

Universidad del Caribe

2000

CANCUN, QUINTANA ROO, MÉXICO

CONOCIMIENTO Y CULTURA PARA EL DESARROLLO HUMANO

VIVIANA GUADALUPE JIMENEZ CAHUICH

TALLER DE COMPUTACIÓN

MAESTRO: ISMAEL JIMÉNEZ SÁNCHEZ

NEGOCIOS INTERNACIONALES

CLAVE: ITO192

TAREA #987

INVESTIGAR SOBRE CMS



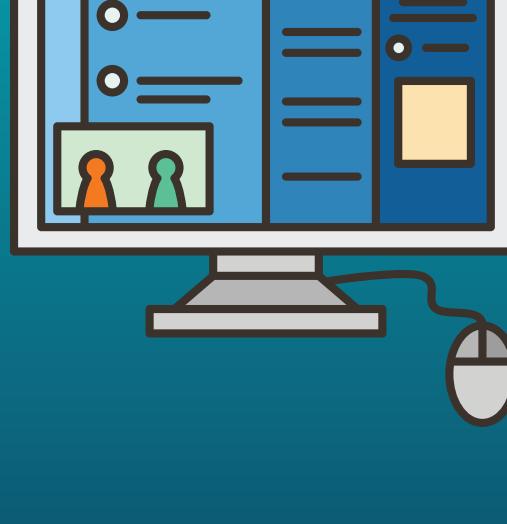
CMS

(Content Management System)

1

¿QUÉ ES UN SITIO WEB?

Un sitio web es una colección de páginas web interconectadas que se agrupan en un dominio específico, que están alojadas en un servidor para ser accesibles a través de internet. Su propósito puede variar: mostrar información, vender productos, ofrecer servicios o facilitar cualquier tipo de interacción digital que se pueda imaginar.



2

¿QUÉ ES UN CMS?

Un sistema de gestión de contenido (CMS) es un software que permite a los usuarios a crear, gestionar, almacenar y modificar su contenido digital para sitios web y otras plataformas en línea, sin necesidad de conocimientos técnicos y sin tener que codificarlo desde cero.

3

TIPOS DE CMS

1. CMS COMPLETOS: Permiten crear todo tipo de sitios web, desde blogs hasta tiendas online. Ejemplos: WordPress, Joomla.
2. CMS DE COMERCIO ELECTRÓNICO (E-COMMERCE): Diseñados para crear tiendas online con carrito, pagos y gestión de productos. Ejemplos: PrestaShop, Magento, Shopify, WooCommerce.
3. Web Content Management (WCM): Para publicar y organizar contenido digital como blogs o periódicos online. Ejemplos: WordPress, Ghost, Blogger.
4. Learning Management Systems (LMS): Se usan para educación online, para cursos, alumnos y evaluaciones. Ejemplos: Moodle, Chamilo, Canvas.
5. Enterprise Content Management (ECM/ DXP): Gestionan documentos y experiencias digitales dentro de empresas. Ejemplos: Liferay, TYPO3, Sitecore.
6. Digital Asset Management (DAM): Almacenan y organizan archivos multimedia (imágenes, videos, audios). Ejemplos: Bynder, Canto, Widen.
7. CMS PARA WIKIS: Permiten crear sitios colaborativos de conocimiento organizado. Ejemplos: MediaWiki, TikiWiki, DokuWiki.
8. CMS PARA FOROS Y COMUNIDADES: Sirven para crear foros de discusión y espacios de interacción entre usuarios. Ejemplos: phpBB, vBulletin, MyBB.
9. CMS headless: No generan páginas, entregan contenido vía API para apps o webs. Ejemplos: Strapi, Contentful, Sanity.

4

SEGÚN SU LICENCIA

1. Código abierto (Open Source): Son gratuitos, con código disponible para modificar. Ejemplos: WordPress, Joomla, Drupal, TYPO3, Magento Open Source, PrestaShop, Moodle, Strapi, phpBB, Discourse.

2. Propietarios o comerciales: Requieren pago o licencia. Ejemplos: Adobe Experience Manager, Sitecore, Kentico, vBulletin.

3. SaaS (en la nube, por suscripción): No requieren instalación, se gestionan online. Ejemplos: Wix, Squarespace, Shopify, Medium, Contentful, Sanity.

