



Viviane Dubuc

Intégratrice multimédia

[Portfolio - vivianedubuc.netlify.app](#)
[LinkedIn - linkedin.com/in/vivianedubuc](#)
[Courriel - vivianedubuc@outlook.com](#)
Saint-Eustache, 438 525-1215

Profil

Je suis une intégratrice multimédia dans sa dernière année de formation en Techniques d'Intégration Multimédia. J'ai de l'intérêt pour la réalisation de jeux vidéo et j'ai de l'expérience avec C# dans Unity. Je veux être en mesure d'évaluer ma capacité à intégrer l'université dans un domaine lié aux jeux vidéo.

Collaborative

Persévérante

Productive

Respectueuse

Logiciels et langages informatiques

Logiciels

Unity, 3Ds Max, Mudbox, Blender, After Effects, Animate, Audition, Photoshop, Premiere Pro, Xd, Rise et Storyline

Langages informatiques

C#, HTML, CSS, LESS, Sass JavaScript, JQuery, PHP, React

Compétences

Exploiter les langages de programmation utilisés en multimédia

- Adapter la programmation aux différentes plates-formes
- Documenter la programmation
- Résoudre les erreurs de programmation

Intégrer les médias pour la diffusion en ligne

- Effectuer le montage des médias
- Planifier l'intégration des médias
- Vérifier la qualité de l'intégration

Programmer des produits multimédia

- Exploiter un système de gestion de bases de données dans Internet.
- Optimiser la codification
- Rechercher l'information nécessaire à la programmation

Formation

Techniques d'Intégration Multimédia
Cégep de Saint-Jérôme, Québec
Diplôme d'études collégiales
En voie d'obtention

Programme d'Éducation Intermédiaire
Polyvalente Deux-Montagnes, Québec
Diplôme d'études secondaires
Août 2016 à juin 2021

Loisirs

Dessiner des personnages fictifs et écrire des histoires les mettant à l'avant

Jouer à des jeux vidéo et en écouter la musique



Viviane Dubuc

Intégratrice multimédia

[Portfolio - vivianedubuc.netlify.app](#)
[LinkedIn - linkedin.com/in/vivianedubuc](#)
[Courriel - vivianedubuc@outlook.com](#)
Saint-Eustache, 438 525-1215

Projets

Programmation d'un jeu vidéo

- Demeurer assidue tout au long du travail
- Être créative et artistique visuellement
- Rédiger des scripts

Logiciel: Unity
Langage utilisé: C#

Modélisation d'un personnage en 3D

- Persévérer face aux défis
- Réaliser un personnage de la tête aux pieds
- Résoudre des problèmes liés à la modélisation

Logiciels utilisés: 3Ds Max et Mudbox

Animation d'un personnage en 2D

- Analyser des comparables graphiques
- Conceptualiser le fonctionnement de l'animation
- Respecter les règles de proportion

Logiciel: Animate

Expériences de travail

Gestionnaire de projets

Codems

Mars 2024 à mai 2024

- Démontrer une bonne méthodologie de travail
- Évaluer de façon réaliste le temps par rapport à la charge de travail
- Faire preuve d'une bonne capacité à gérer le temps et les échéanciers

Intégratrice multimédia

Pardeux E Learning

Mai 2022 à janvier 2024

- Adapter le design de la page-écran
- Effectuer le montage d'une présentation informatisée
- Traiter les textes et les images fixes pour la mise en page-écran

Distinctions

Bourse Meilleurs résultats scolaires

Étudiante dans le programme Techniques d'Intégration Multimédia ayant obtenu la meilleure Cote R

Bourse Relève dans son programme d'études

Étudiante se distinguant le plus dans son programme d'études en raison de son attitude, de sa participation, de son implication et de son respect

Médaille académique du Gouverneur général

Diplômée ayant obtenu la meilleure moyenne au terme de ses études secondaires