



Preparatevi a entrare nel mondo di Linux: dove il pinguino regna e potrete dire addio ai riavvii forzati!



## COS'È LINUX?

Linux è stato **creato da Linus Torvalds** nel 1991. Esso è il **kernel** dei sistemi operativi GNU/Linux.

Il kernel non è altro che **il cuore** del sistema operativo, infatti esso **gestisce le risorse hardware** (CPU, RAM, ecc.).

Ma un cuore ha anche bisogno di un corpo, ed è qui che entra in gioco il **progetto GNU**.

GNU è un **insieme di strumenti base** (terminale, compilatori, ecc.) per creare un **sistema utilizzabile da utenti finali.** 







#### **Linus Benedict Torvalds**



Hello everybody out there using minix -

I'm doing a (free) operating system (just a hobby, won't be big and professional like gnu) for 386(486) AT clones. This has been brewing since april, and is starting to get ready. I'd like any feedback on things people like/dislike in minix, as my OS resembles it somewhat (same physical layout of the file-system (due to practical reasons) among other things).

I've currently ported bash(1.08) and gcc(1.40), and things seem to work. This implies that I'll get something practical within a few months, and I'd like to know what features most people would want. Any suggestions are welcome, but I won't promise I'll implement them :-)

Linus (torv...@kruuna.helsinki.fi)

PS. Yes - it's free of any minix code, and it has a multi-threaded fs. It is NOT protable (uses 386 task switching etc), and it probably never will support anything other than AT-harddisks, as that's all I have :-(.





# LibreOffice



### **OPEN SOURCE**

Il movimento open source promuove un modello di sviluppo in diretto contrasto con i modelli di sviluppo proprietari in cui poche aziende controllano l'intero ciclo di vita del software.

Il modello open source ha dimostrato che per sviluppare **codice di qualità** non è necessario un grande budget, ma una **comunità impegnata ed appassionata**.

Grazie a questo modello, **Linux è riuscito a prosperare**, diventando una base solida sulla quale si reggono **infrastrutture critiche.** 



## LE DISTRO LINUX

Le **distribuzioni Linux** (abbreviate in distro), sono ciò che lo rendono un sistema operativo **versatile ed adattabile.** 

Ogni distro **combina il kernel** Linux con **software selezionato** e configurato per scopi specifici.

Ogni distro ha un **sistema di installazione di pacchetti diverso**. Questi contribuiscono a mantenere il sistema sicuro poiché scaricano il software da **versioni ufficiali**.

La vasta gamma di distribuzioni rende Linux **estremamente flessibile** in base alle esigenze.

























# PERCHÉ È IMPORTANTE

L'importanza di Linux risiede, come abbiamo già detto, nella sua capacità di adattarsi a contesti diversi, dalla gestione di server a quella di dispositivi embedded (RasbperryPi, etc.).

È la spina dorsale dell'infrastruttura tecnologica globale, essendo **utilizzato in oltre il 90% dei server** che gestiscono Internet.

Inoltre, la sua natura open source permette di scovare vulnerabilità in tempo zero, rendendolo di fatto uno dei sistemi operativi più sicuri al mondo.



# MA QUINDI PERCHÉ UN PINGUINO?

La mascotte ufficiale di Linux è il pinguino Tux.

Il suo nome potrebbe derivare dal fatto che il suo aspetto ricorda uno smoking (tuxedo in inglese).

Tux è diventato la mascotte ufficiale perché incarna lo **spirito amichevole e non troppo serio** di Linus, il quale decise di trasmettere questi valori anche alla sua creatura.









# D'ACCORDO, E COME LO INSTALLO?

Per ognuna delle seguenti opzioni avrete delle guide linkate nella repository GIT del corso.

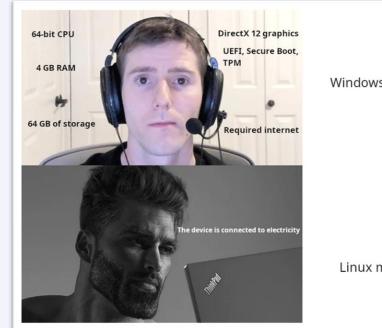
Installare Ubuntu su una macchina vergine o formattarne una non vergine.

Installare WSL (Windows Subsystem for Linux), questo vi permetterà di avere dentro windows una shell Linux.

Installare un software di virtualizzazione come «Oracle Virtual Box».







Windows minimum requirements

Linux minimum requirements



Non avete scuse, gira pure su un tostapane...





Letteralmente...



#### **FINE INTRODUZIONE**

Grazie per l'attenzione, spero che vi abbia intrattenuto abbastanza.

Domani spero di vedervi tutti con una macchina Linux per sporcarvi le mani.

Se c'è qualcosa che **non avete capito**, venite e **chiedete**, altrimenti mi potete **contattare su Telegram a @daniele.susino** 





#### **BENTORNATI A CODING ZERO**



Pronti a trasformare codice in magia?

Nel regno di Tux, i compilatori e gli interpreti sono i tuoi incantesimi, e la programmazione è solo l'inizio dell'avventura!



SIATE SINCERI...

ASSI TEST

- Vivere <mark>Ingegneria</mark> -



## **AVETE AVUTO PROBLEMI?**



Questo è il **momento giusto** di chiedere per **risolvere le problematiche**, non fatevi **intimorire da Tux**.



# COS'È IL FILE SYSTEM?

Il **filesystem** è come il sistema di **organizzazione dei file e delle cartelle** sul tuo computer.

Immagina di avere un **enorme armadio con tanti cassetti**, ognuno dedicato a qualcosa di diverso.

Il filesystem fa lo stesso: organizza e tiene traccia di dove vengono salvati tutti i file, come documenti, immagini e programmi, all'interno di una struttura ad albero.







# ASPETTA, STRUTTURA AD ALBERO?

Esatto! Il **filesystem** non è solo un metodo per memorizzare i file, ma una **struttura gerarchica complessa** che consente al sistema di **identificare**, **leggere**, **scrivere e gestire dati** in modo efficiente.

Ogni sistema operativo può utilizzare diversi tipi di filesystem, ed ognuno di essi ha le sue caratteristiche e vantaggi specifici.



# E COME È STRUTTURATO?

La directory (cartella) principale è la cosiddetta directory radice «/».

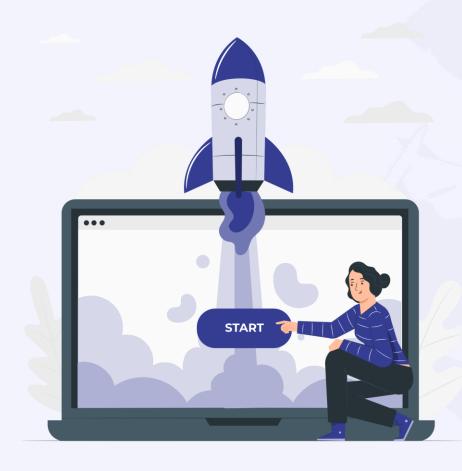
Ogni elemento all'interno del sistema è rappresentato tramite una directory oppure un file, entrambi con rispettivi permessi e metadati (dati complementari).

#### Le directory più importanti sono:

- /home: cartella dell'utente.
- /bin: contiene i programmi eseguibili.
- /mnt: contiene i dispositivi di archiviazione.
- /etc: contiene i file di configurazione.







# È IL MOMENTO DI SCALDARE I MOTORI!

Se ancora non l'avete fatto, questo è il **momento giusto** per **accendere** le vostre **macchine** Linux.

Adesso vedremo qualche **comando base**, quindi se poteste **provarli mentre li spieghiamo** sarebbe perfetto.



#### **NAVIGARE NEL FILE SYSTEM**

Per muoversi nel file system i comandi base sono i seguenti:

- **Is**: permette di **visualizzare tutto** ciò che è presente **nella directory corrente**.
- cd: permette di entrare dentro una directory.
- cat: permette di visualizzare il contenuto di un file sul terminale.
- nano: applicativo che permette di modificare file di testo.
- touch: permette di creare un file di testo.







### **IL COMANDO «MAN»**

Il **comando man** è sicuramente uno di quelli che **viene usato di più**.

Man sta per **Manual**, infatti qualora si usasse qualsiasi comando preceduto dal comando man, **vedremmo la sua documentazione**.



### **IL PACKAGE MANAGER**

Un gestore di pacchetti è un programma che semplifica l'installazione e la gestione del software su Linux, comprese le sue dipendenze.

Ogni distribuzione Linux ha il suo gestore di pacchetti: ad esempio, Ubuntu usa APT.

#### I comandi principali di APT sono:

- **sudo apt update:** Aggiorna le informazioni sulle versioni disponibili dei software.
- **sudo apt upgrade:** Aggiorna ogni pacchetto alla sua versione più recente.
- sudo apt install <nomePacchetto>: Installa un pacchetto specifico







#### **IL SUPER USER**

Il **super user**, noto anche come **root**, è un utente speciale che ha il **controllo completo sul sistema**.

Per **proteggere il computer**, gli utenti normali (come il vostro) devono **ottenere solo temporaneamente i privilegi** di amministratore.

Questo viene fatto con il **comando sudo**, che permette di fare un **operazione con i privilegi** del super user in **modo controllato**.



### IL GNU C COMPILER

Il GCC (GNU C Compiler ) è il compilatore più utilizzato per programmare in C e C++.

È un progetto **open source**, sviluppato dal **progetto GNU**.

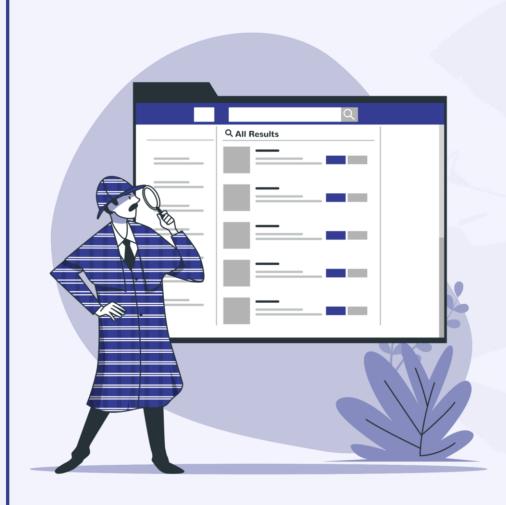
Esso **traduce** codice sorgente **C** in **codice eseguibile**.

Per compilare con GCC il comando è il seguente: gcc nomeFile.c –o nomeFile.out

Per **eseguire** un file .out basta fare ./nomeFile.out







## LA SKILL PIU' IMPORTANTE

La cosa essenziale per quanto riguarda la vita di un informatico, è saper cercare le cose.

USATE GOOGLE, **CERCATE**, INCURIOSITEVI, **SPULCIATE**. ANCORA MEGLIO IN **INGLESE**.









## **TEMPO DI SPORCARCI LE MANI!**



Spero che **abbiate capito tutto** fino ad ora.

Dai **che si inizia a fare sul serio**!



## **ALCUNI ESERCIZI**

#### **CREAZIONE DI UN FILE DI TESTO:**

- Muovetevi nella cartella /home/nomeUtente
- Create un file «prova.txt»
- Scriveteci qualcosa usando il comando nano
- Visualizzate il contenuto con cat

#### **CREAZIONE DI UNA CARTELLA:**

- Muovetevi nella cartella /home/nomeUtente
- Create una cartella chiamata «Test»
- Entrate nella cartella Test
- Create un file al suo interno, scriveteci qualcosa, e visualizzatene il contenuto.
- Eliminate il file e poi la cartella

Non abbiamo detto appositamente alcuni comandi, provate a cercarli voi!







### **ALCUNI ESERCIZI PARTE 2**

#### **INSTALLAZIONE SL**

- Provate ad installare il pacchetto sl·
  - Cercate di capire come funziona ·

#### **GUERRE STELLARI**

- Cercare e capire come riprodurre star wars · sul terminale
- Capire come terminare un programma dal · terminale



# ORA DI PREPARARE IL NOSTRO AMBIENTE DI SVILUPPO!



Daje che abbiamo quasi finito



# CONFIGURAZIONE DELL' AMBIENTE DI SVILUPPO

#### **GNU C COMPILER:**

Sudo apt install gcc

#### **PYTHON:**

Controllare la presenza con python3 --version

#### **VSCODE:**

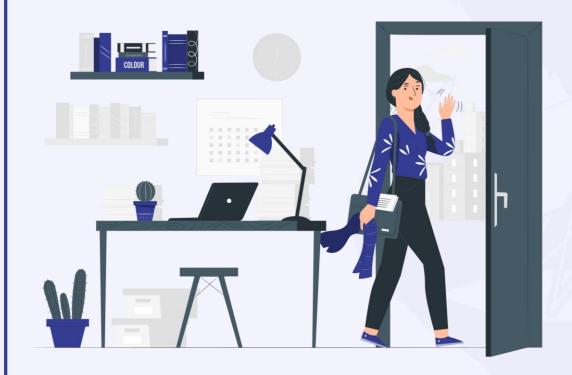
Scaricare da app center

#### **ESTENSIONI VSCODE:**

 Ci servirà l'estensione «C/C++ Extension Pack» e l'estensione «Python»







#### **FINE LEZIONI LINUX**

Grazie per l'attenzione, spero che vi abbia intrattenuto abbastanza.

Domani vi lascio a **Diego** che vi tratterà **con i guanti**, perché vi vorrà **sicuramente dissezionare.** 

Se c'è qualcosa che **non avete capito**, venite e **chiedete**, altrimenti mi potete **contattare su Telegram a @daniele.susino**