



---

# ANALISI DEI REQUISITI

SPORTWILL

---

[vittorio.schiavon@studenti.unipd.it](mailto:vittorio.schiavon@studenti.unipd.it)

## INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Stato</b>	Approvato
<b>Destinatari</b>	Sync Lab S.p.A Vittorio Schiavon
<b>Redattori</b>	Vittorio Schiavon
<b>Verificatori</b>	Sync Lab S.p.A Vittorio Schiavon
<b>Approvazione</b>	Sync Lab S.p.A Vittorio Schiavon

## Descrizione

Il documento contiene l'elenco e la descrizione dettagliata dei casi d'uso ed i requisiti necessari per lo sviluppo del progetto SportWill.

## Registro delle modifiche

Versione	Descrizione	Data	Autore	Ruolo	Verificatore
1.0.0	Stesura documento	2021-06-04	Vittorio Schiavon	Analista	Vittorio Schiavon
0.0.1	Creazione documento	2021-06-03	Vittorio Schiavon	Analista	Vittorio Schiavon

## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>6</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	6
1.2	Scopo del prodotto . . . . .	6
1.3	Glossario . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Descrizione generale</b>	<b>7</b>
2.1	Prospettive del prodotto . . . . .	7
2.2	Funzioni del prodotto . . . . .	7
2.3	Caratteristiche degli utenti . . . . .	7
2.4	Vincoli generali . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Casi d'uso</b>	<b>8</b>
3.1	Attori . . . . .	8
3.1.1	Utente . . . . .	8
3.1.1.1	Utente non autenticato . . . . .	8
3.1.1.2	Utente autenticato . . . . .	8
3.2	Elenco casi d'uso . . . . .	8
3.2.1	UC1 - Registrazione . . . . .	9
3.2.2	UC1.1 - Inserimento nome utente . . . . .	10
3.2.3	UC1.2 - Inserimento cognome utente . . . . .	10
3.2.4	UC1.3 - Inserimento email . . . . .	10
3.2.5	UC1.4 - Inserimento password . . . . .	10
3.2.6	UC1.5 - Conferma registrazione . . . . .	11
3.2.7	UC1.6 - Visualizzazione errore di registrazione . . . . .	11
3.2.8	UC2 - Login . . . . .	12
3.2.9	UC2.1 - Inserimento email utente . . . . .	12

3.2.10 UC2.2 - Inserimento password . . . . .	13
3.2.11 UC2.3 - Conferma login . . . . .	13
3.2.12 UC2.4 - Visualizzazione errore login . . . . .	13
3.2.13 UC3 - Logout . . . . .	13
3.2.14 UC4 - Visualizzazione elenco attività . . . . .	14
3.2.15 UC4.1 - Visualizzazione elemento dell'elenco attività . . . . .	15
3.2.16 UC4.1.1 - Visualizzazione nome del proponente dell'attività . . . . .	15
3.2.17 UC4.1.2 - Visualizzazione cognome del proponente dell'attività . . . . .	16
3.2.18 UC4.1.3 - Visualizzazione data dell'attività . . . . .	16
3.2.19 UC4.1.4 - Visualizzazione tipologia dell'attività . . . . .	16
3.2.20 UC5 - Visualizzazione dettaglio di un'attività . . . . .	17
3.2.21 UC5.1 - Visualizzazione nome del proponente dell'attività . . . . .	18
3.2.22 UC5.2 - Visualizzazione cognome del proponente dell'attività . . . . .	18
3.2.23 UC5.3 - Visualizzazione data dell'attività . . . . .	18
3.2.24 UC5.4- Visualizzazione tipologia dell'attività . . . . .	18
3.2.25 UC5.5 - Visualizzazione ora dell'attività . . . . .	19
3.2.26 UC5.6 - Visualizzazione foto dell'attività . . . . .	19
3.2.27 UC5.7 - Visualizzazione lunghezza dell'attività . . . . .	19
3.2.28 UC5.8 - Visualizzazione titolo dell'attività . . . . .	19
3.2.29 UC5.9 - Visualizzazione descrizione dell'attività . . . . .	20
3.2.30 UC5.10 - Visualizzazione numero partecipanti dell'attività . . . . .	20
3.2.31 UC5.11 - Visualizzazione luogo dell'attività . . . . .	20
3.2.32 UC5.12 - Visualizzazione tappe dell'attività . . . . .	20
3.2.33 UC6 - Visualizzazione elenco dello storico delle attività . . . . .	21
3.2.34 UC7 - Inserimento di un'attività . . . . .	22
3.2.35 UC7.1 - Inserimento data dell'attività . . . . .	23
3.2.36 UC7.2 - Inserimento tipologia dell'attività . . . . .	23

3.2.37 UC7.3 - Inserimento ora dell'attività . . . . .	23
3.2.38 UC7.4 - Inserimento lunghezza dell'attività . . . . .	23
3.2.39 UC7.5 - Inserimento titolo dell'attività . . . . .	24
3.2.40 UC7.6 - Inserimento descrizione dell'attività . . . . .	24
3.2.41 UC7.7 - Inserimento numero partecipanti all'attività . . . . .	24
3.2.42 UC7.8 - Inserimento luogo dell'attività . . . . .	24
3.2.43 UC7.9 - Inserimento tappe dell'attività . . . . .	25
3.2.44 UC7.10 - Conferma Inserimento dell'attività . . . . .	25
3.2.45 UC7.11 - Visualizzazione errore di inserimento di un'attività . . . . .	25
3.2.46 UC8 - Modifica di un'attività . . . . .	25
3.2.47 UC9 - Eliminazione di un'attività . . . . .	26
<b>4 Requisiti</b>	<b>27</b>
4.1 Requisiti funzionali . . . . .	27
4.2 Requisiti qualitativi . . . . .	31
4.3 Requisiti di vincolo . . . . .	32

## Elenco delle figure

1 Schema degli attori . . . . .	8
2 Caso d'uso UC1 : registrazione . . . . .	9
3 Caso d'uso UC2 : Login . . . . .	12
4 Caso d'uso UC4 : visualizzazione elenco attività . . . . .	14
5 Caso d'uso UC4.1 : visualizzazione elemento dell'elenco attività . . . . .	15
6 Caso d'uso UC5 : visualizzazione dettaglio di un'attività . . . . .	17
7 Caso d'uso UC6 : visualizzazione elenco dello storico delle attività . . . . .	21
8 Caso d'uso UC7 : Inserimento di un'attività . . . . .	22

## Elenco delle tabelle

2	Elenco requisiti funzionali . . . . .	29
3	Elenco requisiti qualitativi . . . . .	31
4	Elenco requisiti di vincolo . . . . .	32

# **1 Introduzione**

## **1.1 Scopo del documento**

Il seguente documento ha lo scopo di elencare e di descrivere in dettaglio i casi d'uso ed i requisiti necessari per una implementazione corretta del prodotto richiesto.

## **1.2 Scopo del prodotto**

Lo scopo del progetto è l'ideazione e realizzazione di un'interfaccia web per SportWill. SportWill è una piattaforma di condivisione di attività sportive sviluppata parzialmente nel 2019 da Sync Lab S.p.A..

## **1.3 Glossario**

In coda a questo documento è presente un glossario che fornisce la spiegazione di alcuni termini che, a parere dei redattori, possono essere causa di incomprensioni. Ogni termine se è presente nel glossario verrà segnalato con una G a pedice del termine stesso.

## 2 Descrizione generale

### 2.1 Prospettive del prodotto

Il progetto si pone l'obiettivo di creare un'applicazione web che incrementi il desiderio di svolgere attività fisica di gruppo. All'interno del sito si potrà condividere la propria intenzione di compiere un'attività sportiva e quindi invitare gli altri utenti di SportWill a partecipare insieme al proponente. Ogni attività sarà caratterizzata da una descrizione dettagliata contenente le informazioni necessarie alla partecipazione.

### 2.2 Funzioni del prodotto

L'utente visitando il sito avrà a disposizione le seguenti funzionalità principali:

#### 1. Visualizzazione attività sportive pianificate

L'utente all'interno del sito potrà prendere visione delle attività sportive pianificate e condivise dagli utenti di SportWill. Ogni attività sarà accompagnata da una descrizione dettagliata che comunicherà al lettore le informazioni necessarie per partecipare come la durata, la data, il luogo e molto altro.

#### 2. Servizio di autenticazione

L'utente avrà a disposizione i comuni strumenti di autenticazione come la registrazione, l'accesso e l'uscita.

#### 3. Inserimento, modifica e eliminazione attività sportive

L'utente potrà inserire una nuova pianificazione di un'attività sportiva che ha intenzione di compiere e che desidera condividere con gli altri utenti. Una volta pubblicata sarà possibile modificarne i dettagli o eliminarla.

#### 4. Visualizzazione dello storico delle proprie attività

L'utente potrà visualizzare ogni attività a cui ha partecipato.

### 2.3 Caratteristiche degli utenti

Il prodotto è rivolto a qualsiasi utente interessato a partecipare ad attività sportive di gruppo e non.

### 2.4 Vincoli generali

Non è presente alcun vincolo all'utilizzo del prodotto se non l'accesso ad internet.



## 3 Casi d'uso

### 3.1 Attori

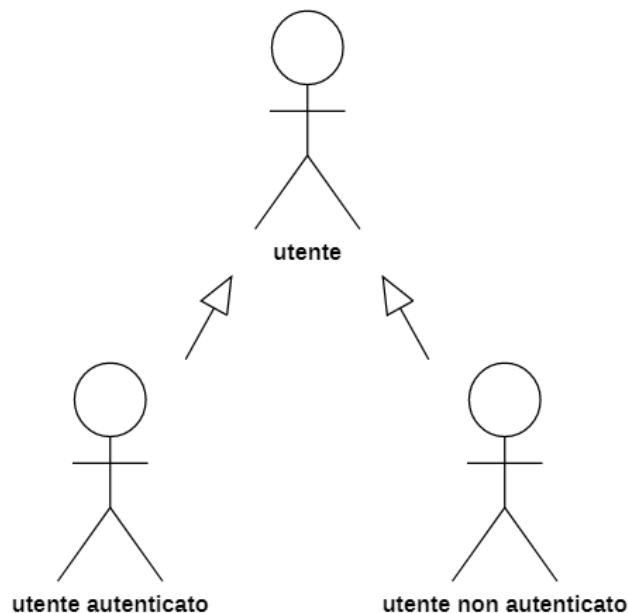


Figura 1: Schema degli attori

#### 3.1.1 Utente

Rappresenta un qualsiasi utente che sta utilizzando l'applicazione.

##### 3.1.1.1 Utente non autenticato

Rappresenta un qualsiasi utente che sta utilizzando l'applicazione senza aver effettuato l'operazione di login.

##### 3.1.1.2 Utente autenticato

Rappresenta un qualsiasi utente che sta utilizzando l'applicazione dopo aver effettuato l'operazione di login.

### 3.2 Elenco casi d'uso

Ogni caso d'uso ha un codice gerarchico ed univoco che lo identifica, nella forma:

**UC<CodicePadre>.<CodiceFiglio>**

Il codice progressivo può includere diversi livelli di gerarchia separati da un punto.

### 3.2.1 UC1 - Registrazione

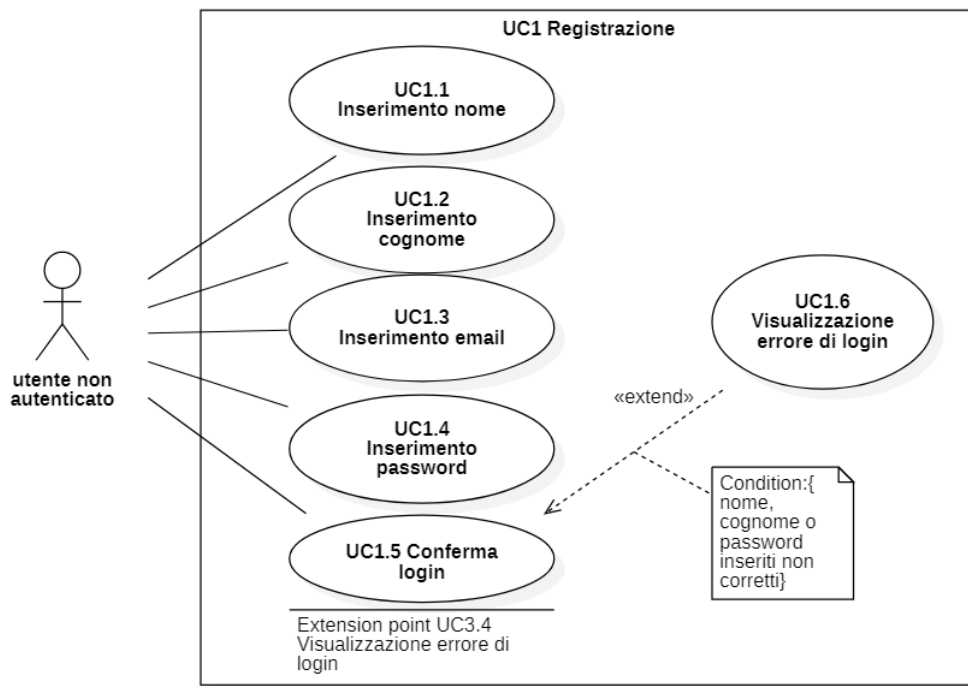


Figura 2: Caso d'uso UC1 : registrazione

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente desidera registrarsi con un nuovo account inserendo dei dati personali;
- **Precondizione:** il sito è stato caricato sul dispositivo;
- **Flusso principale degli eventi:**
  - inserimento nome (UC1.1);
  - inserimento cognome (UC1.2);
  - inserimento email (UC1.3);
  - inserimento password (UC1.4);
  - conferma registrazione (UC1.5).
- **Estensioni:**
  - se l'utente inserisce dei dati non validi viene visualizzato l'errore di registrazione (UC1.6 Visualizzazione errore di registrazione);
- **Postcondizione:** l'utente inserendo i dati richiesti ha creato un nuovo account.

### 3.2.2 UC1.1 - Inserimento nome utente

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire un nome per il suo account;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere il nome inserito dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita il nome;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito il proprio nome nel suo account.

### 3.2.3 UC1.2 - Inserimento cognome utente

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire un cognome identificativo del suo account;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere il cognome inserito dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita il cognome;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito il cognome identificativo del suo account.

### 3.2.4 UC1.3 - Inserimento email

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire un indirizzo di posta elettronica che non è ancora presente nel sistema;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere l'email inserita dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita l'indirizzo di posta elettronica che desidera associare all'account;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito l'email.

### 3.2.5 UC1.4 - Inserimento password

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire una password con cui proteggere il proprio account. Il sistema deve nascondere alla vista i caratteri inseriti, sostituendoli con dei segnaposto;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere una password inserita dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita la password desiderata;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito la password di protezione del suo account.

### 3.2.6 UC1.5 - Conferma registrazione

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve confermare i dati inseriti durante la fase di registrazione;
- **Precondizione:** il sistema mostra una schermata che permette all'utente di confermare i dati inseriti;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente conferma i dati inseriti;
- **Postcondizione:** l'utente ha confermato i dati inseriti e il sistema ha creato un account con tali informazioni.

### 3.2.7 UC1.6 - Visualizzazione errore di registrazione

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente ha inserito durante la fase di registrazione dei dati non validi. Essi possono essere: campi vuoti, l'email è già collegata ad un altro account o non è valida, la password non soddisfa i requisiti di sicurezza;
- **Precondizione:** l'utente ha inserito dei dati non validi per la creazione di un account;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra a schermo un errore di registrazione;
- **Postcondizione:** l'account non viene creato e viene comunicato il messaggio di errore all'utente.

### 3.2.8 UC2 - Login

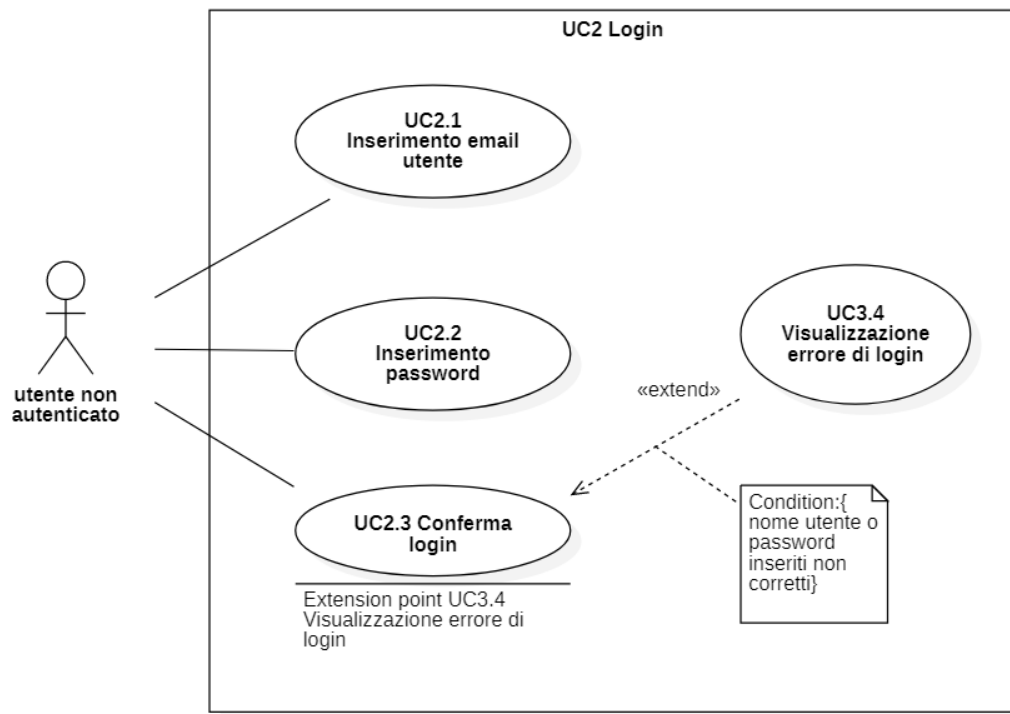


Figura 3: Caso d'uso UC2 : Login

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente desidera effettuare il login con un account esistente;
- **Precondizione:** l'utente non ha effettuato il login nell'applicazione;
- **Flusso principale degli eventi:**
  - inserimento del email utente (UC2.1);
  - inserimento della password (UC2.2);
  - conferma del login (UC2.3).
- **Estensioni:** se l'utente inserisce dei dati non validi viene visualizzato l'errore di login (UC2.4);
- **Postcondizione:** l'utente ha effettuato l'accesso con il suo account.

### 3.2.9 UC2.1 - Inserimento email utente

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire l'email collegata ad un account esistente per eseguire il login;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere l'email inserita dall'utente;

- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita l'email desiderata;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito il nome identificativo di un account.

### 3.2.10 UC2.2 - Inserimento password

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire la password di accesso del suo account per eseguire il login;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere la password dell'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita la propria password che viene visualizzata sostituendo i caratteri con dei segnaposto;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito la password del suo account.

### 3.2.11 UC2.3 - Conferma login

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente intende confermare i dati inseriti per procedere con il login;
- **Precondizione:** il sistema mostra una schermata che permette all'utente di confermare i dati inseriti;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente conferma i dati inseriti;
- **Postcondizione:** l'utente ha eseguito l'accesso al proprio account.

### 3.2.12 UC2.4 - Visualizzazione errore login

- **Attori:** utente non autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente ha inserito durante la fase di login dei dati non validi. Essi possono essere: l'email non è presente nel sistema, la password non è corretta;
- **Precondizione:** l'utente ha inserito dei dati non validi per il login;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra a schermo un errore di autenticazione;
- **Postcondizione:** l'account non viene collegato e viene comunicato il messaggio di errore all'utente.

### 3.2.13 UC3 - Logout

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente desidera scollegare il suo account dal dispositivo;

- **Precondizione:** l'utente ha precedentemente effettuato il login nel sito;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente dichiara di voler effettuare il logout;
- **Postcondizione:** l'utente ha effettuato il logout. Non è più collegato un profilo.

### 3.2.14 UC4 - Visualizzazione elenco attività

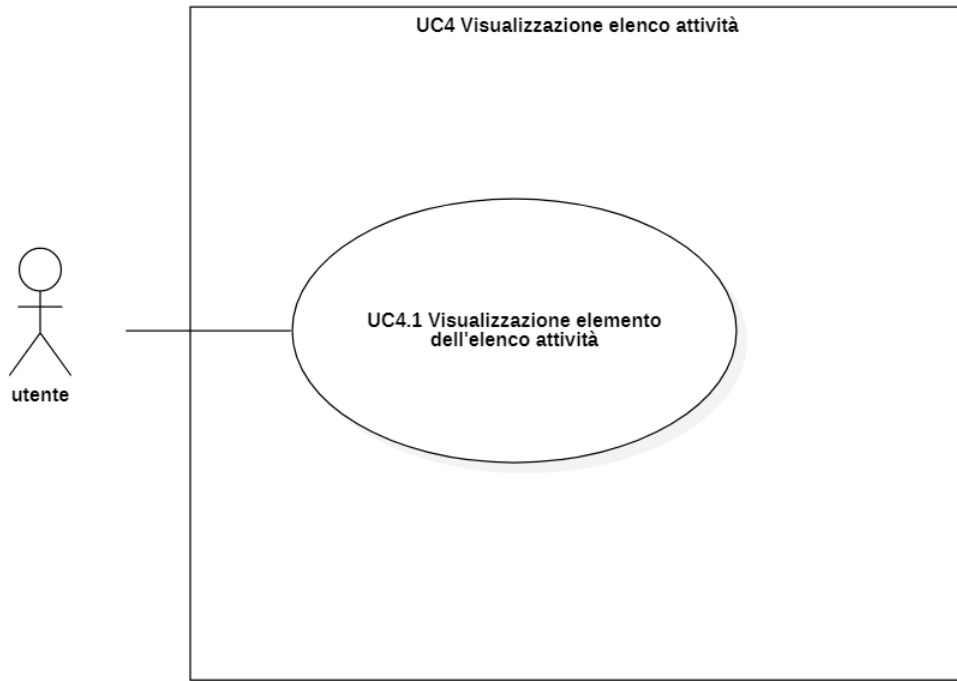


Figura 4: Caso d'uso UC4 : visualizzazione elenco attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente visualizza l'elenco delle attività sportive disponibili pubblicate dagli utenti;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere richieste;
- **Flusso principale degli eventi:** visualizzazione elemento dell'elenco attività(UC4.1);
- **Postcondizione:** il sistema ha mostrato a schermo l'elenco delle attività.

### 3.2.15 UC4.1 - Visualizzazione elemento dell'elenco attività

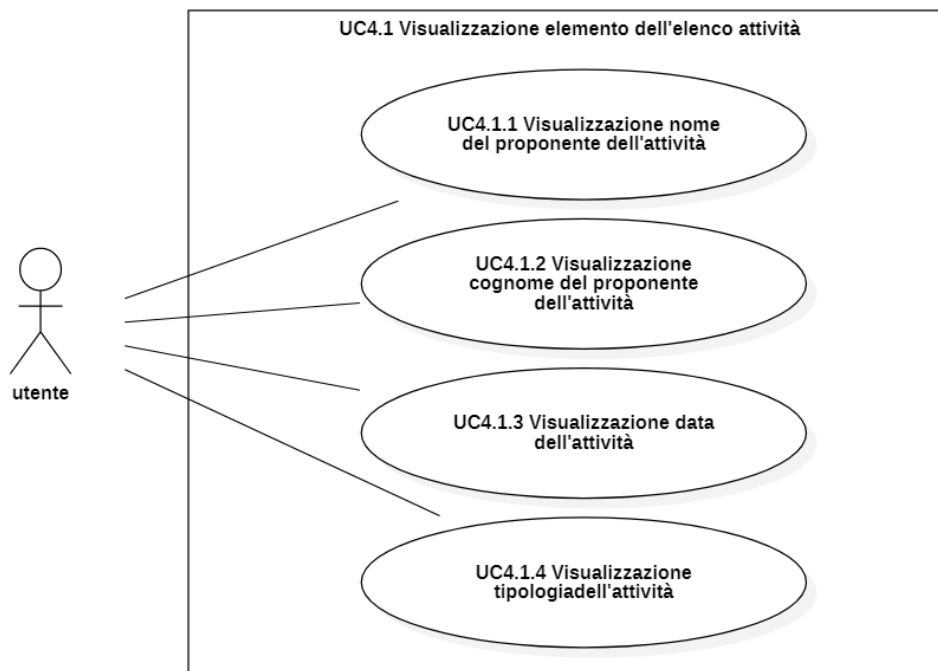


Figura 5: Caso d'uso UC4.1 : visualizzazione elemento dell'elenco attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione di un elemento dell'elenco;
- **Precondizione:** il sistema ha precedentemente memorizzato ed elaborato i dati relativi all'attività;
- **Flusso principale degli eventi:**
  - visualizzazione nome del proponente dell'attività (UC4.1.1);
  - visualizzazione cognome del proponente dell'attività (UC4.1.2);
  - visualizzazione data dell'attività (UC4.1.3);
  - visualizzazione tipologia dell'attività (UC4.1.4).
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato i dati correlati all'elemento dell'elenco attività.

### 3.2.16 UC4.1.1 - Visualizzazione nome del proponente dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione del nome dell'utente che ha proposto l'attività;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria il nome dell'utente proponente dell'attività;



- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra il nome;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato il nome del proponente dell'attività.

### 3.2.17 UC4.1.2 - Visualizzazione cognome del proponente dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione del cognome dell'utente che ha proposto l'attività;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria il cognome dell'utente proponente dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra il cognome;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato il cognome del proponente dell'attività.

### 3.2.18 UC4.1.3 - Visualizzazione data dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione della data dell'attività;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria la data dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra la data dell'attività;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato la data dell'attività.

### 3.2.19 UC4.1.4 - Visualizzazione tipologia dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione della tipologia dell'attività;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria la tipologia dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra la tipologia dell'attività;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato la tipologia dell'attività.

### 3.2.20 UC5 - Visualizzazione dettaglio di un'attività

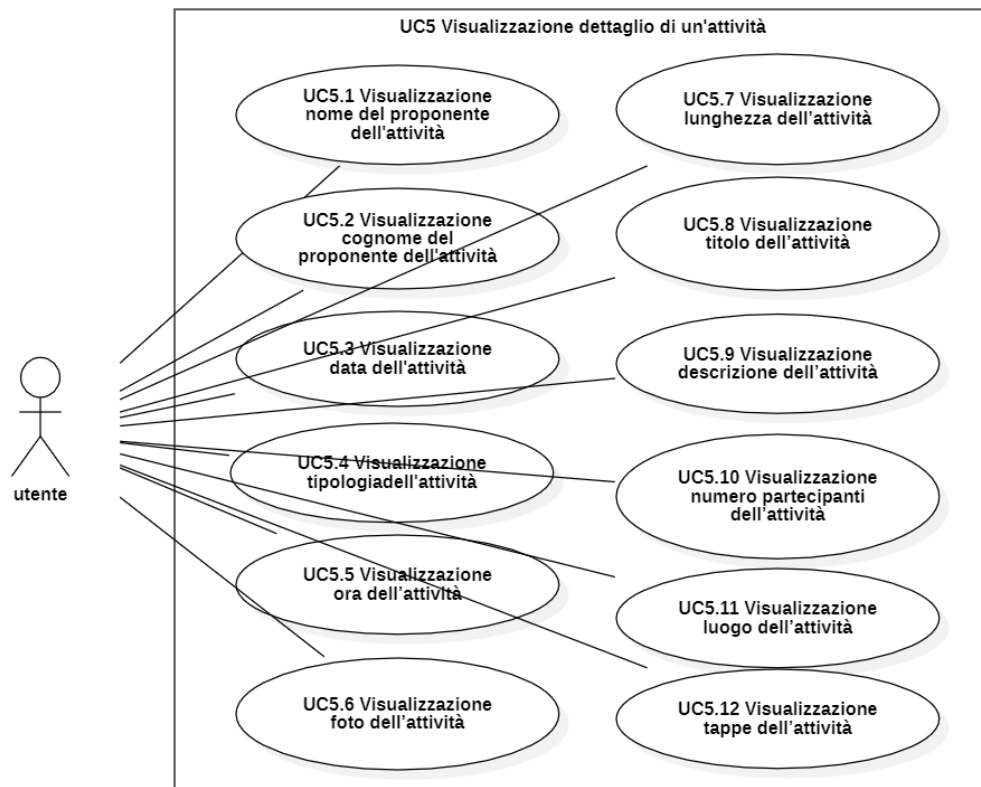


Figura 6: Caso d'uso UC5 : visualizzazione dettaglio di un'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione dei dettagli di un'attività;
- **Precondizione:** l'utente ha selezionato quella attività e il sistema ha precedentemente memorizzato ed elaborato i dati relativi a tale attività;
- **Flusso principale degli eventi:**
  - visualizzazione nome del proponente dell'attività (UC5.1);
  - visualizzazione cognome del proponente dell'attività (UC5.2);
  - visualizzazione data dell'attività (UC5.3);
  - visualizzazione tipologia dell'attività (UC5.4);
  - visualizzazione ora dell'attività (UC5.5);
  - visualizzazione foto dell'attività (UC5.6);
  - visualizzazione lunghezza dell'attività (UC5.7);
  - visualizzazione titolo dell'attività (UC5.8);
  - visualizzazione descrizione dell'attività (UC5.9);
  - visualizzazione numero partecipanti dell'attività (UC5.10);
  - visualizzazione luogo dell'attività (UC5.11);
  - visualizzazione tappe dell'attività (UC5.12).
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato i dati di un'attività.

### 3.2.21 UC5.1 - Visualizzazione nome del proponente dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione del nome dell'utente che ha proposto l'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria il nome dell'utente proponente dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra il nome;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato il nome del proponente dell'attività.

### 3.2.22 UC5.2 - Visualizzazione cognome del proponente dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione del cognome dell'utente che ha proposto l'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria il cognome dell'utente proponente dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra il cognome;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato il cognome del proponente dell'attività.

### 3.2.23 UC5.3 - Visualizzazione data dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione della data dell'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria la data dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra la data dell'attività;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato la data dell'attività.

### 3.2.24 UC5.4- Visualizzazione tipologia dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione della tipologia dell'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria la tipologia dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra la tipologia dell'attività;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato la tipologia dell'attività.

### 3.2.25 UC5.5 - Visualizzazione ora dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione dell'ora di inizio dell'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria l'ora di inizio dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra l'ora;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato l'ora di inizio dell'attività.

### 3.2.26 UC5.6 - Visualizzazione foto dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione della foto raffigurante l'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria la foto dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra la foto;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato la foto dell'attività.

### 3.2.27 UC5.7 - Visualizzazione lunghezza dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione della lunghezza in km dell'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria la lunghezza dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra la lunghezza dell'attività;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato la lunghezza dell'attività.

### 3.2.28 UC5.8 - Visualizzazione titolo dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione del titolo dell'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria il titolo dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra il titolo dell'attività;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato il titolo dell'attività.

### 3.2.29 UC5.9 - Visualizzazione descrizione dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione della descrizione dell'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria la descrizione dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra la descrizione dell'attività;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato la descrizione dell'attività;

### 3.2.30 UC5.10 - Visualizzazione numero partecipanti dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione del numero dei partecipanti all'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria il numero dei partecipanti all'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra numero dei partecipanti;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato il numero dei partecipanti all'attività.

### 3.2.31 UC5.11 - Visualizzazione luogo dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione del luogo in si svolge dell'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria il luogo dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra il luogo dell'attività;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato il luogo dell'attività.

### 3.2.32 UC5.12 - Visualizzazione tappe dell'attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole prendere visione delle tappe dell'attività selezionata;
- **Precondizione:** il sistema ha in memoria le tappe dell'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra le tappe dell'attività;
- **Postcondizione:** l'utente ha visualizzato le tappe dell'attività.

### 3.2.33 UC6 - Visualizzazione elenco dello storico delle attività

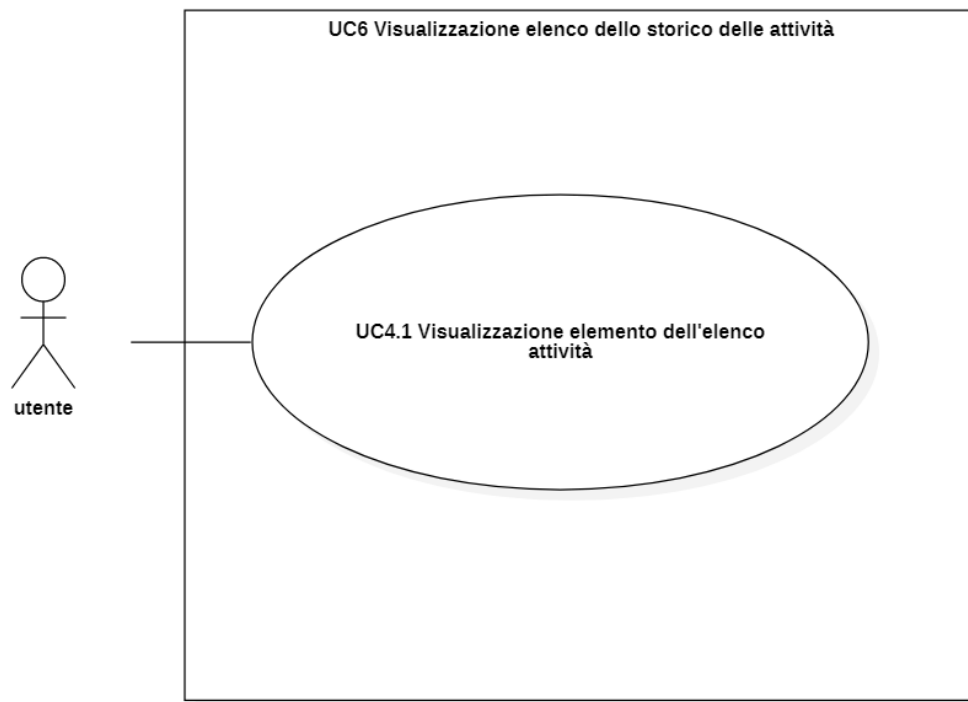


Figura 7: Caso d'uso UC6 : visualizzazione elenco dello storico delle attività

- **Attori:** utente;
- **Scopo e descrizione:** l'utente visualizza l'elenco dello storico delle attività sportive da lui pubblicate;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere richieste;
- **Flusso principale degli eventi:** visualizzazione elemento dell'elenco attività(UC4.1);
- **Postcondizione:** il sistema ha mostrato a schermo l'elenco dello storico delle attività.

### 3.2.34 UC7 - Inserimento di un'attività

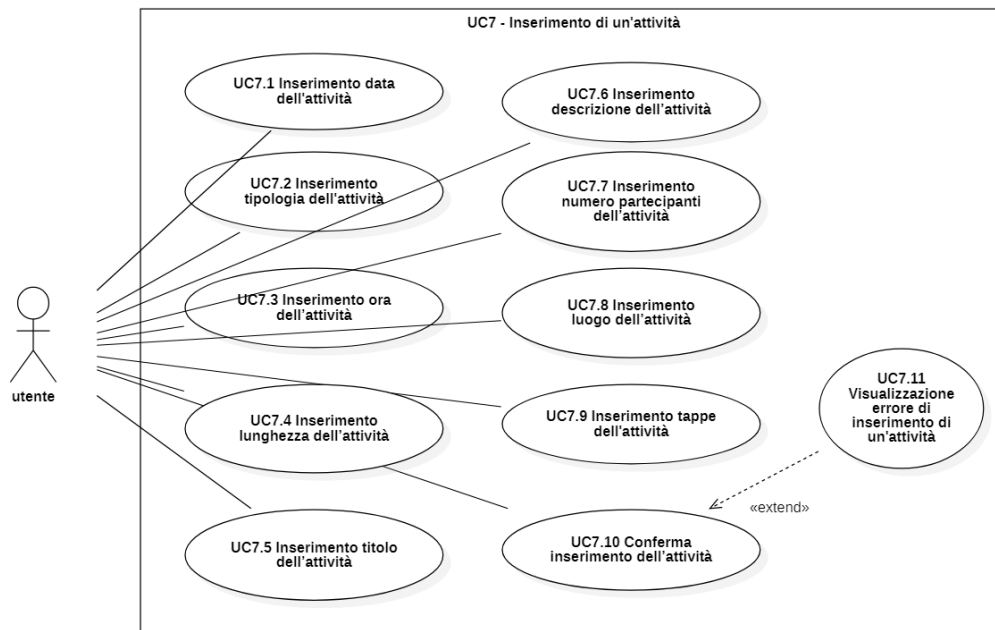


Figura 8: Caso d'uso UC7 : Inserimento di un'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole inserire una nuova attività;
- **Precondizione:** è pronto a ricevere i dati inseriti dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:**
  - inserimento data dell'attività (UC7.1);
  - inserimento tipologia dell'attività (UC7.2);
  - inserimento ora dell'attività (UC7.3);
  - inserimento lunghezza dell'attività (UC7.4);
  - inserimento titolo dell'attività (UC7.5);
  - inserimento descrizione dell'attività (UC7.6);
  - inserimento numero partecipanti dell'attività (UC7.7);
  - inserimento luogo dell'attività (UC7.8);
  - inserimento tappe dell'attività (UC7.9);
  - conferma inserimento dell'attività (UC7.10).
- **Estensioni:**
  - se l'utente inserisce dei dati non validi viene visualizzato l'errore di inserimento di un'attività (UC7.11 Visualizzazione errore di inserimento di un'attività);
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito un'attività.

### 3.2.35 UC7.1 - Inserimento data dell'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire la data dell'attività;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere la data inserita dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita la data;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito la data dell'attività.

### 3.2.36 UC7.2 - Inserimento tipologia dell'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire la tipologia dell'attività;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere la tipologia inserita dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita il testo;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito la tipologia dell'attività.

### 3.2.37 UC7.3 - Inserimento ora dell'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire l'ora dell'attività;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere l'ora inserita dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita l'ora;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito l'ora dell'attività.

### 3.2.38 UC7.4 - Inserimento lunghezza dell'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire la lunghezza dell'attività espressa in km;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere la lunghezza inserita dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita il numero;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito la lunghezza dell'attività.



### 3.2.39 UC7.5 - Inserimento titolo dell'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire il titolo dell'attività;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere il titolo inserito dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita il testo;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito il titolo dell'attività.

### 3.2.40 UC7.6 - Inserimento descrizione dell'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire la descrizione dell'attività;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere la descrizione inserita dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita il testo;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito la descrizione dell'attività.

### 3.2.41 UC7.7 - Inserimento numero partecipanti all'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire il numero partecipanti all'attività;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere il numero inserito dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita il numero;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito il numero partecipanti all'attività.

### 3.2.42 UC7.8 - Inserimento luogo dell'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire il luogo in cui si svolge dell'attività;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere il luogo inserito dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita il testo;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito il luogo dell'attività.

### 3.2.43 UC7.9 - Inserimento tappe dell'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve inserire le tappe dell'attività;
- **Precondizione:** il sistema è pronto a ricevere le tappe inserite dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente digita le tappe;
- **Postcondizione:** l'utente ha inserito le tappe dell'attività.

### 3.2.44 UC7.10 - Conferma Inserimento dell'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente deve confermare i dati inseriti durante la fase di inserimento di un'attività;
- **Precondizione:** il sistema mostra una schermata che permette all'utente di confermare i dati inseriti;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente conferma i dati inseriti;
- **Postcondizione:** l'utente ha confermato i dati inseriti e il sistema ha creato un'attività basandosi sui dati ottenuti.

### 3.2.45 UC7.11 - Visualizzazione errore di inserimento di un'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente ha inserito durante la fase di inserimento di un'attività dei dati non validi o nulli;
- **Precondizione:** l'utente ha inserito dei dati non validi per la creazione di un'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** il sistema mostra a schermo un errore di inserimento di un'attività;
- **Postcondizione:** l'attività non viene creata e viene comunicato il messaggio di errore all'utente.

### 3.2.46 UC8 - Modifica di un'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole modificare una attività precedentemente inserita;
- **Precondizione:** è pronto a ricevere le modifiche inserite dall'utente;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente modifica i dati desiderati;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato l'attività.

### 3.2.47 UC9 - Eliminazione di un'attività

- **Attori:** utente autenticato;
- **Scopo e descrizione:** l'utente vuole eliminare una attività precedentemente inserita;
- **Precondizione:** è pronto a ricevere l'eliminazione di un'attività;
- **Flusso principale degli eventi:** l'utente seleziona l'attività da eliminare;
- **Postcondizione:** il sistema ha eliminato l'attività.

## 4 Requisiti

Questa sezione contiene l'elenco di tutti i requisiti individuati per il progetto SportWill. Essi sono tratti dai casi d'uso, dal dialogo con Sync Lab S.p.A e da necessità interne. Verranno separati in tabelle a seconda del loro tipo. Di ogni requisito verranno indicati: tipologia, priorità e fonti. I requisiti sono classificati per tipo e importanza e viene utilizzata la seguente sintassi:

**R<Importanza> <Tipo> <Codice>**

- **Importanza** : può assumere solo uno fra i seguenti valori:
  - **0**: requisito obbligatorio;
  - **1**: requisito desiderabile;
  - **2**: requisito opzionale.
- **Tipo**: può assumere solo uno fra i seguenti valori:
  - **F**: funzionale;
  - **Q**: di qualità;
  - **V**: vincolo.
- **Codice**: è il codice gerarchico univoco di ogni vincolo espresso in numeri;
- **Descrizione**: breve ma completa ed il meno ambigua possibile;
- **Fonte**: può essere soltanto una o più tra le seguenti:
  - **Interno**: gli analisti hanno ritenuto giusto aggiungere questo requisito;
  - **Caso d'uso**: il requisito è stato estrapolato da un caso d'uso. In questo caso va indicato il codice univoco del caso d'uso. È possibile indicare come fonte più di un caso d'uso.

### 4.1 Requisiti funzionali

Requisito	Descrizione	Fonti
R0F4	Un utente può creare un account.	UC1
R0F4.1	Creare un account richiede il nome dell'utente. UC1.1	
R0F4.1	Creare un account richiede il cognome dell'utente. UC1.2	
R0F4.2	Creare un account richiede un'email.	UC1.3
R0F4.3	Creare un account richiede una password.	UC1.4
R0F4.3	La password deve essere oscurata.	UC1.4
R0F4.4	L'utente deve dare una conferma una volta inserite tutte le informazioni per la creazione dell'account.	UC1.5

R0F4.5	Se ci sono stati errori nell'inserimento dei dati il sistema blocca l'operazione di registrazione.	UC1.6
R0F5	L'utente può fare il login.	UC2
R0F5.1	Il login richiede l'email dell'utente.	UC2.1
R0F5.2	Il login richiede la password.	UC2.2
R0F5.3	L'utente deve dare una conferma per il login.	UC2.3
R0F5.4	Se ci sono stati errori nell'inserimento dei dati il sistema blocca l'operazione di login.	UC2.4
R0F6	L'utente può effettuare il logout.	UC3
R0F6	L'utente può visualizzare l'elenco delle attività pubblicate dagli utenti del sistema.	UC4
R0F6	L'utente può visualizzare un elemento dell'elenco delle attività pubblicate dagli utenti del sistema.	UC4.1
R0F6	L'utente può visualizzare il nome del proponente di un elemento dell'elenco delle attività pubblicate dagli utenti del sistema.	UC4.1.1
R0F6	L'utente può visualizzare il cognome del proponente di un elemento dell'elenco delle attività pubblicate dagli utenti del sistema.	UC4.1.2
R0F6	L'utente può visualizzare la data di un elemento dell'elenco delle attività pubblicate dagli utenti del sistema.	UC4.1.3
R0F6	L'utente può visualizzare la tipologia di un elemento dell'elenco delle attività pubblicate dagli utenti del sistema.	UC4.1.4
R0F6	L'utente può visualizzare i dettagli di un'attività presente nel sistema.	UC5
R0F6	L'utente può visualizzare il nome di un'attività presente nel sistema.	UC5.1
R0F6	L'utente può visualizzare il cognome di un'attività presente nel sistema.	UC5.2
R0F6	L'utente può visualizzare la data di un'attività presente nel sistema.	UC5.3
R0F6	L'utente può visualizzare la tipologia di un'attività presente nel sistema.	UC5.4
R0F6	L'utente può visualizzare l'ora di un'attività presente nel sistema.	UC5.5
R0F6	L'utente può visualizzare la foto di un'attività presente nel sistema.	UC5.6

R0F6	L'utente può visualizzare la lunghezza di un'attività presente nel sistema.	UC5.7
R0F6	L'utente può visualizzare il titolo di un'attività presente nel sistema.	UC5.8
R0F6	L'utente può visualizzare la descrizione di un'attività presente nel sistema.	UC5.9
R0F6	L'utente può visualizzare il numero dei partecipanti ad un'attività presente nel sistema.	UC5.10
R0F6	L'utente può visualizzare il luogo di un'attività presente nel sistema.	UC5.11
R0F6	L'utente può visualizzare le tappe di un'attività presente nel sistema.	UC5.12
R0F6	L'utente può visualizzare l'elenco dello storico delle attività da lui pubblicate.	UC6
R0F6	L'utente può inserire una nuova attività .	UC7
R0F6	L'utente per creare una nuova attività deve inserire la data.	UC7.1
R0F6	L'utente per creare una nuova attività deve inserire la tipologia.	UC7.2
R0F6	L'utente per creare una nuova attività deve inserire l'ora.	UC7.3
R0F6	L'utente per creare una nuova attività deve inserire la lunghezza.	UC7.4
R0F6	L'utente per creare una nuova attività deve inserire il titolo.	UC7.5
R0F6	L'utente per creare una nuova attività deve inserire la descrizione.	UC7.6
R0F6	L'utente per creare una nuova attività deve inserire il numero dei partecipanti.	UC7.7
R0F6	L'utente per creare una nuova attività deve inserire il luogo.	UC7.8
R0F6	L'utente per creare una nuova attività deve inserire le tappe.	UC7.9
R0F6	L'utente per creare una nuova attività deve confermare i dati inseriti.	UC7.10
R0F6	L'utente può modificare i dati di una propria attività.	UC8
R0F6	L'utente può eliminare una propria attività.	UC9

Tabella 2: Elenco requisiti funzionali



## 4.2 Requisiti qualitativi

Requisito	Descrizione	Fonti
-----------	-------------	-------

Tabella 3: Elenco requisiti qualitativi



### 4.3 Requisiti di vincolo

Requisito	Descrizione	Fonti
R0V1	Il front-end di SportWill deve essere creato usando Angular e React.	Interno

Tabella 4: Elenco requisiti di vincolo