**HROADS**

RPG  
(Role-playing game)

Sumário

[1. Resumo 3](#_Toc65562401)

[2. Descrição do projeto 3](#_Toc65562402)

[3. Modelagem de Dados 3](#_Toc65562403)

[Modelo Conceitual 3](#_Toc65562404)

[Modelo Lógico 3](#_Toc65562405)

[Modelo Físico 3](#_Toc65562406)

[Cronograma 3](#_Toc65562407)

# Resumo

Criação de um banco de dados para um RPG criado em SQL Server, cujo foi seguido o roteiro e todos os seus requisitos.

# Descrição do projeto

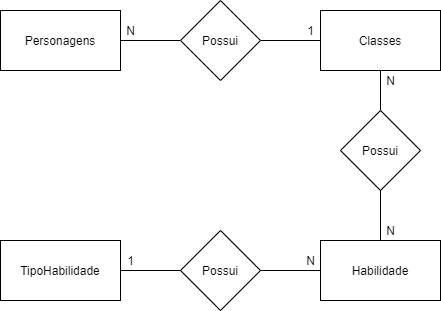
Insira aqui a descrição completa do projeto.

# Modelagem de Dados

## A modelagem de dados é o processo de criação de um modelo de dados para um sistema de banco de dados, aplicando certas técnicas formais.

## Modelo Conceitual

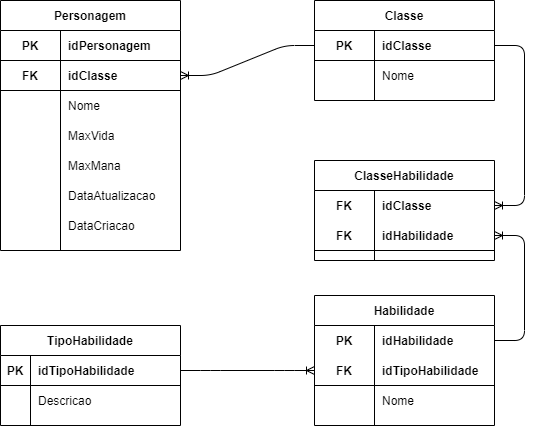
Mapeamento básico do projeto, como se fosse um rascunho:



## 

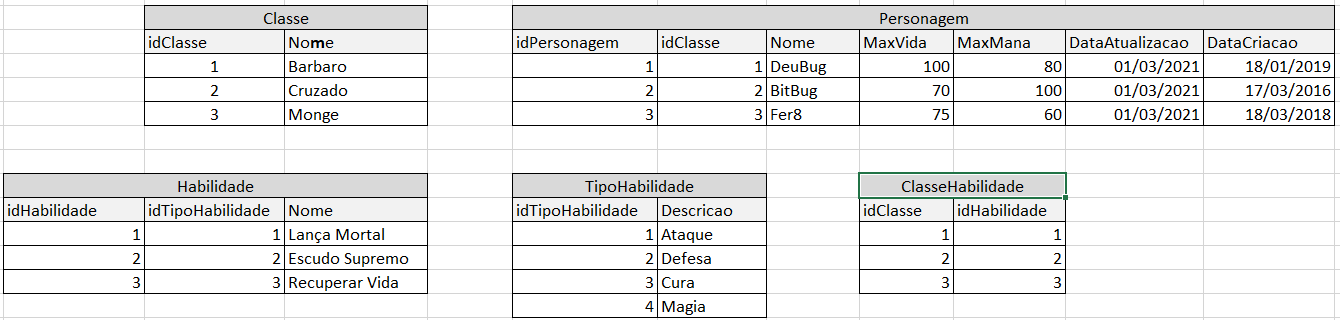
## Modelo Lógico

Mapeamento mais completo, com mais detalhes e informações:



## Modelo Físico

Será um modelo onde tem incluso os dados que estarão no banco de dados (SQL Server):



## 

## Cronograma

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 |
| Modelo Conceitual | X |  |  |  |  |
| Modelo Lógico | X | X |  |  |  |
| Modelo Físico | X | X |  |  |  |
| DDL |  | X |  |  |  |
| DML |  | X |  |  |  |
| DQL |  | X |  |  |  |