

GABRIEL NOGUEIRA  
LEANDRO RUSSO  
MURILLO DAIGDER  
RAWANNY CANELA  
VICTOR HUGO PALERMO  
VINICIUS MENDES

**PROJETO INTERDISCIPLINAR:**  
Projeto para a Educação

## Projeto para a Educação

A tecnologia vem se tornando mais frequente na vida das pessoas ao passar dos anos. É cada vez mais comum ver as crianças manuseando aparelhos tecnológicos no dia a dia, pois muitos pais usam dessa ferramenta para entreter seus filhos enquanto precisam de tempo para as rotinas diárias, deixando as crianças usando seus smartphones, tablets e computadores para que vejam desenhos, joguem jogos e etc.

Com isso, a educação não poderia ficar para trás no quesito tecnologia, pois com essa fomentação na área tech, os colégios tiveram que adaptar novas metodologias didáticas para suprir a onda de celulares e computadores nas salas de aula. Porém, tem sido um desafio evitar que os alunos ao invés de pesquisarem e usarem a tecnologia a seu favor para absorver os conteúdos, entrem em sites de respostas e apenas copiem as respostas, o que não agrega nada em seu estudo e conhecimento pessoal.

No ano de 2020 aconteceu um evento que revolucionou o modo que vemos muitas coisas que víamos antes, inclusive na área da educação, tornando o uso de computadores e celulares essencial para que os alunos conseguissem estudar e para que professores conseguissem lecionar. A pandemia, devido ao Covid-19, fez com que todos tivessem que se manter em suas casas, algo que no início trouxe grandes dificuldades, principalmente para os professores, que aumentaram sua carga horária de forma significativa. Rapidamente, foram criados sistemas para suprir essa demanda gigantesca, e como tudo que é feito de forma instantânea sem muitos testes e correções, esses sistemas apresentaram inúmeros defeitos e bugs.

Analisando todo este contexto e as estatísticas envolvidas, criamos o projeto de IA que promete ajudar nessa nova era que está iniciando. Procuramos uma inovação na ferramenta de pesquisa para que os alunos ao invés de obterem direto a resposta quando pesquisarem, encontrem o conteúdo específico, pois também muitas vezes, em conteúdos mais específicos as respostas não são encontradas ou são apenas achadas depois de leituras cansativas de livros e artigos. Nosso software filtra os conteúdos para que os alunos tenham sua pesquisa encontrada, com uma explicação detalhada e referências bibliográficas. Isso também irá diminuir o tempo de muitos professores que muitas vezes excedem suas cargas horárias e mesmo assim não conseguem tirar as dúvidas de todos os seus alunos. Uma ferramenta que poderá ser usada como apoio em aulas presenciais e também será uma grande auxiliadora para cursos EAD, pois a comunicação aluno-professor é uma barreira que este tipo de curso enfrenta.

Colocando essa ferramenta no mercado, estaremos visando essa praticidade no estudo, como citado anteriormente. Nosso foco é na versatilidade de conteúdos, visando algo bem mais completo e direto.

