MC102 - Algoritmos e Programação de Computadores

Turmas QRSTWY

Instituto de Computação - Unicamp Professores: Hélio Pedrini e Zanoni Dias

Monitores: Andre Rodrigues Oliveira, Gustavo Rodrigues Galvão, Javier Alvaro Vargas Muñoz e

Thierry Pinheiro Moreira

# Lab 12b - Bola de Ouro

**Prazo de entrega:** 08/06/2015 às 13h59m59s

Peso: 8

A Bola de Ouro é uma premiação realizada para escolher o melhor jogador de futebol do ano. Ela foi criada em 2010, através da fusão dos prêmios "Melhor Jogador do Ano", criado pela FIFA, e "Ballon d'Or" (Bola de Ouro), criado pela revista francesa France Football. A cerimônia de premiação ocorre em Zurique, Suíça (sede da FIFA). Nela, além da Bola de Ouro, também são entregues outros prêmios, como o de melhor jogadora de futebol, de melhor treinador, de gol mais bonito (Prêmio Puskás) e da personalidade do ano (Prêmio Presidencial da FIFA).

O ganhador da *Bola de Ouro* é escolhido por meio de uma votação. Inicialmente, o Comitê de Futebol da FIFA e um grupo de especialistas da revista *France Football* compilam uma lista com 23 jogadores. Depois, jornalistas, técnicos e capitães das seleções nacionais votam para decidir quem é o melhor jogador dentre os 23 previamente selecionados. Os três finalistas (*i.e.* aqueles que foram mais votados) são anunciados aproximadamente um mês antes da entrega do prêmio.



Para compilar a lista com 23 jogadores, são consideradas estatísticas individuais, denominadas *scout*, tais como:

• c<sub>1</sub>: Número de gols marcados.

- c<sub>2</sub>: Número de assistências.
- c<sub>3</sub>: Número de dribles feitos.
- C<sub>4</sub>: Número de gols contra.
- C<sub>5</sub>: Número de cartões vermelhos.
- c<sub>6</sub>: Número de cartões amarelos.

A partir do *scout* dos jogadores (obtido ao longo do ano), calcula-se uma pontuação para cada jogador utilizando a seguinte fórmula:

$$C_1 \times W_1 + C_2 \times W_2 + C_3 \times W_3 - C_4 \times W_4 - C_5 \times W_5 - C_6 \times W_6$$

onde os valores de  $w_i$  são os pesos (arbitrários) associados a cada estatística. Após serem calculadas as pontuações de cada jogador, os 23 jogadores com as maiores pontuações são selecionados para fazerem parte da lista.

A tarefa deste laboratório é escrever um programa em C que gerencia um arquivo binário contendo o *scout* dos jogadores relativos a um determinado ano. Além disso, seu programa também deverá determinar os três finalistas da *Bola de Ouro*, supondo que eles fossem escolhidos pela pontuação calculada a partir da fórmula dada anteriormente (e não por votação).

#### **Entrada**

Neste laboratório, os dados são fornecidos ao seu programa de duas formas:

- Da entrada padrão, você obtém os seguintes dados:
  - o A primeira linha contém 6 números inteiros  $W_1$ ,  $W_2$ ,  $W_3$ ,  $W_4$ ,  $W_5$  e  $W_6$  ( $W_i \ge 1$ ), que representam os pesos utilizados no cálculo da pontuação dos jogadores.
  - A segunda linha contém um número inteiro positivo R que indica o número de rodadas que serão usadas para atualizar o arquivo com o *scout*.
  - As linhas seguintes contêm as estatísticas dos jogadores relativas a cada rodada e seguem o seguinte formato:
    - A primeira linha de cada rodada contém um número inteiro positivo N que representa o número de jogadores cujas estatísticas foram coletadas.
    - As N linhas seguintes seguem o formato "X C<sub>1</sub> C<sub>2</sub> C<sub>3</sub> C<sub>4</sub> C<sub>5</sub> C<sub>6</sub>", onde X é uma string contendo apenas letras e correspondente ao nome de um jogador (1 ≤ |X| ≤ 25).
      Os valores (inteiros) de C<sub>1</sub> representam as estatísticas do jogador X naquela rodada (C<sub>1</sub> ≥ 0).
- De um arquivo binário que armazena o *scout* dos jogadores, você obtém as estatísticas acumuladas de cada jogador relativas às rodadas passadas. Inicialmente, este arquivo contém um inteiro J informando o número de jogadores (3 ≤ J ≤ 40). Em seguida, existem J registros, cada um contendo o nome do jogador (com apenas letras e limitado a 25 caracteres) seguido por 6 números inteiros C<sub>1</sub> C<sub>2</sub> C<sub>3</sub> C<sub>4</sub> C<sub>5</sub> C<sub>6</sub> correspondentes às estatísticas daquele jogador. É garantido que não existem dois ou mais jogadores com o mesmo nome.

#### Saída

A saída também deve ser gerada de duas formas:

• Seu programa deve imprimir na saída padrão três linhas, cada uma contendo o nome de um finalista da *Bola de Ouro*. Mais especificamente, a primeira linha deve conter o nome do jogador com maior pontuação, a segunda linha deve conter o nome do jogador com a segunda maior pontuação e a terceira linha deve conter o nome do jogador com a terceira maior

pontuação. Em caso de empate, considere a ordem lexicográfica dos nomes como critério de desempate. Por exemplo, se "RonaldoFenomeno" e "RonaldinhoGaucho" empatarem segundo a fórmula acima, então "RonaldinhoGaucho" deve aparecer antes de "RonaldoFenomeno" na lista.

• Seu programa deve escrever um novo arquivo binário com formatação idêntica ao arquivo binário de entrada contendo o *scout* atualizado dos jogadores, conforme exemplo abaixo. O nome e as estatísticas dos jogadores devem ser armazenados na mesma ordem do arquivo de entrada.

#### **Importante**

Para testar este laboratório, a linha de comando é a seguinte:

\$ ./lab12b arqXX.in1 arqXX.out1 < arqXX.in2</pre>

sendo:

- arqxx.in1 o arquivo binário contendo o *scout* dos jogadores;
- arqXX.out1 o arquivo binário de saída que seu programa deve escrever, contendo o *scout* atualizado dos jogadores;
- arqxx.in2 o arquivo de texto contendo as estatísticas dos jogadores nas rodadas ainda não registradas no arquivo binário.

Neste laboratório você não deve o usar o <u>Script para Auxílio nos Testes dos Laboratórios</u>, já que ele não está preparado para lidar com o modo de execução mencionado acima.

### Arquivo auxiliar

Para este laboratório é fornecido um <u>código</u> que contém as definições dos registros utilizados nos arquivos das estatísticas dos jogadores. Este protótipo também realiza a leitura do nome do arquivo binário de entrada (nomeArqEstat) e do nome do arquivo de saída (nomeArqSaida), que também deverá ser binário. Ambos nomes não ultrapassam 100 caracteres. Além disso, o arquivo possui a definição da estrutura Jogador.

## **Exemplos**

#	Entrada padrão	Entrada: arquivo contendo o <i>scout</i> dos jogadores	Saída: arquivo contendo o scout atualizado dos jogadores	Saída padrão
1	6 4 2 2 3 1	8	8	Neymar
	2	LionelMessi 10 3 12 0 0	LionelMessi 13 3 14 0 0 3	CristianoRonaldo
	3	2	Neymar 9 11 25 0 0 1	LionelMessi
	LionelMessi 3 0 2	Neymar 7 6 18 0 0 1	CristianoRonaldo 14 2 19 0	
	0 0 1	CristianoRonaldo 12 2 15	0 4	
	Neymar 1 2 4 0 0	0 0 3	FranckRibery 7 10 11 0 0 3	
	0	FranckRibery 6 8 9 0 0 2	ArjenRobben 7 5 12 0 2 1	
	WayneRooney 2 1 0	ArjenRobben 5 2 11 0 1 1	ZlatanIbrahimovic 7 4 16 0	
	0 0 1	ZlatanIbrahimovic 7 4 16	0 2	
	4	0 0 2	RobinVanPersie 4 4 13 1 0 1	
	FranckRibery 1 2	RobinVanPersie 4 4 13 1	WayneRooney 10 6 8 0 1 3	
	2001	0 1		
	CristianoRonaldo	WayneRooney 8 5 8 0 1 2		
	204001			

2/07	/2015		Laboratório 12b	
Ι	Neymar 1 3 3 0 0			
ı	0			
ı	ArjenRobben 2 3 1			
	0 1 0			
H				_
2	10 4 3 4 15 5	10	10	MatsHummels
	3		DanielSturridge 13 14 38 0	
	4	0 0 6	1 6	CristianoRonaldo
	MatsHummels 1 2 6	XabiAlonso 16 40 38 0 0	XabiAlonso 16 41 48 0 0 7	
	0 0 0	7	FranckRibery 9 23 48 0 0 9	
ı	AndresIniesta 0 3	FranckRibery 8 17 36 0 0	CristianoRonaldo 28 17 33 0	
	5 0 0 0	9	0 12	
	ThiagoSilva 0 4 1	CristianoRonaldo 24 14	ToniKroos 26 18 9 0 3 3	
	0 0 0	29 0 0 10	MatsHummels 21 31 73 0 0 7	
ı	GarethBale 0 4 0	ToniKroos 25 14 8 0 2 1	AndresIniesta 9 11 12 0 1 4	
ı	0 0 0	MatsHummels 20 27 66 0 0	DiegoGodin 30 16 25 0 3 8	
ı	8	7	ThiagoSilva 1 51 8 0 0 10	
	XabiAlonso 0 1 4	AndresIniesta 8 0 1 0 0	GarethBale 4 17 76 0 1 8	
	0 0 0	2		
	GarethBale 1 0 0	DiegoGodin 30 10 17 0 3		
	0 1 0	7		
ı	ThiagoSilva 1 1 2	ThiagoSilva 0 46 5 0 0		
ı	0 0 0	10		
ı	FranckRibery 1 3	GarethBale 3 11 73 0 0 8		
ı	6 0 0 0			
ı	CristianoRonaldo			
ı	3 0 4 0 0 0			
	DanielSturridge 1			
	0 0 0 0 0			
	DiegoGodin 0 3 2			
	0 0 0			
	AndresIniesta 1 4			
	4000			
ı	9			
ı	DanielSturridge 0			
ı	16010			
ı	XabiAlonso 0 0 6			
ı	0 0 0			
ı	GarethBale 0 2 3			
ı	0 0 0			
	CristianoRonaldo			
	1 3 0 0 0 2			
	ToniKroos 1 4 1 0			
	1 2			
	FranckRibery 0 3			
	6 0 0 0			
	DiegoGodin 0 3 6			
	0 0 1			
	AndresIniesta 0 4			
	2 0 1 2			
	MatsHummels 0 2 1			
L	0 0 0			
3	15 10 8 0 39 9	12	12	CarlosTevez
	4	ArjenRobben 29 35 7 0 0	ArjenRobben 32 46 13 0 0 9	LionelMessi

0172010		Edbordto 125	
11	8	CarlosTevez 21 37 86 0 0 10	XabiAlonso
ArjenRobben 2 4 5	CarlosTevez 19 36 77 0 0	Oscar 4 15 36 0 0 5	
0 0 0	10	CescFabregas 4 18 85 0 2 2	
MatsHummels 0 3 4	Oscar 2 12 26 0 0 5	VincentKompany 15 11 16 1 3	
000	CescFabregas 4 16 75 0 2	6	
CarlosTevez 1 0 3	2	MatsHummels 38 23 25 0 3 3	
000	VincentKompany 14 4 12 1	PaulPogba 25 13 34 0 1 8	
CescFabregas 0 2	3 6	XabiAlonso 21 36 48 2 2 0	
4000	MatsHummels 35 17 15 0 3	LionelMessi 27 30 71 0 3 8	
VincentKompany 0	3	DavidAlaba 4 36 31 0 0 2	
3 0 0 0 0	PaulPogba 25 7 30 0 0 6	AngelDiMaria 23 3 46 2 1 7	
PaulPogba 0 2 3 0	XabiAlonso 21 29 45 2 2	SergioAguero 19 44 39 0 1 2	
0 1	0		
Oscar 2 3 6 0 0 0	LionelMessi 24 29 59 0 2		
DavidAlaba 0 3 6	8		
000	DavidAlaba 1 27 14 0 0 2		
LionelMessi 3 1 5	AngelDiMaria 23 2 42 2 0		
000	7		
" "	SergioAguero 17 42 32 0		
4000	1 2		
AngelDiMaria 0 0			
3 0 0 0			
9			
CescFabregas 0 0			
6 0 0 0			
DavidAlaba 0 4 3			
000			
MatsHummels 0 0 3			
000			
LionelMessi 0 0 6			
l I			
AngelDiMaria 0 1			
1 0 1 0   ArjenRobben 1 3 0			
0 0 0			
VincentKompany 0			
4 3 0 0 0			
CarlosTevez 1 1 5			
0 0 0			
XabiAlonso 0 3 3			
000			
9			
ArjenRobben 0 2 0			
0 0 1			
  XabiAlonso 0 4 0			
0 0 0			
PaulPogba 0 4 1 0			
1 1			
Oscar 0 0 4 0 0 0			
CarlosTevez 0 0 1			
0 0 0			
LionelMessi 0 0 1			
0 1 0			
DavidAlaba 3 2 6			

)2/0	7/2	2015		Laboratório 12b	
	-	0 0 0			
1		SergioAguero 1 0			
1	- 1	3 0 0 0			
1	- 1	VincentKompany 1			
1	- 1	01000			
1		3			
1	- 1	MatsHummels 3 3 3			
1	- 1	0 0 0			
1	- 1	ArjenRobben 0 2 1			
1	- 1	0 0 0			
1	- 1	DavidAlaba 0 0 2			
1	- 1	0 0 0			
ŀ	+				
ď		1 1 1 100 100 100		9	RobertLewandowski
1		3	ThiagoSilva 33 46 74 0 0		NemanjaMatic
1		5	9	·	VincentKompany
1	- 1	-	·	VincentKompany 15 35 7 2 2	
1	- 1	1 1 1	0 5	3	
	- 1		· · ·	RobertLewandowski 5 47 52 1	
1	- 1	1 1 1	0 1	1 2	
1	- 1	-		AndreaPirlo 29 55 87 3 3 3	
1	- 1		47 0 0 1	CristianoRonaldo 38 52 2 3	
1	- 1	' -	AndreaPirlo 29 50 74 0 0		
1	- 1	3 0 1 1 1		MatsHummels 14 45 10 1 2 10	
1	- 1		CristianoRonaldo 34 45 1		
1		1 3 0 1 1 1	0 0 7	NemanjaMatic 23 28 76 1 1 4	
			MatsHummels 14 45 7 0 1		
1	- 1	AndreaPirlo 0 0 1			
	- 1		ToniKroos 2 26 5 0 0 10		
1	- 1		NemanjaMatic 23 26 71 0		
	- 1	1 1	0 3		
1	- 1	CristianoRonaldo			
1		1 4 1 1 1 2			
1		6			
1	- 1	FranckRibery 1 4			
1	- 1	5 1 1 1			
1		AndreaPirlo 0 4 6			
1	- 1	1 1 1			
1	- 1	RobertLewandowski			
	- 1	0 3 5 1 1 1			
	- 1	CristianoRonaldo			
	- 1	200111			
	- 1	MatsHummels 0 0 3			
	- 1	1 1 1			
	- 1	VincentKompany 3			
L	ļ	0 4 1 1 1			
- [:	5	32 16 8 18 100 12	14	14	GarethBale
		0	MarcoReus 8 18 64 0 0 3	MarcoReus 8 18 64 0 0 3	JavierMascherano
			FranckRibery 0 11 5 0 0	FranckRibery 0 11 5 0 0 10	Xavi
			10	RobinVanPersie 24 38 11 0 0	
			RobinVanPersie 24 38 11	3	
			0 0 3	AndreaPirlo 31 12 77 0 3 10	
			AndreaPirlo 31 12 77 0 3	Xavi 26 34 54 0 0 4	
			10	AndresIniesta 6 19 63 0 0 1	
	-				

20/12015		Laboratorio 125
	Xavi 26 34 54 0 0 4	JavierMascherano 24 40 79 0
	AndresIniesta 6 19 63 0	2 1
	0 1	PhilippLahm 6 7 70 0 0 2
	JavierMascherano 24 40	XabiAlonso 1 15 37 0 0 6
	79 0 2 1	RobertLewandowski 12 44 58
	PhilippLahm 6 7 70 0 0 2	0 0 2
	XabiAlonso 1 15 37 0 0 6	DavidAlaba 28 45 32 0 2 1
	RobertLewandowski 12 44	GarethBale 26 47 39 0 0 4
	58 0 0 2	MarioGotze 2 25 72 0 3 5
	DavidAlaba 28 45 32 0 2	YayaToure 14 12 32 0 0 6
	1	
	GarethBale 26 47 39 0 0	
	4	
	MarioGotze 2 25 72 0 3 5	
	YayaToure 14 12 32 0 0 6	