

Actividad [2] - [Diseño de Interfaz]

[Diseño de interfaces 1]

Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Fátima Fernández de Lara Barrón

Alumno: Viviana Correa Santiago

Fecha: 11 junio 2023

Índice

Introducción 3

Descripción 4

Justificación 5

Desarrollo 6

 Propuesta de Diseño 6

 Diagrama de Operación 7

Conclusión 9

Referencia..... 10

Introducción

El diseño de interfaz se encarga de brindarle una apariencia adecuada para todas las aplicaciones o páginas web que un desarrollador crea, para ello es importante saber analizar los requisitos que se utilizan para poder crear un diseño adecuado y práctico a las aplicaciones o páginas web. Es importante hacer una propuesta para desarrollar mejoras de las aplicaciones para poder brindar una buena apariencia que sea agradable para los usuarios que la van a utilizar, ya que sabemos que existen varios tipos de usuarios que cuentan con discapacidades diferentes que llegan a utilizar distintas aplicaciones y hay aplicaciones que no están aptas para todos los usuarios, por ello es importante que sepamos hacer un diseño adecuado y fácil de poder manejar para todo tipo de usuarios, para ello se realizan lo que son bocetos para la creación de diseños del interfaz. Y la creación de diagramas para saber cómo se va a utilizar la aplicación y la interfaz actual.

Descripción

Se Explicará detalladamente una propuesta de el diseño de interfaz por medio de diferentes bocetos sobre las funciones que en la actualidad contaría la aplicación de streaming DISNEY+, para ello tuvimos que navegar y conocer la aplicación para poder verificar al realizar la propuesta para poder agregar en la interfaz inicial todo el contenido nuevo agregado recientemente, para que así el usuario pueda disfrutar de los nuevos contenidos que cuenta la aplicación y disfrutar de la nueva actualización que permitirá poder mantener la cuenta activa sin necesidad que está se esté conectado a internet constante para que así se pueda seguir manteniendo la sesión activa.

Se realizará un diagrama de flujo verificando la funcionalidad de las propuestas que se están brindando en el diseño de la interfaz de la plataforma de DISNEY+ y así este se ejecute adecuadamente y que pasaría en caso que esté no se ejecute como tenga que realizarse.

Justificación

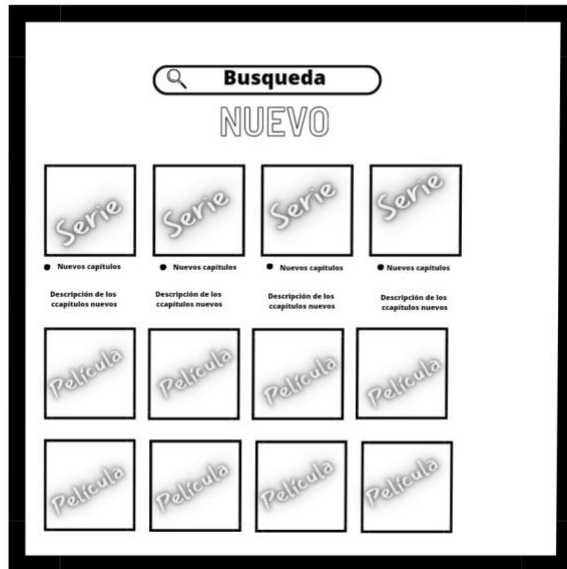
La actividad se esta realizando para poder conocer, comprender y saber cómo es un diseño de interfaz mediante el uso de bocetos y la importancia de realizarlos antes de crear la interfaz con las funciones de la aplicación que se actualizará en la plataforma, en este caso se realizará sobre la aplicación de DISNEY+. Ya que es muy importante que siempre las aplicaciones se mantengan en constante crecimiento y actualizados para que siga siendo una de las mejores aplicaciones que brinda a los usuarios un entretenimiento para toda la familia ya que cuentan con una amplia variedad de película, series, y siempre para no pasar de moda tiene que ir mejorando constantemente con todos los aspectos a mejorar,

Una herramienta para poder mejorar y realizar el diseño se necesita hacer un diagrama de flujo para ver qué pasaría en dado caso que nos encontremos con un error o pauta a poder seguir con dicho proceso y que proceso dará al ejecutarse adecuadamente.

Desarrollo

Propuesta de Diseño

Al entrar a la aplicación de Disney aparecerán las películas y capítulos nuevos que recomienda la app dependiendo el perfil de cada usuario.



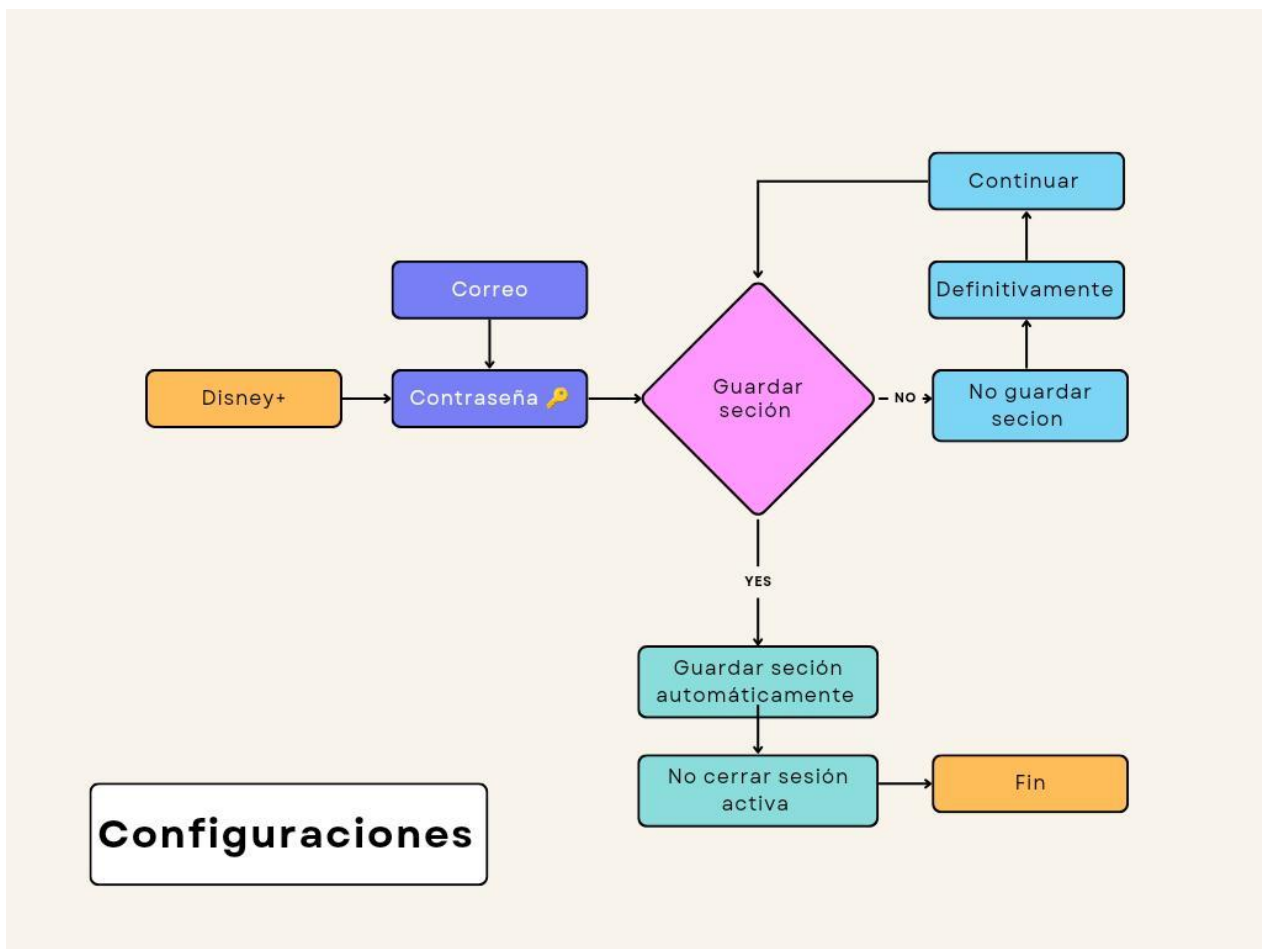
Al entrar al menú de configuraciones aparecerá la pantalla donde estará incluido dos opciones que se pueden activar al mismo tiempo para poder guardar y permanecer la cuenta guardada y activa para que así no se cierre la cuenta constantemente.

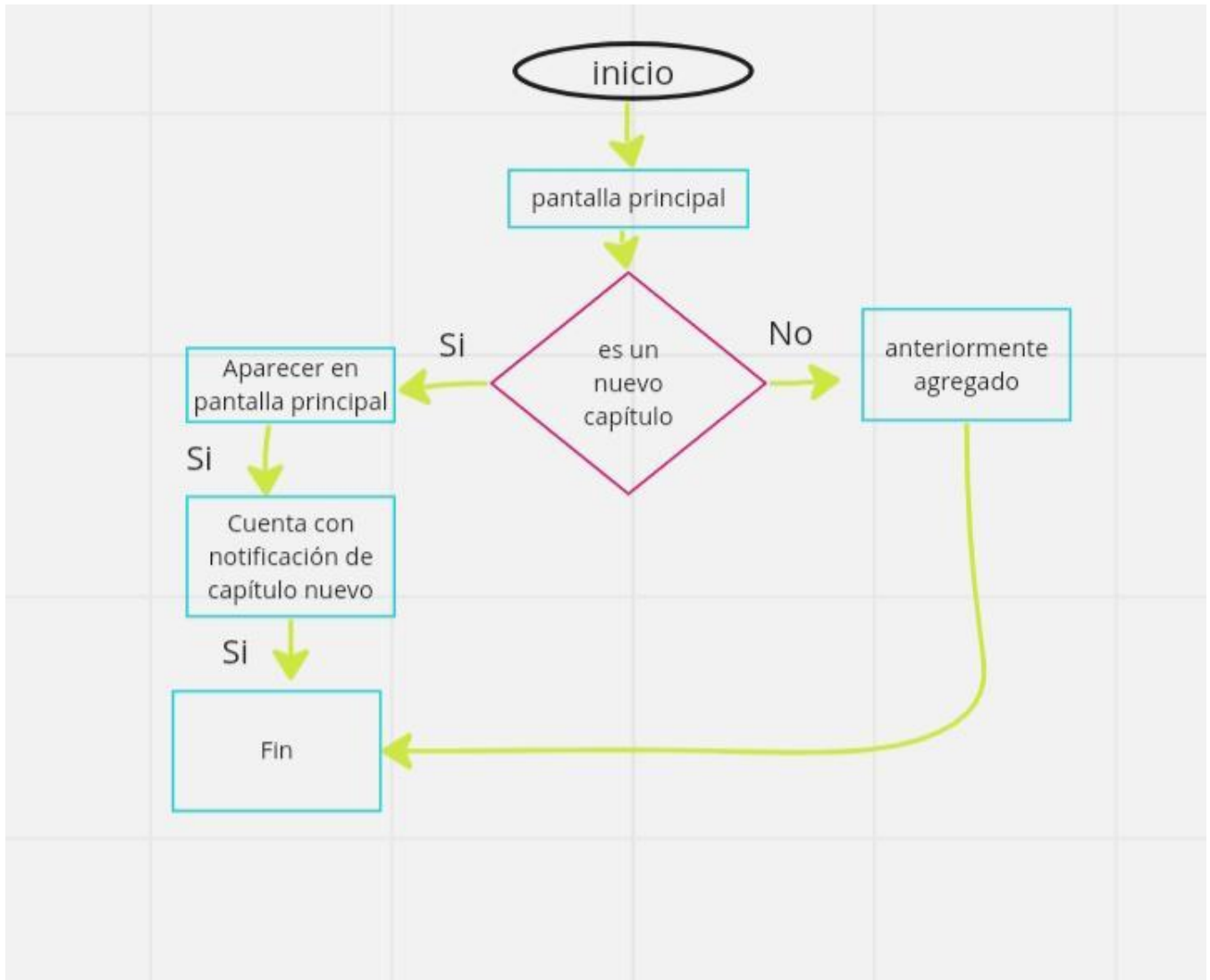


En esta pantalla al momento de darle clic en la serie o película nos aparecerá mayor información de la serie o película que se está visualizando.



Diagrama de Operación





Conclusión

Este trabajo es muy importante de poder saber realizar y comprender ya que es algo muy utilizado para los desarrolladores que quieren crear o actualizar una aplicación ya sea de streaming, o una página web o cualquier otra aplicación en general. El poder saber realizar bocetos antes de crear la aplicación o actualizar ya que ellos lo realizan y analizan si es lo ideal para mejorar y seguir con el diseño o si hay algo que mejorar, todo boceto se puede realizar por medio de papel y lápiz o por medio de una aplicación que nos permita poder exponer nuestras ideas, de igual manera es muy importante saber para que sirve un diagrama de flujo y saberlo utilizar correctamente para podernos guiar y verificar cuando contamos con algún error que procedería para poder solucionarlo y sabemos que si se utiliza la aplicación correctamente no hay ningún problema y se ejecuta adecuadamente.

Referencia

Disney+ - Apps on Google Play. (s. f.).

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.disney.disneyplus>

Canva -Apps on Google Play. (s.f).

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.canva.editor>

Miro -Apps on Google Play. (s.f).

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.realtimeboard>