Разработка простого бота для Telegram с использованием языка Python.

Выполнил: Абдуллаев Гасан

Группа: ИУ5-36Б

Дата: 15.11.24г.

Описание задания:

1. Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

```
Программный код:
from telegram import Update
from telegram.ext import Application, CommandHandler, ContextTypes, ConversationHandler,
MessageHandler, filters
START, INFO, HELP = range(3)
async def start(update: Update, context: ContextTypes.DEFAULT TYPE) -> int:
  await update.message.reply text(
    "Привет! Я бот-конечный автомат. Вы можете использовать команды:\n"
    "/info - Получить информацию\n"
    "/help - Получить помощь\n"
    "/start - Начать сначала"
  )
  return START
async def info(update: Update, context: ContextTypes.DEFAULT TYPE) -> int:
  await update.message.reply text(
    "Это информация о работе бота. Вы можете вернуться к началу с помощью команды /start."
  )
  return INFO
async def help command(update: Update, context: ContextTypes.DEFAULT TYPE) -> int:
  await update.message.reply text(
    "Это справка. Используйте команду /start для возврата в начальное состояние."
  )
  return HELP
async def cancel(update: Update, context: ContextTypes.DEFAULT TYPE) -> int:
  await update.message.reply text("Бот завершил работу. До свидания!")
  return ConversationHandler.END
def main():
  application = Application.builder().token("*************").build()
```

```
conv handler = ConversationHandler(
    entry points=[CommandHandler("start", start)],
    states={
      START: [
         CommandHandler("info", info),
         CommandHandler("help", help_command),
      ],
      INFO: [
         CommandHandler("start", start),
         CommandHandler("help", help command),
      ],
      HELP: [
         CommandHandler("start", start),
         CommandHandler("info", info),
      ],
    },
    fallbacks=[CommandHandler("cancel", cancel)],
  )
  application.add_handler(conv_handler)
  application.run_polling()
if __name__ == "__main__":
  main()
```

Снимки экрана:

