



Vittorio Schiavon

Nazionalità: Italiana

 (+39) 3459634450

Data di nascita: 21/12/1999

Genere: Maschile

 **Indirizzo e-mail:** vittorioschiavon99@gmail.com

 **Indirizzo:** Via Gola 15, 35136 Padova (Italia)

PRESENTAZIONE

Sono un ragazzo con una grande voglia di imparare e non mi faccio scoraggiare da nuove sfide. Sono appassionato di sviluppo software, disegno e trading. Sono curioso di conoscere più realtà lavorative possibili con la speranza di trovare il mio sentiero in questa foresta dell'informatica.

ESPERIENZA LAVORATIVA

Ripetitore di matematica

[2017 – Attuale]

Città: Padova

Ho impartito lezioni di matematica a ragazzi delle scuole medie.

Responsabile cucina volontario

CISV [06/2017 – 07/2017]

Città: Fontaniva

Paese: Italia

Ho svolto il ruolo di capo cuoco volontario in un villaggio CISV (Children's International Summer Villages). Il ruolo consisteva nel gestire l'intero servizio di ristorazione per un gruppo di più di 60 persone di tutte le età e provenienze geografiche. Questa esperienza mi ha permesso di migliorare la mia capacità organizzativa di gruppo, l'approccio alla collaborazione tra colleghi, la gestione del tempo in relazione agli impegni, la resistenza allo stress e la lingua inglese.

LAVORI CREATIVI

Artista di strada

[2019 – Attuale]

Ho eseguito delle dimostrazioni di pittura e disegno artistico in svariati punti panoramici di Venezia.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laurea triennale in informatica

Università degli Studi di Padova [10/2018 – Attuale]

Indirizzo: Via Trieste, 63, 35121 Padova (Italia)

<https://www.unipd.it/>

Diploma di liceo scientifico indirizzo scienze applicate

Liceo Statale Scientifico I. Nievo [09/2013 – 07/2018]

Indirizzo: Via G. Barbarigo 38, 35141 Padova (Italia)

http://www.liceonievo.gov.it/pvw/app/PDLS0003/pvw_sito.php

PROGETTI

Progetto Ingegneria del Software "RGP Project"

[12/2020 – Attuale]

Il progetto, sviluppato da 7 persone, ha l'obiettivo di creare un videogioco 2D multiplayer per mobile. Le tecnologie usate sono state Android studio (Kotlin) per lo sviluppo dell'applicazione e Amazon Web Services (Javascript, Node.js, MySQL) per lo sviluppo backend. Oltre allo sviluppo software il progetto ha richiesto una importante fase di relazione di documenti.

Progetto Tecnologie Web "Axolotl Society"

[10/2020 – 01/2021]

Il progetto ha richiesto la creazione di un sito internet da zero. HTML, CSS, PHP e Javascript sono gli strumenti che sono stati utilizzati per la creazione del sito. Il progetto è stato seguito da quattro persone e ha ottenuto una valutazione più che positiva.

Progetto Programmazione ad Oggetti "Prenotando"

[03/2020 – 06/2020]

Prenotando è un progetto sviluppato insieme ad un collega per il corso di programmazione ad oggetti. Il progetto consiste in un gestionale per un'azienda di prenotazioni di alloggi per vacanze. Esso è stato sviluppato in C++ e Qt e ha ricevuto valutazione più che positiva.

COMPETENZE DIGITALI

video making and video editing / Utilizzo software editing fotografico (Adobe Lightroom Adobe Photoshop) / Microsoft Office / FL Studio 12 / Social Network / Utilizzo di Version Control System (Git) / Programmazione ad oggetti / Android Studio (sviluppo mobile Android) / Meta trader / Web Development / C++ / Kotlin (Base) / PHP(livello base) / Programmazione Java/Javascript / programmazione html, css / Adobe Premiere Adobe Premiere pro / Sql/MySQL

HOBBY E INTERESSI

Forex Trading

Dal 2017 una mia grande passione è il trading ad alta frequenza sul mercato valutario. Ho seguito molti corsi di formazione offerti da trader professionisti americani e italiani. Ho sviluppato alcuni software per aiutarmi con l'analisi dei grafici.

Disegno, Pittura e Grafica

Sin dalla mia infanzia ho amato disegnare e in età adulta l'abilità acquisita mi ha permesso di avvicinarmi al mondo della grafica digitale.

Creazione e montaggio video

Sto imparando da autodidatta a filmare e montare video di varia natura.

E-commerce

Dal 2018 ho fondato in autonomia due brand d'abbigliamento. I passi più importanti che ho dovuto seguire sono stati: creazione delle grafiche delle magliette, creazione del sito internet usando i servizi di bigcartel.com, gestione dei profili social e campagna pubblicitaria su Instagram.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre:

italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

Tedesco

ASCOLTO A1 LETTURA A1 SCRITTURA A1

PRODUZIONE ORALE A1 INTERAZIONE ORALE A1

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B