Объектно-ориентированные возможности языка Python.

Выполнил: Абдуллаев Гасан

Группа: ИУ5-36Б

Дата: 15.11.24г.

Описание задания:

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab python oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab_python_oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format - https://pyformat.info/
 - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 10.В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов. Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N номер Вашего варианта по списку группы):

- о Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
- 。 Круг зеленого цвета радиусом N.
- о Квадрат красного цвета со стороной N.
- Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.
- 11. Дополнительное задание. Протестируйте корректность работы Вашей программы с помощью модульного теста.

```
Программный код:
import sys
import math
def get coefficient(prompt):
  while True:
    try:
       return float(input(prompt))
    except ValueError:
       print("Некорректный ввод. Пожалуйста, введите число.")
def get coefficient from args or input(arg index, prompt):
  try:
    return float(sys.argv[arg index])
  except (IndexError, ValueError):
    return get coefficient(prompt)
def solve quadratic for t(a, b, c):
  discriminant = b^{**}2 - 4 * a * c
  print(f"Дискриминант: {discriminant}")
  if discriminant > 0:
    t1 = (-b + math.sqrt(discriminant)) / (2 * a)
    t2 = (-b - math.sqrt(discriminant)) / (2 * a)
    return t1, t2
  elif discriminant == 0:
    t = -b / (2 * a)
    return t, None
```

```
else:
    return None, None
def solve biquadratic equation(a, b, c):
  if a == 0:
    print("Это не биквадратное уравнение, так как A = 0.")
    return
  t1, t2 = solve quadratic for t(a, b, c)
  roots = []
  if t1 is not None and t1 \geq= 0:
    x1 = math.sqrt(t1)
    x2 = -math.sqrt(t1)
    roots.extend([x1, x2])
  if t2 is not None and t2 \geq= 0:
    x3 = math.sqrt(t2)
    x4 = -math.sqrt(t2)
    roots.extend([x3, x4])
  if roots:
    print("Действительные корни уравнения: ", sorted(set(roots)))
  else:
    print("Действительных корней нет.")
def main():
  a = get coefficient from args or input(1, "Введите коэффициент А: ")
  b = get coefficient from args or input(2, "Введите коэффициент В: ")
```

```
c = get coefficient from args or input(3, "Введите коэффициент С: ")
  solve biquadratic equation(a, b, c)
if name == " main ":
  main()
ПОО
import sys
import math
class BiquadraticEquation:
  def init (self, a, b, c):
     self.a = a
     self.b = b
     self.c = c
  def solve quadratic for t(self):
     discriminant = self.b**2 - 4 * self.a * self.c
    print(f"Дискриминант: {discriminant}")
     if discriminant > 0:
       t1 = (-self.b + math.sqrt(discriminant)) / (2 * self.a)
       t2 = (-self.b - math.sqrt(discriminant)) / (2 * self.a)
       return t1, t2
     elif discriminant == 0:
       t = -self.b / (2 * self.a)
       return t, None
     else:
```

```
return None, None
  def solve biquadratic(self):
    if self.a == 0:
       print("Это не биквадратное уравнение, так как A = 0.")
       return
    t1, t2 = self.solve quadratic for t()
    roots = []
    if t1 is not None and t1 \geq 0:
       roots.append(math.sqrt(t1))
       roots.append(-math.sqrt(t1))
    if t2 is not None and t2 \geq= 0:
       roots.append(math.sqrt(t2))
       roots.append(-math.sqrt(t2))
    if roots:
       print("Действительные корни уравнения: ", sorted(set(roots)))
     else:
       print("Действительных корней нет.")
class InputHandler:
  @staticmethod
  def get_coefficient(prompt):
    while True:
```

try:

return float(input(prompt))

```
except ValueError:
         print("Некорректный ввод. Пожалуйста, введите число.")
  @staticmethod
  def get coefficient from args or input(arg index, prompt):
    try:
       return float(sys.argv[arg index])
    except (IndexError, ValueError):
       return InputHandler.get coefficient(prompt)
def main():
  a = InputHandler.get coefficient from args or input(1, "Введите
коэффициент А: ")
  b = InputHandler.get coefficient from args or input(2, "Введите
коэффициент В: ")
  c = InputHandler.get coefficient from args or input(3, "Введите
коэффициент С: ")
  equation = BiquadraticEquation(a, b, c)
  equation.solve biquadratic()
if name == " main ":
  main()
```

Снимки экрана:

```
Введите коэффициент А: 1
Введите коэффициент В: -5
Введите коэффициент С: 4
Дискриминант: 9.0
Действительные корни уравнения: [-2.0, -1.0, 1.0, 2.0]
```

ООП

```
Введите коэффициент А: 1
Введите коэффициент В: -5
Введите коэффициент С: 4
Дискриминант: 9.0
Действительные корни уравнения: [-2.0, -1.0, 1.0, 2.0]
```