



# JS DOM

Bienvenido a Upgrade-Hub! Por fin ha llegado el momento de ponernos a trabajar. Hoy hemos avanzado mucho con los conceptos de JS y es el momento de ponerlos en práctica.

Antes de comenzar crea un nuevo proyecto en vuestro GitLab o Github, el nombre que debéis utilizar es **upgrade-dom** y recuerda realizar un commit por iteración:

```
git add .  
git commit -m "Iteration#1"  
git push origin master
```

## Guía de práctica

---

### Iteración #1: Interacción con el DOM

Dado el siguiente HTML:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">
```

```

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>
  <button class="showme">Pillame!</button>
  <h1 id="pillado">Aquí estoy 8)</h1>
  <p>Soy el power ranger Amarillo</p>
  <p>Soy el power ranger Rojo</p>
  <p>Soy el power ranger Azul</p>
  <p>Soy el power ranger Negro</p>
  <h4 class="pokemon">Bulbasaur</h4>
  <h4 class="pokemon">Charmander</h4>
  <h4 class="pokemon">Pikachu</h4>
  <h4 class="pokemon">Squirtle</h4>
  <span data-function="testMe">Batman</span>
  <span data-function="testMe">Robin</span>
  <span data-function="testMe">Rick</span>
  <span data-function="testMe">Morty</span>
</body>
</html>

```

- 1.1 Usa `querySelector` para mostrar por consola el botón con la clase `.showme`
- 1.2 Usa `querySelector` para mostrar por consola el `h1` con el id `#pillado`
- 1.3 Usa `querySelector` para mostrar por consola todos los `p`
- 1.4 Usa `querySelector` para mostrar por consola todos los elementos con la clase `.pokemon`
- 1.5 Usa `querySelector` para mostrar por consola todos los elementos con el atributo `data-function="testMe"`.
- 1.6 Usa `querySelector` para mostrar por consola el 3 personaje con el atributo `data-function="testMe"`.

## Iteración #2: Modificando el DOM

Dado el siguiente HTML:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

```

```

<h2 class="fn-insert-here"></h2>
<p class="fn-remove-me">Eliminame!</p>
<p>No me elimines!</p>
<p>No me elimines!</p>
<p class="fn-remove-me">Eliminame!</p>
<p>No me elimines!</p>
<p class="fn-remove-me">Eliminame!</p>
<p class="fn-remove-me">Eliminame!</p>
<p>No me elimines!</p>
<div></div><div></div>
<div class="fn-insert-here"></div>
<div class="fn-insert-here"></div>
</body>
</html>

```

- 2.1 Inserta dinamicamente en un html un div vacio con javascript.
- 2.2 Inserta dinamicamente en un html un div que contenga una p con javascript.
- 2.3 Inserta dinamicamente en un html un div que contenga 6 p utilizando un loop con javascript.
- 2.4 Inserta dinamicamente con javascript en un html una p con el texto 'Soy dinámico!'.
- 2.5 Inserta en el h2 con la clase .fn-insert-here el texto 'Wubba Lubba dub dub'.
- 2.6 Basandote en el siguiente array crea una lista ul > li con los textos del array.  
const apps = ['Facebook', 'Netflix', 'Instagram', 'Snapchat', 'Twitter'];
- 2.7 Elimina todos los nodos que tengan la clase .fn-remove-me
- 2.8 Inserta una p con el texto 'Voy en medio!' entre los dos div.  
Recuerda que no solo puedes insertar elementos con .appendChild.
- 2.9 Inserta p con el texto 'Voy dentro!', dentro de todos los div con la clase .fn-insert-here

Happy coding 🌟 & Happy Upgrader ❤️