可视化技术基础

任课教师: 吴英

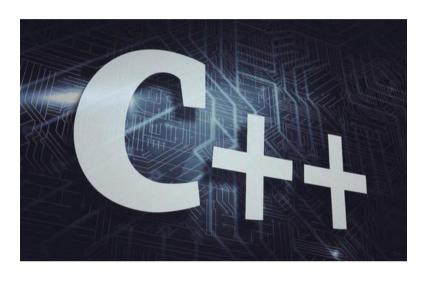
电子邮件: wuying@nankai.edu.cn

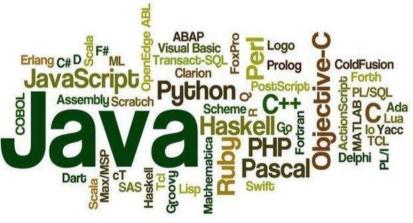
QQ群: 984165776

可视化编程的概念

- 基于"所见即所得"思想,编程过程可视化,编程结果随时可见
- 基本流程:生成图形用户界面,基于事件编写 代码,响应鼠标、键盘等操作

高级编程语言





Rank	Language	Туре	Score
1	Python	⊕ □ ⊕	100.0
2	Java	⊕ □ ♀	96.3
3	С	□ 🖵 📵	94.4
4	C++	□ □ ⊕	87.5
5	R	Ģ	81.5
6	JavaScript	⊕	79.4
7	C#	⊕ □ □ ⊕	74.5
8	Matlab	Ç	70.6
9	Swift	□ □	69.1
10	Go	⊕ 📮	68.0

可视化编程工具

- Visual Studio(Visual C++、 Visual Basic、 Visual J++、 Visual FoxPro)
- Visual Studio .NET(C++、 C#、 Visual Basic、 J##、 F#)
- Builder(C++Builder、JBuilder、C#Builder)
- Eclipse、IntelliJ、MyEclipse、NetBean
- IDLE、PyCharm、Eric、WingIDE、PyPE

选择Visual Studio的理由

- Visual Studio是功能强的编程工具,对底层操作系统支持好
- Visual Studio支持C与C++混合编译器,在源代码、类和控件等层次重用
- 程序员对Visual Studio的评价:只有想不到, 没有做不到

课程内容

- Windows编程基础(4学时)
- MFC基础与编程方法(4学时)
- 窗口、视图与文档(4学时)
- 设备环境与视图显示(6学时)
- 对话框与控件(6学时)
- ActiveX控件设计(4学时)
- 网络程序设计(4学时)-2选1
- 数据库程序设计(4学时)-2选1

课程特点

- 应用实践性强, 注重实际动手
- 教师指导入门,学生自学为主

前期知识

- 高级语言程序设计(C++)
- 数据结构(C++)

教学目标

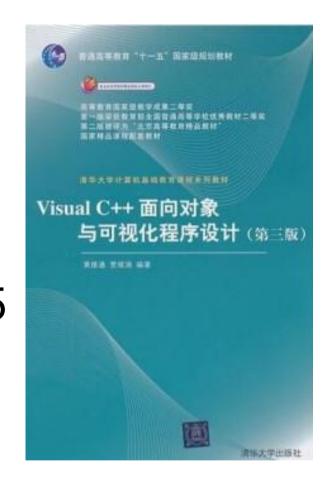
- 熟悉可视化编程工具
- 掌握可视化编程方法
- 编写Windows应用程序

评分标准

- 编程作业(50%)
 - → 每学期约4~5次作业
 - 通过学院网站布置与提交
- 上机考试(50%)
 - ✓ 可带纸质参考资料(开卷)
 - 考试周前一周上机课

教材与参考资料

- Visual C++面向对象与可视化程序设计(第3版),黄维通等, 清华大学出版社,2011(教材)
- Visual C++教程(第3版),郑阿奇等,机械工业出版社,2015
- 21天学通Visual C++(第2版), 谢贤芬等,电子工业出版社, 2011



谢谢大家