

Programmation Orientée Objet – Java

Cours 1 : Intro et bases du langage

Viviane Pons

Master BIBS Université Paris-Saclay

Introduction : la programmation objet

Quoi, comment, pourquoi

Que signifie “Programmation Orientée Objet” ?

Introduction : la programmation objet

Quoi, comment, pourquoi

Que signifie “Programmation Orientée Objet” ?

C'est un **paradigme de programmation** c'est à dire une façon d'approcher la programmation informatique et la résolution de problèmes

Introduction : la programmation objet

Quoi, comment, pourquoi

Que signifie “Programmation Orientée Objet” ?

C'est un **paradigme de programmation** c'est à dire une façon d'approcher la programmation informatique et la résolution de problèmes

Exemples d'autres paradigme : programmation impérative (C, Pascal, Basic, ...) , programmation fonctionnelle (Lisp, Haskell, OCaml, ...)

Quand ?

Vers la fin des années 60, sur les travaux d'Alan Kay et avec l'apparition du langage Smalltalk rendu public en 1980



3 des créateurs-trices du langage Smalltalk : Alan Kay, Dan Ingalls et Adele Goldberg

Alan Kay receiving the Kyoto Prize by Ryan Johnson under CC-BY-SA-4.0 – Dan Ingalls under CC-BY-SA-3.0 – Adele Goldberg at PyCon 2007 by Terry Hancock under CC-BY-SA-2.5

Pourquoi ?

- ▶ Organisation de l'information
- ▶ Une conception proche de l'humain (plus haut niveau)
- ▶ **encapsulation** : séparée la structure interne de la donnée et sa manipulation externe

Exemple

Problème : manipuler des nombres rationnels

```
?? add_rat(int n1, int d1, int n2, int d2) {  
    int n = n1 * d2 + n2 * d1  
    int d = d1 * d2  
  
    return ??  
}
```

Quel type de valeur renvoyer ? Comment s'assurer de la cohérence du programme ? Où faire la simplification ?

Exemple

Première idée : utilisée un type structuré.

```
rat add_rat(rat r1, rat r2) {  
    rat r;  
    r.n = r1.n * r2.d + r2.n * r1.d  
    r.d = r1.d * r2.d;  
  
    return r;  
}
```

Mais ça ne résout pas tous les problèmes !

La solution objet

le fichier code ici

```
1
2 public class Rational {
3     public final int n;
4     public final int d;
5
6     Rational(int n, int d) {
7         if(d == 0) {
8             throw new IllegalArgumentException();
9         }
10        int div = Main.gcd(n, d);
11        n = n / div;
12        d = d / div;
13        this.n = n;
14        this.d = d;
15    }
16
17    public Rational add(Rational r2) {
18        return new Rational(n*r2.d + r2.n * d, d * r2.d);
19    }
20
21    public String toString() {
22        return n + "/" + d;
23    }
24 }
```

Quels Langages ?

Smalltalk (1980), Common List (1984), C++ (1985), Object Pascal (1986), Python (1991), PHP (1994), **Java (1995)**, JavaScript (1996), C# (2001), ...

Java

Petit historique



- ▶ Développé en 1995 par Sun pour répondre à des questions de **portabilité** et **sécurité** puis racheté par Oracle (2009)
- ▶ Langage de programmation libre depuis 2006
- ▶ Syntaxe inspirée du C
- ▶ Un des langages les plus utilisés d'après le classement RedMonk

Comment ça marche ?

Rappel : un processeur ne sait exécuter que des **fichiers binaires** qui correspondent à des instructions machines

Comment passer d'un programme à des instructions machines ?

Comment ça marche ?

Rappel : un processeur ne sait exécuter que des **fichiers binaires** qui correspondent à des instructions machines

Comment passer d'un programme à des instructions machines ?

- ▶ En compilant ! (Cobol, Fortran, C, C++, Pascal, OCaml)
- ▶ En interprétant ! (Langages de scripts tels que : bash, perl, python, PHP)

Comment ça marche ?

Rappel : un processeur ne sait exécuter que des **fichiers binaires** qui correspondent à des instructions machines

Comment passer d'un programme à des instructions machines ?

- ▶ En compilant ! (Cobol, Fortran, C, C++, Pascal, OCaml)
- ▶ En interprétant ! (Langages de scripts tels que : bash, perl, python, PHP)

Et Java alors ?

Java est un langage intermédiaire :

- ▶ le code (écrit dans un fichier .java) est d'abord **compilé** par le compilateur *javac* et transformé en un fichier binaire **Byte Code** (fichier .class) qui n'est cependant PAS un exécutable.
- ▶ Ensuite, la **machine Java** va **interpréter** le byte code et exécuter le programme

Code Source

fichier.java →
