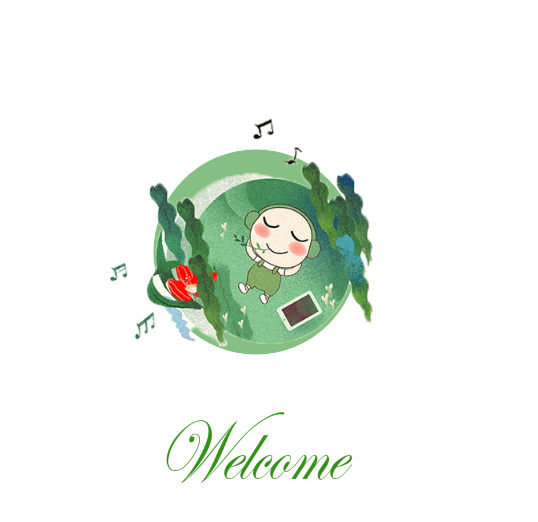
# 项目总结

1. 实现过程中遇到的问题与解决
2. 问题：不知道怎么去写css3动画，并且在每一次页面刷新进入时能自动执行并且于一定时间后进入首页内容？

解决 : 一开始进入页面时的加载动画，前面图片是从注册页面的背景抠图抠出来的，后面的一直在缩小放大的圆圈是使用css3动画参照写出，welcom字体是用ps自己写的，整个加载页面动画纯粹自己弄得，所以有点不协调。关于兼容问题，我暂时还没办法发现，个人使用chorme和360浏览器还未发现问题

最开始设想是做一个波浪形的一直在动的海洋，然后把这个音悦台图标放在叠加在上面，用自动滚动来实现这个图标从左到右的效果(就像激流勇进，青蛙打字游戏)，当图标到达最右边时就会有音效。然后整体从中间展开进入页面，设想的挺好的，实际问题有点多，我目前无法实现。

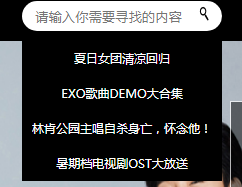


1. 问题：导航条与下方全屏播放器的空白部分？

解决：之前以为是代码出现失误，这次与上次的作业有借鉴，上次作业也是导航条出现问题，额~，也没什么说的，就是设置一下高度问题

1. 问题：导航条里的search查找框?，

解决：我真心看到ajax就有点退缩了，故退而求其次，在search框获取焦点时，就自己自制一个下拉框来尽可能完成他的功能，当然搜索功能无法实现，但是输入之后按enter或者右方的图片按钮，就会跳转到百度搜索。之后呢，关于这个框获取焦点与点击除这个框和下拉框之外的部分这里，又摸索了好长时间，到这里我才发现不重视基础的后果，我的jq学的东西不太基础，只能后期补了



1. 问题：图片的盘旋改变颜色?

解决：我实在看不懂音悦台是怎么实现，这里我使用两张图片交替的方法来实现

1. 问题：导航条的上下箭头的改变?

解决：这里我把自己搞疯了，最后终于磕磕碰碰的实现了，那一瞬间好感动，最后使用的也是图片交替的方法

1. 问题：全屏播放器的轮播问题？

解决：一开始，当鼠标在上面移动时，播放器还是在自动轮播，加上定时器与鼠标移入移出事件就还好

1. 问题：关于多个jq的轮播与使用？

解决：发现可以使用类选择器，太方便了，就是可能自己还没有办法把那些切换与轮播相结合，在节点这里运用不熟练，所以只能一个代码模板，改变类选择器，多次使用调用，耗内存

1. 问题：tab切换，但是其左右箭头如何处理的办法，还有关于left值？

解决：这里代码都是自己写，特别是左右箭头切换的bigrollbox.js文件，没有代码可参考，只能自己打出可能的情况，故代码有点冗余

1. 问题：还有换一换的功能？

解决：这里我讨巧了，因为我看到的是功能确实切换了，所以这里我没有设置随机切换，而是自己设置一个ul，通过left值来切换，可能有时候图片切换的不及时，会出现白屏或者卡顿。

1. 问题：图片的隐藏与显示？

解决：自己去写条件实现的，可能自己写的，看不出毛病吧，我觉得还可以改进，但是看不出来那里可以更好



1. 问题：我的项目代码里的id可能有很多是重复的?

解决：这里我是为了减少css代码的量，因为很多都是共通的，所以我这里把一些id写重复就是为了它的功能和效果，在上次作业里，我发现我写的某些css代码有很多重复，在这里我就想改进一下

1. 问题：精品悦单的绝对与相对定位？

解决：这里我真的充分体验到了绝对定位与相对定位，这里我运用的定位比较多，还有一些图片遮罩层的位置等等

1. 问题：登录注册界面？

解决：这里在整个页面遮罩并且无法点击这里花的功夫比较多，参照的代码有点多，可能效果会有点不太好，但是基本实现了弹出、退出的效果，剩下的基本靠个人的架构了，在注册页面那里我写了一个验证js，但是因为我写的后面发现，这个手机验证码，需要去注册一个网站的什么东西，我果断放弃，所以我只写到那个获取验证码的点击事件，就结束了这个方面的功能实现，这里的注册按钮无法提交

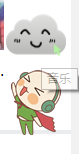
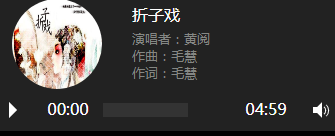
 

1. 问题：放回顶部的按钮?

解决：我简单的用了一下，改进了自己之前的那个个人博客所有的缺点，重新设置了一下，看起来好看也顺畅(自我感觉）

1. 问题:h5音乐播放器的下一首or上一首？（还未解决）

解决:这里的云朵（自制的丑萌丑萌的云朵，别嫌弃）可以控制界面开启关闭，界面本身也有关闭按钮，但是界面里的音乐播放器与图片信息的部分，我本来打算做成像tab选项卡一样在专辑里点击可以切换的，但是这里因为我使用的audio在隐藏状态下还是会出现，所以我没有办法实现下一首或者切换功能。

1. 本页面的其他说明
2. 这个页面，在布局功能方面，我都是参照那个音悦台首页的布局与功能，弄到最后，我实在不想再去弄其他自己的想法了，我觉得自己发挥起来，可能就让这个页面的仿真度没那么高了，毁了我一心一意的实现它的布局和功能的心，当然，说到底就是有点懒。
3. 我这几天发现音悦台的首页在图片加载时是能开启加载gif的，但是我自己已经弄了一个动画效果，我就没有去实现它啦，我觉得那样页面的加载与耗时会有点长，虽然说是为了用户体验才那样做
4. 为了与音悦台首页接轨，我这里有一些图片或者文字是有接轨真正的网页的，所以点的时候关注一下，不然看到真正的网页以为是我做的就不好了
5. 二级导航条也弄好了，其实我想像在上次博客作业一样，在左边加上一个竖着的导航页，但是我觉得好像有点怪怪的，就忽略了这个想法，所以最后，我自己的想法就是在页面开始的时候加了一个自制加载动画，这个动画2.5秒之后就会停止，虽然很烦，但是也是我自己的想法
6. 在二级导航那里移动时，可能会发现最下方的块会移入时会突然增宽，移出恢复原状，这里是我的li和a混用导致的，改的工程有点大，改了这个，那个不行了，这里是我的架构一开始不太清晰而成的小失误
7. 在页面已经完成的一天后，我再次看这自己写的页面，发现页面在放大缩小时不能维持那个布局，只有自适应才可以，然而要自适应就不能使用px来定位，和确立宽高，那时超级沮丧，最后只能设立min-wid和min-height来防止页面变形，要观看效果只能放最大看
8. 一开始看我的页面，可能觉得css文件太多了，但是我其实是想分清那一部分是那一部分，这样不会搞混，而js代码，我也很喜欢分块写效果，我喜欢分的比较细，但是大概的大纲就混合的很混。如果不知道我的代码写在哪的可以看看每个css/js文件前的注释
9. 由于css/js等的功能多，所以网页整体有点卡，所以我把部分js代码放在了body的最后面。还有关于音乐播放器，最好不要在webstorm运行打开，这里音乐播放器的进度条会出现一些问题。
10. 收获
11. 这个页面，我完成的就是首页的模仿版本，没有太多自己的元素，觉得小遗憾。但是我觉得，这个网页的架构还是挺值得学习的，它没有采用一些表格什么的，这个是我喜欢的风格，而且它的元素不太多，基本大框架在这，只是一些小细节上的改变，风格简约。但是在处理小细节上，它的一些处理有一些挺好的，它的图片素材不多，但是就是这样一张小小的图片，它能用来设置很多效果，利用率高，图片不占太多，比其他的更新的更快，在效果上，它采用了轮播，滚动播放，gif图，让整个页面充满着动感，符合主题，重点是，广告的插播地方恰到好处，整个布局很舒服，用简单的分割线来分割每一个版块，干脆利落。

就我自己之前完成的博客来说吧，我的博客比较偏向于早期的网页格式，不是现在流行的扁平化，那时候的网页比较柔和，简单，没有很多效果，只不过文字与图片相结合，颜色配比协调。

1. 没有完成这些任务前，还是以为自己还可以的，完成之后觉得自己对js的了解简直是渣渣，js是个挺好用的脚本语言，再加上jq库简直了，现在回过头来想想自己的想法用js和jq库，简简单单就能完成，还不用使用那么大段的css和html和js代码。
2. 在一步步深入了解js和jq之后，我也注意到了bootstrap这东西，但是项目要求不能用，我就没有去深入了解，我怕不小心用了就不太好了。
3. 开头的加载动画，让我体会到了了ps的痛苦，虽然只是小小的抠图
4. 关于css3的各种动画效果，我有去体验了一下，虽然还不能自己随随便便就写出来，我觉得那个ihover的纯css悬停效果有一些超级棒的，我看了一下，觉得我只能是抄袭的份才能勉强使用它的css代码，就没有加入在这个首页中
5. 对Dom有所了解，在寻找节点方面开启了新大陆，挺喜欢jq的选择器的，比js好很多了
6. 第一次知道了gif图也是能放入网页的，不明觉厉，
7. H5播放器的功能很强大，还需要去进行更深入的挖掘与学习，关于阴影覆盖层这里我还不太熟悉，这里目前只做了一个半成品音乐播放器，仅仅也就是能播放而已，离视频播放器还很遥远
8. 还有第一次用了webstorm来编写网页，好困难，脱离了dw的css选择器，一朝回到解放前的感觉真不爽，不能一键创建类或者id，不能随时切换项目，不能随时进行对比查看代码的错误之处，真的很不方便，但是到后面突然发现自己的打代码速度蹭蹭蹭上涨，而且代码的css选择器嵌套也不会很长(都是手打的，能省则省)，有时能牢牢记住上次打了什么样式。而且有csscomb，可以整理一下css代码，打到最后，爱上了它
9. 不断的从已经知道的知识中挖掘到新用法新知识，一直解决问题，最后碾压问题、剖析的感觉，很有成就感
10. 个人感想

在没有参加考核任务前呢，可能我个人对这些语言的认识与使用并没有那么多的经验。

我之前从来不知道用js可以写出自动轮播图，可以扩展出很多的玩法，在一些用法上可以区分开来，不用直接乱七八糟的写在css或者html里，不过这里面的函数嵌套，我真的是还需要去努力，这是我巨大的弱点；

而用css可以来设置阴影、设置他的形状、设置某些时刻的图片选择与快速切换，还可以做出那么棒的动画效果，虽然有时会卡顿，逐帧逐帧的切换很考验人的耐性(最后用@选择符、ronate等等去解决)，曾以为前端就是用美工的图去实现效果，但是没想到还是得学那些切图、抠图、帧动画、还有很多很多……；

用jq可以设置很多绚丽的背景效果与功能、设置雪花飘落的背景（还没有掌握），用jq中的ajax可以交换数据，用bootstrap能快速开发并且自适应等等，各自拥有各自的优点；

假如一开始我没有参加那一次交流会、没有完成那一次考核任务，可能我就不能学到这么多的东西。没有这样一种动力，可能我就没有办法去探索自己所未知的东西，现在的我，有点病态的看到某些功能，首先想的是能用什么，怎么用才能写出来的狂徒思想，有点自大的感觉，不过这些都是内心世界在os而已。越学前端，越发现计算机语言的进步速度让人咋舌，前端这一个方向的语言与方法使用可谓是令人望而失却，单单是html、css、js却有无数种扩展，各种浏览器涉及的兼容问题也是千奇百怪，还有网页的自适应这些。

一开始学这些东西，最希望就是能自己开发游戏，哈哈，好像真心跟前端没关系，不过说真的，前端无所不能，还真让我找到了一些html5编的游戏，虽然跟java比还不是那么的适用。

不断的从已经知道的知识中挖掘到新用法新知识，这才是我这次考核任务中最大的收获，不知不觉就要交上自己的第三份考核作业啦，感觉还有很多东西还是懵懵懂懂的，完成这次考核任务，得瑟得瑟之后，想必我又得去恶补了。老实说，那些推荐的有关前端的书我没看多少(个人比较爱看视频实践，基础薄弱)，可能也是这样，莫名觉得完成这份作业好痛苦。感觉整个项目总结被我写的好像个人检讨，呃，迅速结尾！

最后的最后，谢谢师兄师姐们能认真、不厌其烦的观看我的作品，并且还很认真的评价，提出建议，我会争取做的更好的。