∅ Tópicos Emergentes em Arquitetura de Computadores

- 1. Arquiteturas para Inteligência Artificial (06/08)
 - Processadores especializados como TPUs (Tensor Processing Units) e GPUs otimizadas para IA
 - Aceleração de redes neurais com sistemas neuromórficos
 - Arquiteturas heterogêneas para aprendizado profundo
- 2. Computação em Nuvem e Edge Computing (06/08)
 - Arquiteturas distribuídas para processamento em borda (edge)
 - Otimização de desempenho e latência em ambientes multi-cloud
 - Processadores com suporte a virtualização avançada
- 3. Computação de Alto Desempenho (HPC) (06/08)
 - Arquiteturas massivamente paralelas
 - Uso de **memória persistente** e interconexões de alta velocidade
 - Processadores com suporte a SIMD e MIMD
- 4. Computação Quântica (30/07)
 - Arquiteturas híbridas que integram processadores quânticos
 - Pesquisas em materiais alternativos como grafeno e nanotubos de carbono
 - Modelos de computação não von Neumann
- 5. Eficiência Energética e Sustentabilidade (30/07)
 - Controle dinâmico de energia
 - Designs térmicos otimizados para dispositivos móveis
- 6. Arquitetura RISC-V (30/07)
 - ISA aberta e livre de royalties
 - Crescente adoção por empresas e universidades