1. 含有JavaScript代码的网页代码应保存为.html或者.htm后缀的文件。如果是纯JavaScript的可存为.js的文件。
2. JavaScript是脚本语言。
3. 脚本语言的定义：
   1. 脚本语言是为了缩短传统的编写-编译-链接-运行（edit-compile-link-run）过程而创建的计算机编程语言。
   2. 脚本语言通常是解释运行而非编译。
   3. 在许多方面，高级编程语言和脚本语言之间互相交叉，二者之间没有明确的界限。
   4. 脚本语言通常都有简单、易学、易用的特性，目的就是希望能让程序员快速完成程序的编写工作。
   5. 一个脚本可以使得本来要用键盘进行的相互式操作自动化，一个Shell脚本主要由原本需要在命令行输入的命令组成，或在一个文本编辑器中，用户可以使用脚本来把一些常用的操作组合成一组序列，主要用来书写这种脚本的语言叫做脚本语言。很多脚本语言实际上已经超过简单的用户命令序列的指令，还可以编写更复杂的程序。
4. 脚本语言的特点：
   1. 脚本语言（JavaScript、VBScript等）介于HTML和C、C++、Java、C#等编程语言之间，HTML通常用于格式化和链接文本。而编程语言通常用于向机器发出一系列复杂的指令。
   2. 脚本语言与编程语言有很多相似的地方，其函数与编程语言比较相似，也涉及到变量。与编程语言最大的区别是编程语言的语法和规则更为严格和复杂。
   3. 与程序代码的关系：脚本也是一种语言，同样由程序代码组成。
   4. 脚本语言一般都有相应的脚本引擎来解释执行，一般需要解释器才能运行。Python、JavaScript、ASP、PHP、Perl、Nuva都是脚本语言。
   5. 脚本语言一般都是以文本形式存在，类似于一种命令。
   6. 脚本语言的程序代码即是脚本程序，亦是最终可执行文件。脚本语言可分为独立型和嵌入型，独立型脚本语言在其执行时完全依赖于解释器，而嵌入型脚本语言通常在编程语言中（如C、C++、VB、Java）被嵌入使用。
5. 如需在HTML页面中插入JavaScript，请使用<script>标签。<script>和</script>会告诉JavaScript在何处开始和结束。浏览器会解释并执行位于<script>和</script>之间的JavaScript代码。
6. JavaScript是所有现代浏览器以及HTML5中默认的脚本语言。
7. 脚本可位于HTML的<body>或<head>部分中，或者同事存在于两个部分。
8. 可以将脚本保存在外部文件中。外部文件通常包含被多个网页使用的代码。外部JavaScript文件的扩展名是.js。如需使用外部文件，请在<script>标签的“src”属性中设置该.js文件。
9. 分号用于分隔JavaScript语句。通常我们在每条可执行语句结尾添加分号。在JavaScript中，用分号来结束语句可选的。
10. 浏览器会按照编写顺序来执行每条语句。
11. JavaScript对大小写敏感。
12. JavaScript会忽略多余的空格。可以通过向脚本中添加空格，来提高其可读性。
13. 可以在文本字符串中使用反斜杠对代码进行换行。
14. JavaScript是脚本语言。浏览器会在读取代码时，逐行地执行脚本代码。而对于传统编程来说，会在执行前对所有代码进行编译。
15. 在JavaScript中创建变量通常称为“声明”变量。一个好的编程习惯是，在代码开始处，统一对需要的变量进行声明。
16. 可以在一条语句中声明多个变量。该语句以var开头，并使用逗号分隔变量即可。声明也可以横跨多行。
17. 在计算机程序中，经常会声明无值的变量。未使用值来声明的变量，其值实际上是undefined。
18. 重新声明JavaScript变量，该变量的值不会变化，也不会丢失，依然是原来声明的值。
19. JavaScript拥有动态类型。这意味着相同的变量可用作不同的类型。
20. 函数是由事件驱动的或者当它被调用时执行的可重复使用的代码块。
21. 如果省略了for循环中的语句2，那么必须在循环内提供break，否则循环无法停下来。