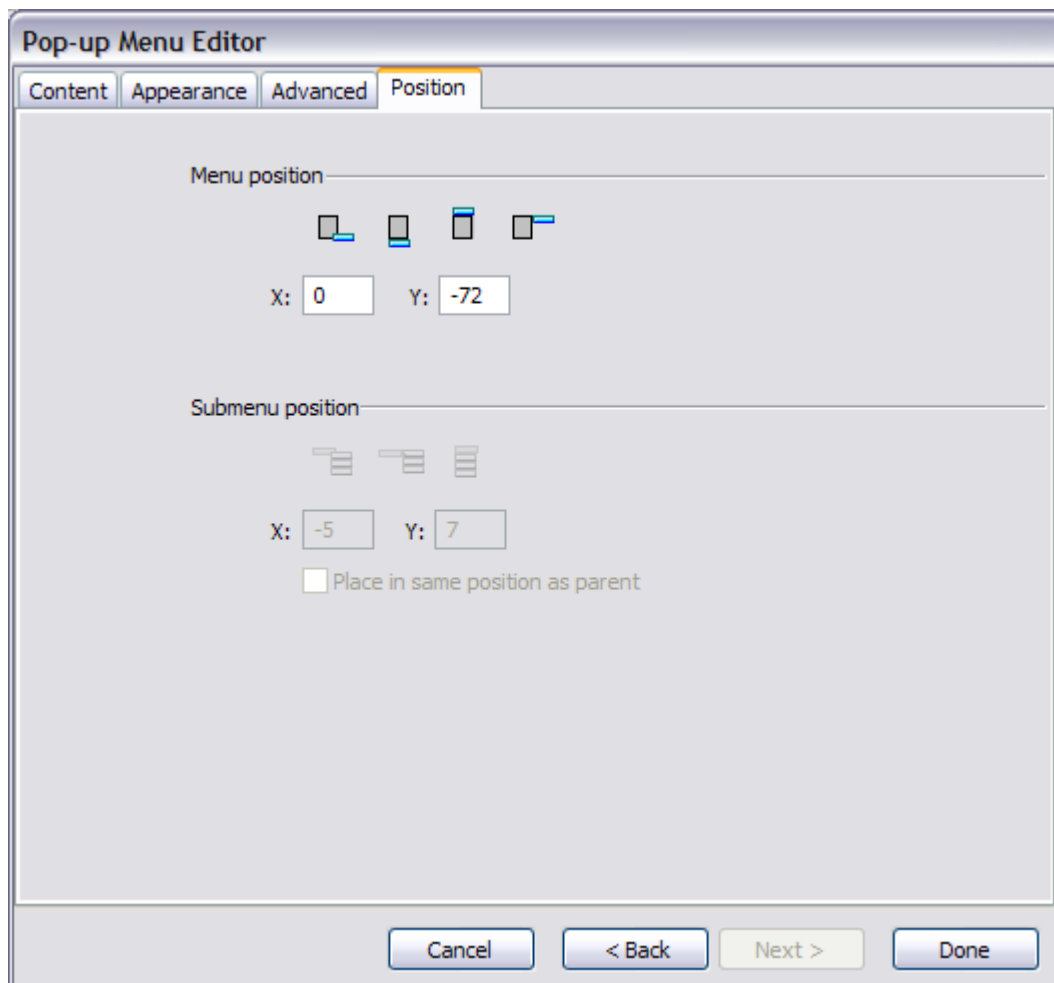
Observe que a partir do segundo nível ,aparece a possibilidade de subníveis.
Clique em Appearance e defina as propriedades do menu.



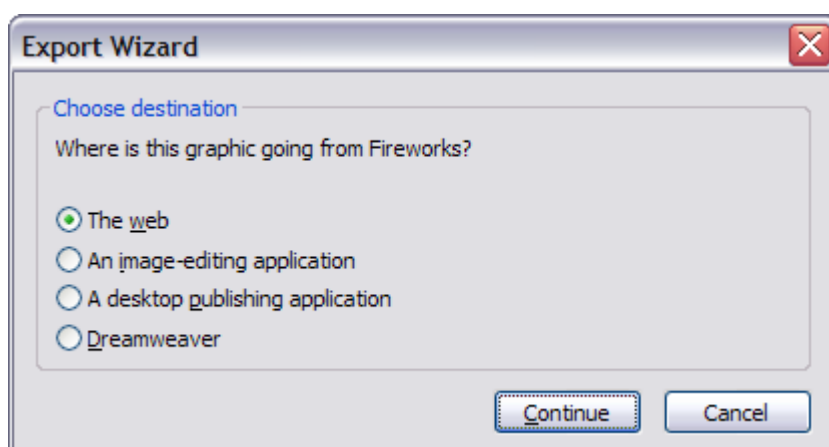
Em Advanced, você pode definir as propriedades das células.

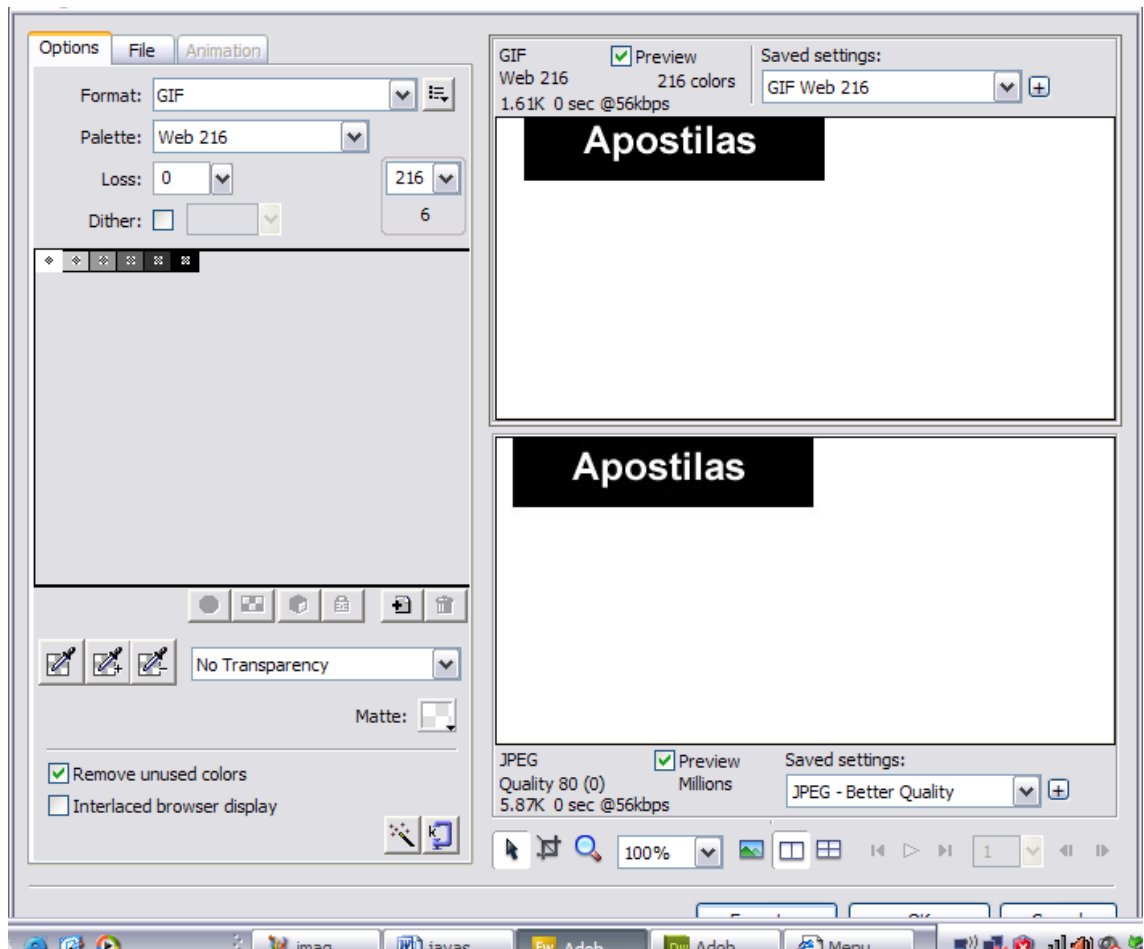


Em Position defina a posição do menu.

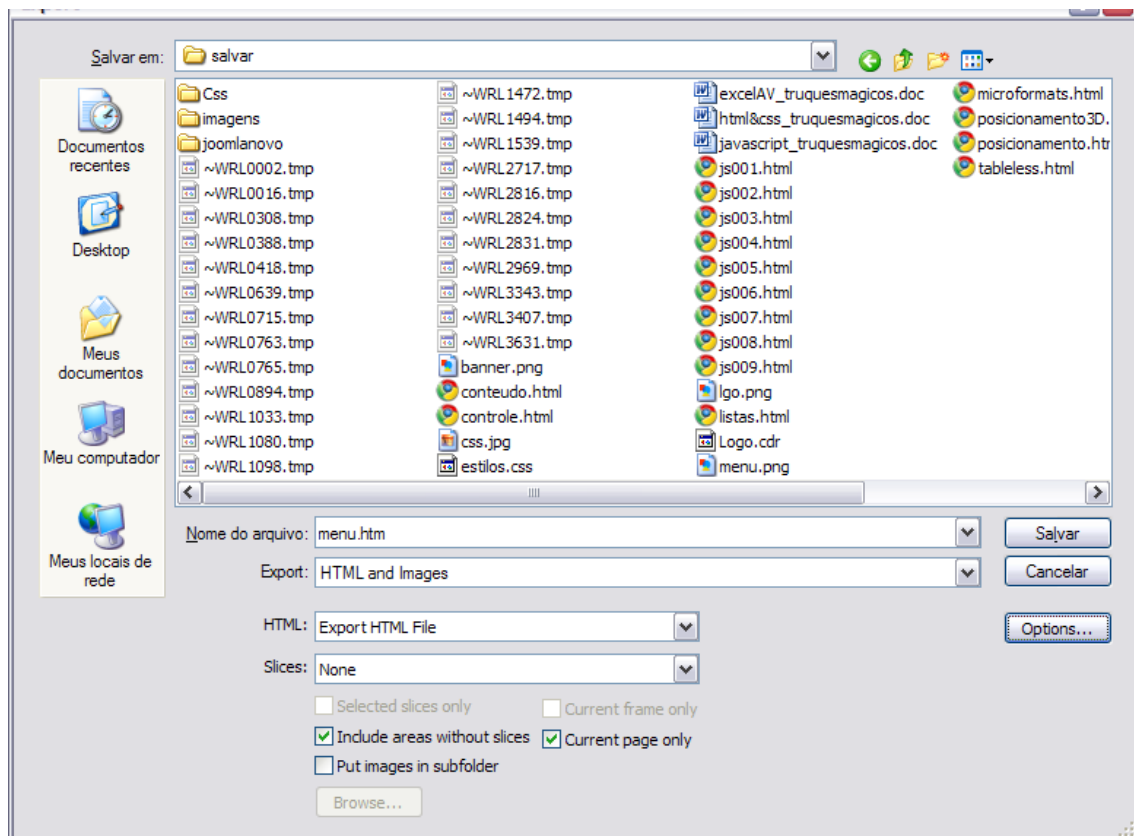


Caso precise arrumar a posição do submenu você pode mover o submenu. Para alterar o submenu, clique sobre o ícone e escolha Edit Pop-up Menu. Vamos exportar o submenu. Clique no menu File, export wizard, escolha WEB

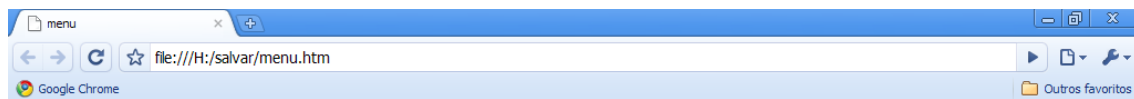




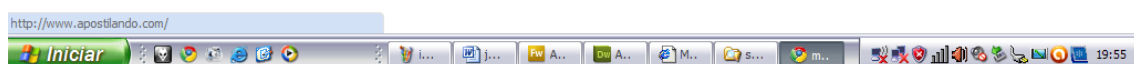
Escolha HTML and Images.



Exporte e depois abra seu arquivo.



Apostilas
Apostilando
Multimidia e Arte
Adobe



O código fonte

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```



```

<!-- saved from url=(0014)about:internet -->
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>menu</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<!--Fireworks CS3 Dreamweaver CS3 target. Created Sun Jan 16 19:54:52
GMT+0100 2011-->
<script      language="JavaScript1.2"      type="text/javascript"
src="mm_css_menu.js"></script>
<style type="text/css" media="screen">
    @import url("./menu.css");
</style>
</head>
<body bgcolor="#ffffff">
<div id="FWTableContainer530770906">
<map name="m_menu"
id="m_menu">
<area shape="poly" coords="17,17,204,17,204,66,17,66,17,17"
href="javascript:;" alt="" onmouseout="MM_menuStartTimeout(1000);"
onmouseover="MM_menuShowMenu('MMMenuContainer0116194050_0',
'MMMenu0116194050_0',17,65,'menu');" />
</map>
<div id="MMMenuContainer0116194050_0">
    <div id="MMMenu0116194050_0"
onmouseout="MM_menuStartTimeout(1000);"
onmouseover="MM_menuResetTimeout();">
        <a href="http://www.apostilando.com" target="_blank"
id="MMMenu0116194050_0_Item_0"
class="MMMIFVStyleMMMenu0116194050_0"
onmouseover="MM_menuOverMenuItem('MMMenu0116194050_0');">
            Apostilando

```

```

        </a>
        <a href="http://www.multimidiaearte.com" target="_blank"
id="MMMMenu0116194050_0_Item_1"
class="MMMIVStyleMMMMenu0116194050_0"
onmouseover="MM_menuOverMenuitem('MMMMenu0116194050_0');">
            Multimedia&nbsp;e&nbsp;Arte
        </a>
        <a href="http://www.aobe.com.br" target="_blank"
id="MMMMenu0116194050_0_Item_2"
class="MMMIVStyleMMMMenu0116194050_0"
onmouseover="MM_menuOverMenuitem('MMMMenu0116194050_0');">
            Adobe
        </a>
    </div>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

CONCLUSÃO



Com isto finalizamos nossa apostila de Photoshop **TRUQUES MÁGICOS**, se você quer aprender mais sobre esta fantástica ferramenta e quer aprender a usá-la para projetos de criação de web sites conheça nosso curso Webkit através do link: <http://apostilando.com/pagina.php?cod=30>.