

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Profª Talita Salles Coelho



Talita Salles Coelho



talita.coelho@fmu.br

TÓPICOS DA AULA:

- VISTA DE PROVAS (OLHAREM AS PROVAS E TIRAREM AS DÚVIDAS);
- APS – CONTEÚDO, REGRAS E DATA DE ENTREGA: 22/05 ÀS 23H59;
- MONITORIA – EDINALDO - e-mail: s.pereira.edinaldo@gmail.com

SWITCH/CASE

Faça um programa que simule uma calculadora simples, onde o usuário digita dois números e o tipo de operação aritmética que ele deseja realizar: soma, subtração, multiplicação ou divisão.

RESOLUÇÃO:

```
#include<stdio.h>

float num1,num2;

char op;

int main(){
printf ("Digite o número 1:\n");
scanf ("%f",&num1);
printf ("\nDigite o operador: + - * /\n");
scanf (" %c",&op);
printf ("\nDigite o número 2:\n");
scanf ("%f",&num2);
```

```
switch (op){
```

```
case '+':
```

```
printf("\nO resultado da soma é: %.2f\n\n",num1+num2);
```

```
break;
```

```
case '-':
```

```
printf("\nO resultado da subtração é: %.2f\n\n",num1-num2);
```

```
break;
```

```
case '*':
```

```
printf("\nO resultado da multiplicação é:
%.2f\n\n",num1*num2);
```

```
break;
```

```
case '/':
```

```
if(num2!=0)
```

```
printf("\nO resultado da divisão é: %.2f\n\n",num1/num2);
```

```
else
```

```
printf("\nNão existe divisão por 0\n\n");
```

```
break;
```

```
default:
```

```
printf("\nOperador invalido\n\n");
```

```
} //switch
```

```
return 0;
```

```
}
```

OBRIGADA!