# lab7: 防火墙和SSL实验

#### 2112614 刘心源

## 一、实验内容

## 防火墙实验

防火墙实验在虚拟仿真环境下完成,要求如下:

- 1. 了解包过滤防火墙的基本配置方法、配置命令和配置过程。
- 2. 利用标准ACL,将防火墙配置为只允许某个网络中的主机访问另一个网络。
- 3. 利用扩展ACL,将防火墙配置为拒绝某个网络中的某台主机访问网络中的Web服务器。
- 4. 将防火墙配置为允许内网用户自由地向外网发起TCP连接,同时可以接收外网发回的TCP应答数据包。但是,不允许外网的用户主动向内网发起TCP连接

### SSL实验(选做)

- 1. 完成Web服务器的证书生成、证书审批、证书安装、证书允许等整个过程。
- 2. 实现浏览器与Web服务器的安全通信。

## 二、实验原理

#### **ACL**

Access Control List 访问控制列表

#### ACL (访问控制列表)

- **定义**: ACL是一种网络设备(如路由器、交换机)上设置的规则列表,用于控制进出该设备的数据包。它决定了哪些类型的数据包可以通过,哪些应该被阻止。
- **工作原理**: 当数据包到达一个带有ACL的网络设备时,设备会根据ACL中的规则来检查这个数据包。这些规则可以基于源地址、目的地址、端口号等多种信息来设置。
- **使用场景**: ACL通常用于提供基本的网络安全,限制网络流量,以及在网络设计中实现数据流的隔离和控制。

#### ACL表的种类:

1) 标准ACL: 表号1-99

标准ACL只能基于数据包的源IP对数据做过滤!

2) 扩展ACL: 表号100-199

扩展ACL可以基于数据包的源IP、目标IP、端口、协议等对数据做过滤

#### ACL编写规则及应用原理:

- 1)标准ACL尽量写在靠近目标端的地方
- 2) 在所有ACL表的最后都有一条隐藏的拒绝所有条目
- 3) 在匹配ACL时, 是严格自上而下的匹配每一条的!
- 4) 一个接口的一个方向上只能应用一张表!
- 5) 默认情况下,一张标准或扩展ACL一旦编写完,不能删除某一条,也不能往中间

插入新的条目,只能往最后继续添加新的条目,如果需要更改或删除的话,只能删除整张表,再重新写!!

### 防火墙

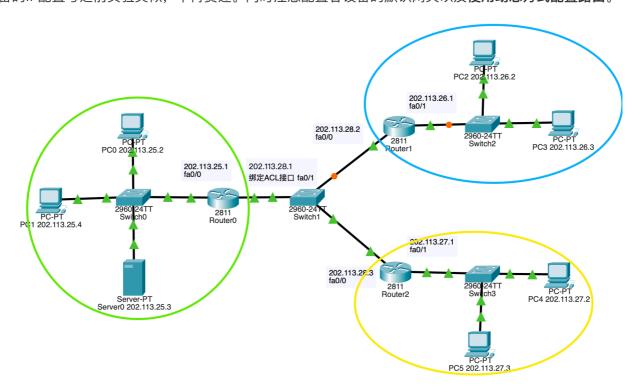
- **定义**: 防火墙是一种网络安全系统,它监控和控制进出网络的数据流量,基于预定的安全规则进行操作。它可以是软件也可以是硬件,或两者的组合。
- **工作原理**: 防火墙检查穿过它的数据包,并根据设置的规则决定允许还是拒绝这些数据包。这些规则可以基于源和目的地的IP地址、传输控制协议(TCP)或用户数据报协议(UDP)端口等。
- **使用场景**: 防火墙用于防止未经授权的网络访问,防止网络攻击和未授权的数据传输,也用于实施网络策略和记录和报告网络活动。

## 三、实验验证

## (1) 搭建实验所需组网,配置各设备端口IP

#### 网路拓扑图如下:

各设备的IP配置与之前实验类似,不再赘述。同时注意配置各设备的默认网关以及使用动态方式配置路由。



使用ping检查一下网络连通性,可以连通

```
C:\>ping 202.113.27.2
Pinging 202.113.27.2 with 32 bytes of data:
Reply from 202.113.27.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.27.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.27.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.27.2: bytes=32 time=1ms TTL=126
Ping statistics for 202.113.27.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
   Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
C:\>ping 202.113.27.3
Pinging 202.113.27.3 with 32 bytes of data:
Reply from 202.113.27.3: bytes=32 time=1ms TTL=126
Reply from 202.113.27.3: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.27.3: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.27.3: bytes=32 time<1ms TTL=126
Ping statistics for 202.113.27.3:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss), Approximate round trip times in milli-seconds:
   Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```

### (2) 利用标准ACL、将防火墙配置为只允许某个网络中的主机访问另一个网络

使用以下指令完成标准ACL配置:

```
enable config terminal //进入全局配置模式 access-list 6 permit 202.113.26.0 0.0.0.255 //创造一个序号为6的访问控制列表,允许来自 202.11.26.0/24 这个网络的报文通过 access-list 6 deny any //拒绝任何报文通过 此规则优先级低于3) interface fa0/1 ip access-group 6 in //为端口Fa0/1的入站绑定ACL6
```

```
Router#config terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#access-list 6 permit 202.113.26.0 0.0.0.255
Router(config)#access-list 6 deny any
Router(config)#interface fa0/1
Router(config-if)#ip access-group 6 in
Router(config-if)#exit
Router(config)#
```

配置完毕后,使用ping命令测试网络连通性,发现Router0会阻拦来自 202.113.27.0 网络的报文而不会阻拦来自 202.113.26.0 的报文。

```
C:\>ping 202.113.25.2

Pinging 202.113.25.2 with 32 bytes of data:

Reply from 202.113.25.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.25.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.25.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.25.2: bytes=32 time=1ms TTL=126
Ping statistics for 202.113.25.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms</pre>
```

```
C:\>ping 202.113.25.2

Pinging 202.113.25.2 with 32 bytes of data:

Reply from 202.113.28.1: Destination host unreachable.

Ping statistics for 202.113.25.2:

Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

## (3) 利用扩展ACL,将防火墙配置为拒绝某个网络中的某台主机访问网络中的Web服务器

在路由器RouterO的CLT界面下使用以下指令完成扩展ACL配置:

```
enable config terminal access-list 106 deny tcp host 202.113.26.2 host 202.113.25.3 eq www //创建一个序号为106的 访问控制列表 抛弃从202.113.26.2向主机202.113.25.3:80发起的tcp数据报 access-list 106 permit ip any //允许任何数据报通过,优先级低于3) interface fa0/1 ip access-group 106 in //为端口Fa0/1的入站绑定ACL106
```

```
Router(config) #access-list 106 deny tcp host 202.113.26.2 host 202.113.25.3 eq www
Router(config) #access-list 106 permit ip any
% Incomplete command.
Router(config) #access-list 106 permit ip any any
Router(config) #interface fa0/1
Router(config-if) #ip access-group 6 in'
% Invalid input detected at '^' marker.

Router(config-if) #ip access-group 6 in
Router(config-if) #exit
```

绑定成功后,先确保server网络服务已经打开

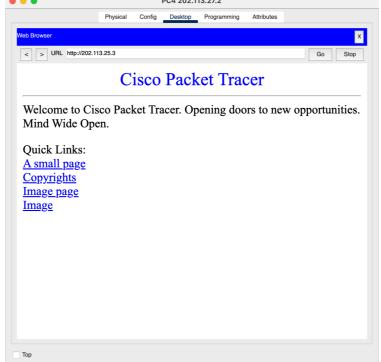


分别用PC2(202.113.26.2),PC3(202.113.26.3),PC4(202.113.27.2)访问<u>http://202.113.25.3</u>,得到截 图如下:



PC2无法访问webserver,被Router0阻挡。





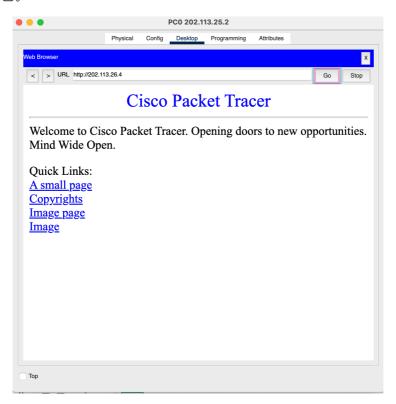
(4) 将防火墙配置为允许内网用户自由地向外网发起TCP连接,同时可以接收外网发回的TCP应答数据包。但是,不允许外网的用户主动向内网发起TCP连接

```
enable config terminal access-list 101 deny tcp any host 202.113.25.3 //创建一个序号为101的访问控制列表 抛弃所有主机向主机202.113.25.3:80发起的tcp数据报 access-list 101 permit ip any //允许任何数据报通过,优先级低于上一条interface fa0/1 ip access-group 101 in //为端口Fa0/1的入站绑定ACL101
```

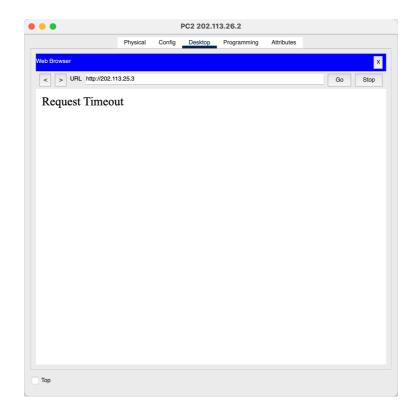
```
Router#config terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config) #access-list 101 deny tcp ahost
% Incomplete command.
Router(config) #access-list 101 deny tcp any host 202.113.25.3
Router(config) #access-list 101 permit ip any
% Incomplete command.
Router(config) #access-list 101 permit ip any any
Router(config) #interface fa0/1
Router(config-if) #ip access-group 101 in
Router(config-if) #exit
```

由于HTTP协议建立在TCP协议上层,可以通过浏览器访问来检测TCP连接。

在 202.113.26.0 子网内添加一台新的webserver 202.113.26.4 ,从子网 202.113.25.0 的主机PC0 (202.113.25.2 )去访问 202.113.26.4 ,可以访问,说明内网用户自由地向外网发起TCP连接,同时可以接收外网发回的TCP应答数据包。



但是从 202.113.26.0 子网中的PC2(202.113.26.2 )去访问 202.113.25.3 超时,也就是外网的用户不能主动向内网发起TCP连接。



# 四、其他补充

第一次配置好路由器,使用ping命令进行跨路由转发时,第一个ICMP包总是会超时

经过在网上查阅资料可知,初次配置好的路由器没有合适的ARP映射,因此在转发到下一跳时会**尝试发送ARP请求**,并丢弃当前的包(ARP导致ICMP请求超时)。

```
Ping statistics for 202.113.27.3:
    Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25\% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 7ms, Average = 2ms
C:\>ping 202.113.27.2
Pinging 202.113.27.2 with 32 bytes of data:
Request timed out.
Reply from 202.113.27.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.27.2: bytes=32 time=1ms TTL=126
Reply from 202.113.27.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Ping statistics for 202.113.27.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
   Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
C:\>ping 202.113.26.2
Pinging 202.113.26.2 with 32 bytes of data:
Request timed out.
Reply from 202:113.26.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202:113.26.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.26.2: bytes=32 time<1ms TTL=126
Ping statistics for 202.113.26.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms
C:\>ping 202.113.26.3
Pinging 202.113.26.3 with 32 bytes of data:
Request timed out.
Reply from 202.113.26.3: bytes=32 time<1ms TTL=126
Reply from 202.113.26.3: bytes=32 time=1ms TTL=126
Reply from 202.113.26.3: bytes=32 time<1ms TTL=126
```

#### Packet Generation:

-----

As a packet is sent down through the network layers, routing determines the protocol address of the next hop for the packet and on which piece of hardware it expects to find the station with the immediate target protocol address. In the case of the 10Mbit Ethernet, address resolution is needed and some lower layer (probably the hardware driver) must consult the Address Resolution module (perhaps implemented in the Ethernet support module) to convert the protocol target protocol address> pair to a 48.bit Ethernet address.
The Address Resolution module tries to find this pair in a table. If it finds the pair, it gives the corresponding 48.bit Ethernet address back to the caller (hardware driver) which then transmits the packet. If it does not, it probably informs the caller that it is throwing the packet away (on the assumption the packet will be retransmitted by a higher network layer), and generates an Ethernet packet with a type field of ether\_type\$ADDRESS\_RESOLUTION.