- 1) Crie um vetor que armazena 2 valores vindo do usuario, depois, diga pro usuario qual o maior
- 2) Crie um vetor que armarmazene 3 notas vindo do usuario, depois, de a média das três notas
- 3) Crie um vetor que armazena 5 valor INTEIROS, peça ao usuario para ele colocar valores nessas 5 posições, depois, some todos os valor e mostre pro usuario
- 4) Imagine que uma escola deseja cadastrar alunos para isso ,Crie 3 vetores de 4 posições/tamanho 4, um para os nome,outro para cpf, e outro para idade, primeiro, mostre para o usuario em ordem, os alunos ja armazenados, entao, o usuario escolhe em qual lugar ele deseja armazenar um novo aluno (ex: usuario escolheu 2 , pede-se um nome,cpf e idade, entao, coloque tudo isso na 2° posição dos tres vetores) ao terminar de colocar aluno, pede-se ao usuario se deseja colocar um novo aluno ou sair.
- 5) Vamos criar um sistema simplificado de um estacionamento, para isso, Crie 2 vetores de 10 posições(estes vetores representam o numero de vagar, 10 vagas), um para a placa (possui letras e numeros) e outro para a hr de entrada, ao iniciar, solicite ao usuario se o cliente esta entrando ou sainda para isso:

Entrando: Primeiro confere se tem vagas disponíveis, se nao, apenas avise que nao tem vagas e volte ao inicio, caso tenha, peça a placa e a hora de entrada, então, armazene na primeira vaga livre

Saindo: Peça a placa do carro, se a placa nao for encontrada peça novamente, caso encontrou a placa, calcule o valor a ser pago(custa R\$ 3,50 a hora), após isso, zere a vaga que o cliente estava ocupando.