

CSS Grid

Sistema de rejilla en 2 dimensiones, creado dentro del lenguaje CSS. Es un estándar, esto quiere decir que no es necesario nada para que el navegador lo entienda. Para ponerlo en práctica se necesita simplemente aplicar el nuevo "display: grid" y comenzar a usar sus potentes propiedades y valores CSS. Con ello se podrá controlar todos los aspectos imaginables de la rejilla, obteniendo prácticamente todo lo que se te ocurra de una manera cómoda.

Sistema de rejilla en CSS

Es un modelo de maquetación CSS en base a una rejilla, algo que tal vez podría no parecer tan novedoso, si tenemos en cuenta que distintas librerías de CSS lo habían intentado ya. Sistemas como 960 Grid System fueron pioneros en crear una base de código CSS para que los diseñadores pudieran posicionar los elementos en una distribución de filas y columnas.

Al final, estos sistemas funcionaron pero tenían varios problemas. Entre ellos destacamos:

- Tenías que agregar peso a tu CSS, con código de cientos de clases que muchas veces ni siquiera llegabas a usar.
- Tenías que aplicar constantemente clases con nombres raros, que ensuciaban tu HTML de manera muy agresiva.
- Creaba código de muy difícil mantenimiento, haciendo que el proyecto estuviera ligado de manera muy directa con un sistema propietario. Cuando el desarrollador tenía que asumir el código de una web creado con un sistema de rejilla, hacía muy difícil su adaptación.