# **Documentation technique**

# Table des matières

Introduction	2
Technologies utilisées	2
Base de données	2
Architecture	2
Réalisation de la base de données et des classes.	3
Introduction	3
Relations entre les tables	4
Modèle conceptuel de données (MCD)	6
Dictionnaire de données	7
Règles de gestion :	10
Modèle Logique de Données Relationnelles (MLDR)1	1
Diagramme de cas d'utilisation	12
Diagramme de classes	13
Réalisation de procédures stockées	14
Réalisation du code	14
Introduction	14
L'organisation	15
Les dossiers	18
Arborescence du site	19

Page 1/19

#### Introduction

Voici la documentation technique du site web E-Peugeot.

Nom du projet	E-Peugeot
Type de document	Documentation Technique
Cadre	Projet Professionnelle en École
Date	01/02/2025
Version	1.0
Mots-clés	Architecture – Base de données – Technologies – Diagrammes – Fonctionnement – Interactions
Auteurs	PARENT Colin, Joseph Adiceam, Vithur

# Technologies utilisées

Le site internet est réalisé à partir de différents langages et différentes technologies.

Les templates sont faits à partir du langage HTML5, CSS3 et JavaScript.

Pour la motorisation du site nous avons utilisé le langage PHP8, en orienté objet. L'accès à la base de données est fait à partir de la classe PDO en PHP.

#### Base de données

Nous utilisons MySQL comme système de gestion de base de données. Nous avons également utilisé des procédures stockées dans la base de données.

## Architecture

L'architecture MVC est utilisée pour la conception du site.

.

.

.

.

Page 2/19

Réalisation de la base de données et des classes.

# Introduction

Cette partie traitera de la réalisation de la base de données et de ses tables.

Nous utilisons MySQL comme SGBD.

Notre base de données s'appelle "epeugeot". Elle constituée des 10 tables suivantes :

Tables dans la base "epeugeot" :
client
revendeur
utilisateur
messages
concessionnaire
concession
vehicule
technicien
controle technique

.

.

.

.

.

.

.

Page 3/19

# Relation entre les tables

La table « client »

#### Elle est en relation avec :

La table « vehicule » pour renseigner le client des achats.

La table « vehicule »

## Elle est en relation avec :

- La table « client » pour récupérer le client qui a procédé à la commande.
- La table « revendeur » pour prévenir le revendeur de la vente.
- La table « technicien » pour assigner un technicien a un véhicule

La table « concession »

#### Elle est en relation avec :

- La table « vehicule » pour indiquer dans quel concession est le vehicule.
- La table « concessionnaire » pour savoir dans quel concession a lieu la vente.

La table « concessionaire »

#### Elle est en relation avec :

La table « concession » pour récupérer indiquer si un concession changee de statut.

La table « technicien »

#### Elle est en relation avec :

- La table « controle technique » pour indiquer le résultat d'un contrôle technique.
- La table « vehicule » pour effectuer des opérations de maintenance.

La table « controle technique »

## Elle est en relation avec :

- La table « vehicule » pour associer le contrôle a un véhicule.
- La table « technicien » pour indiquer la provenance de ce contrôle.

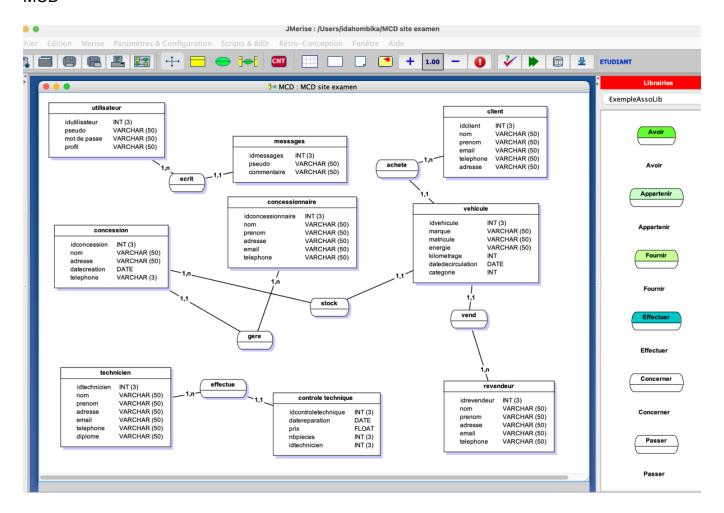
Page 4/19

# La table « utilisateur » Elle est en relation avec : • La table « message » pour permettre à l'utilisateur d'écrire un message. • La table « client » pour indiquer le lien entre les deux. La table « message » Elle est en relation avec : • La table « utilisateur » pour permettre de savoir qui a envoyer le message.

Page 5/19

# Modèle conceptuel de données (MCD)

# **MCD**



.

.

•

.

.

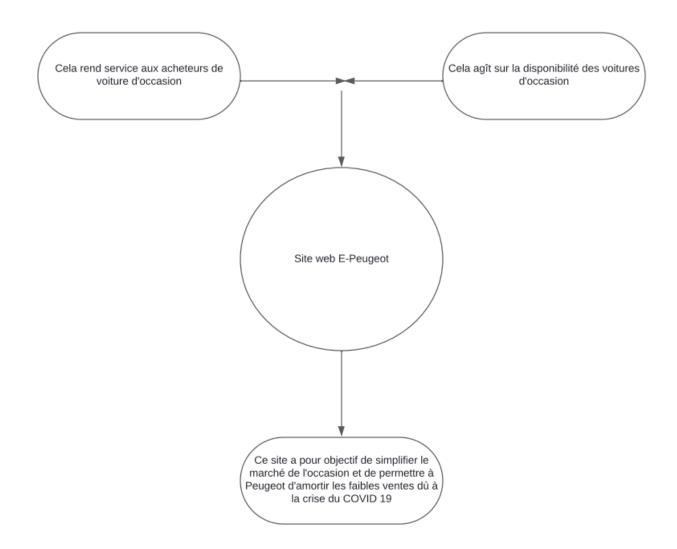
.

.

.

Page 6/19

# Le Diagramme de Bête à corne



.

•

.

.

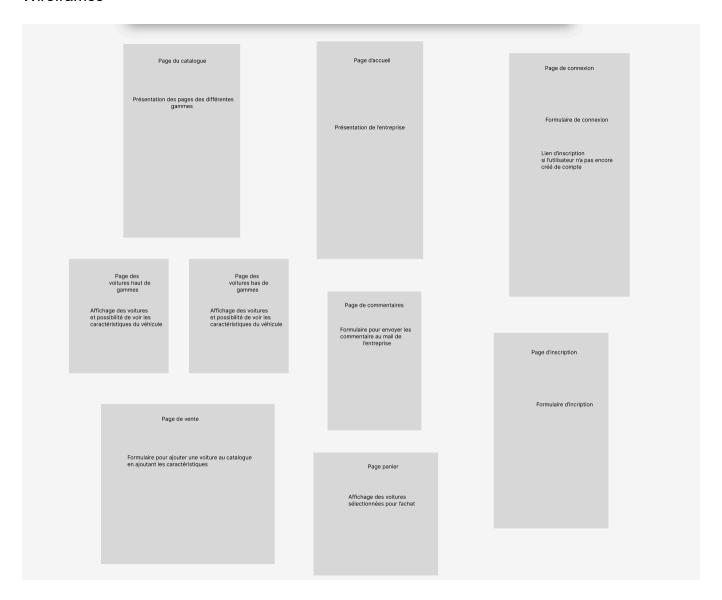
.

.

.

Page 7/19

# Wireframes



•

.

.

•

.

.

.

.

Page 8/19

Use case

# Use case (Client et Concessionaire)

# 1. Cas d'utilisation pour le Client

Titre: Achat d'un Véhicule

Acteur : Client

## Préconditions :

Le client est enregistré dans le système. Le client est connecté à son compte.

## Postconditions:

Un véhicule est acheté avec succès. L'historique des achats du client est mis à jour.

# Flux principal des événements :

- Le client recherche des véhicules disponibles selon des critères (ex : marque, modèle, prix).
- Le système affiche une liste de véhicules correspondant aux critères de recherche.
- 3. Le client sélectionne un véhicule pour voir plus de détails.
- Le client consulte les informations du véhicule (prix, spécifications, disponibilité).
- Le client décide d'acheter le véhicule.
- 6. Le système invite le client à confirmer l'achat.
- 7. Le client confirme l'achat.
- 8. Le système traite le paiement et met à jour le statut du véhicule à "vendu".
- Le système envoie un email de confirmation au client et met à jour l'historique des achats.

# 2. Cas d'utilisation pour le Concessionnaire

Titre : Gestion des Véhicules en Stock

**Acteur:** Concessionnaire

#### Préconditions :

Le concessionnaire est enregistré dans le système. Le concessionnaire est connecté à son compte.

# Postconditions:

Les informations sur les véhicules en stock sont mises à jour avec succès. Les rapports de ventes et de stock sont disponibles.

# Flux principal des événements :

- 1. Le concessionnaire accède à son tableau de bord.
- 2. Le concessionnaire sélectionne l'option "Gérer les véhicules en stock".
- 3. Le système affiche la liste des véhicules actuellement en stock.
- 4. Le concessionnaire choisit d'ajouter un nouveau véhicule.
- 5. Le concessionnaire saisit les détails du véhicule (marque, modèle, prix, etc.).
- 6. Le système enregistre les informations du nouveau véhicule.
- 7. Le concessionnaire peut également choisir de modifier ou de supprimer des véhicules existants.
- Le système met à jour les informations de stock et affiche les modifications.
- Le concessionnaire peut générer des rapports sur les ventes et les stocks disponibles.

10.