

Questionário Teórico

Testes de Sistema

1. **Qual é o objetivo principal dos testes unitários?**
 - A) Testar a interação entre diferentes módulos do sistema.
 - B) Validar o funcionamento de uma funcionalidade completa do sistema.
 - C) Verificar se uma única função ou método funciona corretamente.**
 - D) Simular o comportamento do usuário no sistema.
2. **Qual ferramenta é mais adequada para testes unitários no JavaScript?**
 - A) Cypress
 - B) Selenium
 - C) Jest**
 - D) Mocha
3. **O que caracteriza um teste de integração?**
 - A) Testa o comportamento de um único método isolado.
 - B) Verifica a interação entre dois ou mais módulos ou componentes.**
 - C) Simula a interação do usuário com o sistema.
 - D) Valida a interface gráfica da aplicação.
4. **Qual comando inicia o Cypress em modo interativo?**
 - A) `npx cypress run`
 - B) `npx cypress start`
 - C) `npx cypress open`**
 - D) `npm test`
5. **Qual é o principal benefício dos testes end-to-end (E2E)?**
 - A) Testar uma função isolada.

B) Simular o comportamento real do usuário em uma aplicação completa.

C) Testar a interação entre duas funções específicas.

D) Melhorar o tempo de resposta do sistema.

6. **O Jest é uma ferramenta utilizada principalmente para:**

A) Testes end-to-end.

B) Testes de carga.

C) Testes de unidade e integração.

D) Testes de desempenho.

7. **Em um teste de integração, o que se testa?**

A) A funcionalidade isolada de uma classe.

B) A integração entre diferentes funções ou módulos do sistema.

C) A experiência do usuário final.

D) A velocidade do sistema.

8. **O que significa "Headless" ao rodar o Cypress?**

A) Executar os testes sem abrir o navegador.

B) Executar os testes sem interagir com o backend.

C) Executar os testes sem verificar as requisições HTTP.

D) Executar os testes sem validar a interface gráfica.

9. **Qual é a principal diferença entre um teste unitário e um teste end-to-end?**

A) Testes unitários verificam uma parte isolada do código, enquanto testes E2E simulam o comportamento do usuário na aplicação como um todo.

B) Testes E2E verificam uma função isolada e testes unitários verificam a interação do usuário.

C) Testes unitários são mais lentos que testes E2E.

D) Testes unitários precisam de um ambiente de produção.

10. **Qual é a finalidade de se utilizar mocks em testes unitários?**

A) Simular o comportamento de funções externas ao código sendo testado.

- B) Aumentar a cobertura dos testes.
- C) Simular o comportamento do usuário.
- D) Aumentar a velocidade de execução dos testes.