Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут ім. Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 1а

з дисципліни «МНД» на тему «РЕАЛІЗАЦІЯ ЗАДАЧІ РОЗКЛАДАННЯ ЧИСЛА НА ПРОСТІ МНОЖНИКИ (ФАКТОРИЗАЦІЯ ЧИСЛА)»

ВИКОНАЛА: студентка II курсу ФІОТ групи IB-91 Бузулук М.В. Залікова - 9103

ПЕРЕВІРИВ: ас. Регіда П. Г.

Мета: ознайомитись з основними принципами розкладання числа на прості множники з використанням різних алгоритмів факторизації.

Завдання:

Розробити програму для факторизації заданого числа методом Ферма. Реалізувати користувацький інтерфейс з можливістю вводу даних.

Лістинг програми:

```
package com.mndlab1a;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.annotation.SuppressLint;
import android.graphics.Color;
import android.os.Bundle;
import android.view.Gravity;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
import com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @SuppressLint({"SetTextI18n", "ResourceAsColor"})
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        FloatingActionButton fab = findViewById(R.id.fab);
        fab.setOnClickListener(view -> {
            Toast toast = Toast.makeText(this,
                    R.string.app_desc,
                    Toast.LENGTH_SHORT);
            toast.setGravity(Gravity.BOTTOM, 0, -5);
            toast.show();
        });
        EditText numF = findViewById(R.id.numFerm);
        TextView resF = findViewById(R.id.resF);
        Button butF = findViewById(R.id.makeF);
        butF.setOnClickListener( v -> {
            try {
                int number = Integer.parseInt(numF.getText().toString());
                if (number % 2 == 0) {
```

```
resF.setTextColor(R.color.black);
    resF.setText(number/2+"*2");
}
else {
    int x = (int) Math.ceil(Math.sqrt(number));

    while (!(Math.pow((int) Math.sqrt(x * x -
number), 2) == x * x - number)) {
        x += 1;
    }
    int y = (int) Math.sqrt(x * x - number);
        resF.setTextColor(R.color.black);
        resF.setText((x - y) + " * " + (x + y));
    }
} catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        resF.setTextColor(Color.parseColor("#FF0000"));
        resF.setText(R.string.errorF);
}
});
}
}
```

Результат роботи програми:

