

Objets Littéraux

Expression Littérale	Sorte d'objet
'Hello, Dave'	ByteString
1.3	SmallFloat64
#node1	ByteSymbol
#{2 33 4}	Array
[:each each scale: 1.5]	BlockClosure
\$A	Character
true	True (Boolean)
1	SmallInteger

Messages

	Receveur	Selecteur	Argument(s)	Résultat
3 + 4	3	+	4	7
Date today	Date	Today		8 January 2021
anArray at : 1 put : 'hello'	anArray	at: put:	1, 'hello'	'hello' est renvoyé mais il est bien placé à partir de l'indice 1 dans l'array
anArray at : i	anArray	at:	i	Objet à l'indice i dans l'array
#{2 33 -4 67} collect: [:each each abs]	#{2 33 -4 67}	collect	[:each each abs]	res = #{2 33 4 67}
25 @ 50	25	@	50	(25@50)
SmallInteger maxVal	SmallInteger	maxVal		1152921504606846975
#{a b c d e f} includesAll: #{f d b}	#{a b c d e f}	includesAll	#{f d b}	true
true false	true		false	true
Point selector	Point	selectors		#(#reflectedAbout: #rotateBy:centerAt: #adaptToNumber:andSend: #squaredDistanceTo: #adaptToCollection:andSend ...

Nommage

Transferator est une variable globale (variable globale, variable de classe ou classe)

rectangle est une variable qui semble locale, qui peut donc être variable d'instance ou temporaire