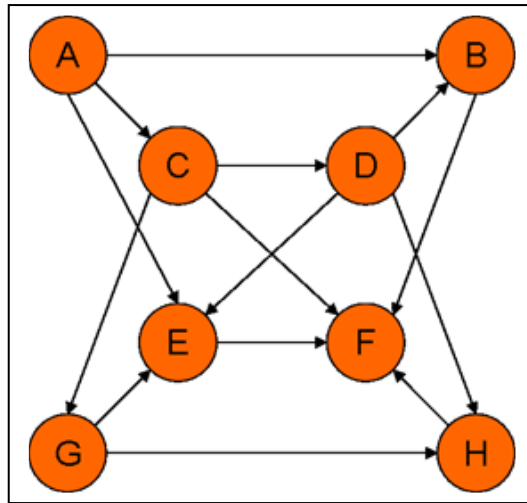


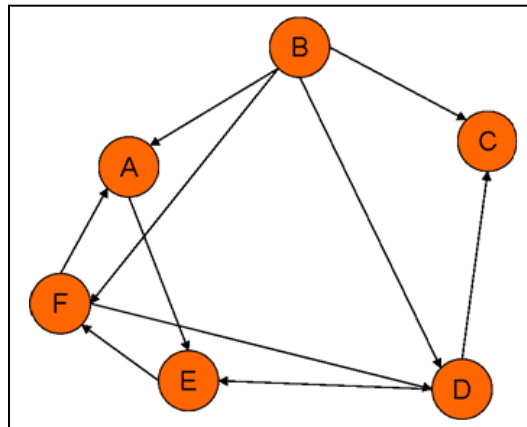
IMPORTANTE: Todos los nodos deben ser insertados en orden alfabético. Por ejemplo, si un nodo tiene conexión con G, E, H, deberán insertarse E, G, H.

1. Para el siguiente grafo:



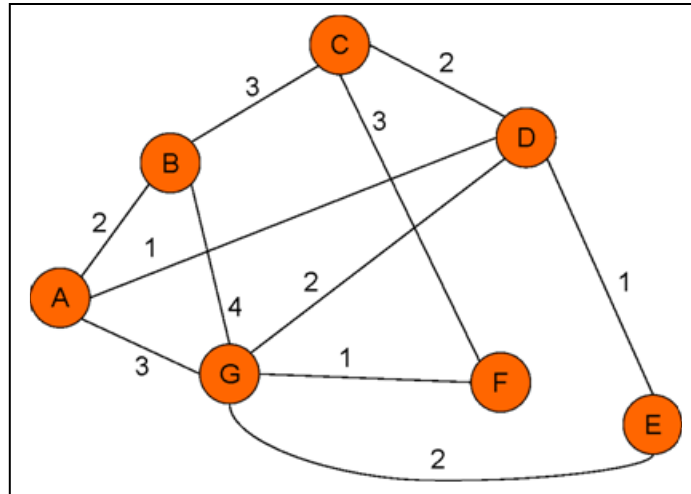
- (a) Usando el algoritmo de Búsqueda en Profundidad, determina los nodos a los cuales se puede llegar partiendo desde el nodo D.
- (b) Usando el algoritmo de Búsqueda en Amplitud, determina los nodos a los cuales se puede llegar partiendo desde el nodo A.

2. Para el siguiente grafo:



- (a) Usando el algoritmo de Búsqueda en Profundidad, determina los nodos a los cuales se puede llegar partiendo desde el nodo D.
- (b) Usando el algoritmo de Búsqueda en Amplitud, determina los nodos a los cuales se puede llegar partiendo desde el nodo B.

3. Para el siguiente grafo:



- (a) Usando el algoritmo de Dijkstra, determina el costo mínimo de los caminos de los nodos a los cuales se puede llegar partiendo desde F.