

1) Eu gostaria de contar de 1 até 10, desenvolva um algoritmo que resolve meu problema

2) Gostaria de saber todos os números pares entre 0 e 23, desenvolva um algoritmo que resolve meu problema

3) Após receber um número do usuário, apresentar em ordem decrescente até 0

4) Após receber um número do usuário, apresentar em ordem decrescente até 0, se o número for menor que 0 apresente em ordem crescente até 0

5) Gostaria de saber se o número que coloquei no sistema é maior que 24, se for verdade, multiplique esse número por 2 e mostre na tela, se for maior que 0 apenas apresente na tela, se for menor ou igual a 0 peça para inserir o número novamente, use a palavra "exit" para parar o programa.

6) Uma escola precisa fazer o cadastro dos alunos, para isso, precisa-se: nome,cpf,endereço do aluno, para isso, armazene todos esses valores em variáveis e então mostre na tela, em seguida, pergunte se a pessoa deseja cadastrar mais um aluno, isso se repete até a pessoa parar de adicionar
ps: pode usar apenas 3 variáveis

7) Faça um programa que testa o lançamento de um dado de 6 faces 30 vezes, para cada vez que o valor for maior ou igual a 3 eu ganho R\$ 10,00 , se não, eu perco R\$ 15,00, no final, se o valor for positivo apresente na tela "você ganhou" + quanto ganhei, caso contrário, mostre "você perdeu" + quanto devo.

8)Um supermercado resolveu inserir desconto baseado em produto e quantidade no carrinho/sexta , caso a compra tenha mais de 7 produtos tem 10% de desconto no valor final, além disso, caso tenha

mais de 3 queijos na compra aplica-se 10% no valor total do queijo, o mesmo se aplica para o macarrão. Produtos a estarem na memória para poder fazer a compra depois, queijo(R\$ 4,50), macarrão(R\$ 5,00), feijão(R\$ 4,00) , presunto(R\$ 5,50), pão(R\$ 3,75) após a compra, mostrar o valor final a ser pago. ps: pode-se adotar um sistema de ID para os produtos, exemplo: queijo = 1, macarrão = 2 etc... além disso, a compra acaba APENAS quando o usuario inserir “acabou” ou “fim”