

**Rubrica para avaliação do PjBL de POO - Prof. Pedro Horschulhack**

Estudante	Data

**Parte A: Fundamentos de POO**

**(A nota para cada requisito pode variar de 0 a 10)**

Requisito		Nota
1	O programa é estruturado em classes de acordo com o princípio de encapsulamento	1
2	O programa é composto de, no mínimo, 5 classes	1
3	O programa contém, ao menos, uma classe abstrata	1
4	O programa contém, ao menos, um método abstrato	1
5	As classes devem conter, no total, ao menos 10 atributos e 10 métodos	1
6	Existe, ao menos, duas relações de herança entre classes do programa	1
7	Existe, ao menos, um método sobrescrito por uma subclasse do programa (a implementação de um método herdado como abstrato não conta nesse quesito)	1
8	Existe, ao menos, uma chamada polimórfica de método (pode ser de método abstrato, inclusive)	1
9	Existe, ao menos, uma relação de associação entre duas classes (com qualquer multiplicidade)	1
10	O programa utiliza, ao menos, uma coleção de objetos (por exemplo, usando a classe ArrayList)	1
<b>Média A</b>		1

**Parte B: Recursos Complementares**

**(A nota para cada requisito pode variar de 0 a 10)**

Requisito		Nota
11	O programa contém, ao menos, uma classe derivada da classe Exception	1
12	O programa possui uma interface gráfica	1
13	O programa lê dados de um arquivo csv ou txt	1
14	O programa recupera e salva objetos persistentes	1
<b>Média B</b>		1

<b>Nota do projeto = (Média A * 0,4) + (Média B * 0,6)</b>	1
--	---