

1) Receba um valor numérico qualquer do usuário, se for maior que 10 apresente este número na tela, caso contrário apresente “Não é maior que 10”

2) Recebe dois números, apresente na tela “são iguais” caso sejam iguais, caso contrário apresente qualquer outra mensagem

3) Receba dois valores, apresente na tela apenas o maior deles

4) Receba três valores, apresente na tela apenas o maior deles

5) Receba um número qualquer de entrada, se for 1 apresente na tela “1”, se 2 apresente “2”, se for 3 apresente “3” e se não for nenhuma das anteriores apresente “não computável” (use a função Switch)

6) Simule o lançamento de um dado de seis faces (use a função Random) se o resultado for maior ou igual a 3, mostre na tela “você venceu”, caso contrário, você perdeu

7) Receba um número, e informe se ele é par ou ímpar

8) Receba um valor de produto, se o produto custar mais que R\$254,50 deve-se aplicar um desconto de 28% e mostrar na tela o valor original e com desconto, caso contrário, o desconto deve ser de apenas 21% e mostrar na tela o valor original e com desconto

9) Receba o salário de um funcionário, baseado no valor que esta na tabela abaixo, então, apresente o salário com aumento.

Faixa salarial	Aumento
até 600,00	30%
600,01 a 1.100,00	25%
1100,01 a 2.400,00	20%
2400,01 a 3.550,00	15%
Acima de 3.550,00	10%

10) Imagine que uma loja possui cartão fidelidade, além disso, tem descontos variadores para diferentes valores de compra, além disso, ela aplica um desconto extra para cada cinco compras, peça ao caixa dessa loja, o valor da compra, se tem cartão fidelidade e se esta é a quinta compra, então aplique os descontos na seguinte ordem: valor, cartão fidelidade e quinta compra

A quantidade dos descontos é de : para compras entre 0,01 e 200,00 é de 0%, entre

200,01 e 400,00 é de 10 % e para compras acima de 400,00 é de 20%, O cartão fidelidade adiciona um desconto de 15% e se for a quinta compra mais 10% desconto, Desenvolva este algoritmo para a loja.