

# MovieReview

个人及小组总结

南京大学软件学院

infinity 团队

帖佳韵 宋奎熹 薛恺丰 杨思佳

2017.03.18

1. 个人总结	3
1.1. 帖佳韵	3
1.2. 宋奎熹	3
1.3. 薛恺丰	3
1.4. 杨思佳	4
2. 小组总结	4

# 1. 个人总结

## 1.1. 帖佳韵

作为组长，在迭代一中我的主要任务是：分析需求，制定详细的开发计划，和小组成员讨论完成需求规格和软件设计，设计应用界面。在开发过程中，我负责使用 JavaFX 技术实现界面，并且调用逻辑层的方法在界面中返回真实的数据。其中的难点是实现以时间为横坐标拖动滑动条来改变时间年、月、日粒度的折线图。另外，在和小组成员的交流中，我也学会了如何团队协作，期待接下来的迭代二中我们能更出色地完成任务。

## 1.2. 宋奎熹

在迭代一的开发中，我主要负责服务器端的维护和部署以及服务端代码的构建。其中学习了很多新知识，包括 Linux 服务器维护命令、在 Java 中运行 Python 文件、Spring 框架的一些基本知识等，这些知识都让我受益匪浅。在学习技术的同时，我也更加学会了如何小组成员交流，学会如何一起解决遇到的问题等。相信在后面的迭代中我们会一起做出更好的作品。

## 1.3. 薛恺丰

从 EL 到软工二大作业 MSH，再到软工三的大作业，转眼已经是我们小组合作的第三个项目了。这次大作业和以往的项目不同，需要在两周之内就提交迭代一，虽然迭代一需求并不是很多，但是如果一开始就疏于设计，仅仅为了完成所需功能而进行硬编码，那么在后面的迭代中就只能抛弃迭代一的原型，增大了以后的工作量。我们小组利用前几次项目培养出来的默契快速讨论出了最开始的分层设计方案，于是工作重心转向具体的编码工作。

我个人承担的是 data 层的任务，说实话，这也是我第一次遇到如此大量的数据。无论是 9GB 的数据还是最终的精简版 800MB 数据，相比于平时练习所用的数据量简直是天壤之别，所以在设计的过程中必须考虑性能的问题。其次，由于数据是贯穿整个项目的，我在编码的过程中也不断与 bl 层，ui 层的组员进行沟通，力求设计出在 data 层性能最优且易

于上层调用的 PO 对象。在这个过程中，其他组员的新思路和组长对于全局的把控是完成这个任务的基础，老师和助教在课上对项目的说明则是我编码的指明灯，有了坚实的基础和明确的方向，我才能圆满完成迭代一的任务。

在迭代一中，我进一步运用了之前所学的设计模式，性能优化等知识，感受到了小组合作的力量和互相帮助的温暖，在即将到来的迭代二中，我定会再接再厉，在完成自己的本职工作的同时，能够在一些其他方面尽可能地为我们的组做出自己的贡献。

## 1.4. 杨思佳

历时近两周，我和小组同学齐心协力一起完成了软工三迭代一的开发任务，在这个过程中，我遇到过挫折，但在老师、助教和队友的帮助以及自己的努力下，我一一克服，并收获了很多，也成长了很多。

在迭代一中，我主要负责逻辑层的开发以及测试工作。在完成任务的过程中，我自感通过实践，我对之前学习的面向对象的封装与多态、抽象接口、以及数据结构、设计模式等知识，有了更深刻的体会。此外，从需求，到设计，到实现，到测试，亲自完成了这个过程之后，我对软件工程的内涵有了更深刻的理解。在迭代一中，遇到不明白的地方，我会通过上网

搜索，向老师、助教、队友请教的方法解决问题，同时也努力加强自身的学习。当然，在迭代一中我也犯了很多错误，例如封装抽象做得不够好，造成代码冗余；需求没有理解到位，做了无用功等，在之后的迭代二、迭代三的开发中，我会纠正错误，继续努力，争取与队友一起高效率高质量地完成项目。

总的来说，软工三的迭代一给了我一个很好的自我历练，自我提高的机会，我学到了很多新的东西。今后我将鞭策自己继续前进，力争更大的提高！同时也要再次感谢老师、助教、队友在这个过程中给予我的帮助！

## 2. 小组总结

软工三迭代一就快结束，回首迭代一的项目，经过小组成员的共同努力，我们的项目基本取得了预期的成果，并成功实现了基本功能的仿真。回想过去两周参加项目的过程，从一开始不熟悉一个项目的研发，到完成项目中各个难题和团队的合作，在整个项目迭代一过程中，我们遇到过很多阻力，经历过失败的痛苦和苦涩。但小组成员一直齐心协力，相互鼓励与支持，共同寻找解决方案，终于克服了一个又一个困难，基本完成了项目的预期成果。

在迭代一中，我们自觉加强学习，虚心求教释惑，不断理清思路，总结方法，一方面，干中学、学中干，不断掌握方法积累经验。注重以任务为牵引，依托分工学习提高，通过观察、摸索、查阅资料和实践锻炼，较快地完成任务。另一方面，问 StackOverFlow、问队友，不断丰富知识掌握技巧。在队友们的帮助指导下，不断进步，逐渐摸清了项目的基本情况，找到了切入点，把握住了工作重点和难点。此次项目重于实践，操作难度对于刚刚入门的我们难度较大，但是我依然努力完成了任务，这得益于努力与坚持。

这次 MovieReview 项目给我们带来了很多，有能力上的提高，有思维上的创新，有情谊上的收获。在忙碌中充实了自己，学到了很多東西，并坚持认真细致地完成了项目的研究内容。在迭代一中，尽管困难重重，尽管工作量较大，我们不断鞭策鼓励自己无论怎样都要有始有终，尽最大努力做到最好。相信这次迭代一阶段会对我们迭代二、迭代三的学习和开发产生很重要的影响，真诚地感谢学校给我们提供了这样一个锻炼我们的机会，感谢老师和助教的指导和鼓励，感谢小组成员的支持和帮助，感谢其他同学提出的宝贵意见。