

### Entraînement : algorithmes de tris

Pour tous les exercices, la grille d'évaluation est la suivante.

#### Identification de l'algorithme et complexité.

A (20)	Algorithme bien identifié / décrit et bonne complexité
C (11)	Complexité correcte mais algorithme mal identifié / décrit
D (8)	Algorithme bien identifié / décrit mais erreur dans la complexité
E (1)	Ni complexité, ni identification juste

#### Réalisation de la partie d'algorithme manquante.

A (20)	L'algorithme répond correctement au problème posé, il est écrit de façon claire et compacte et est de complexité optimale.
B (16)	L'algorithme contient quelques erreurs mais reste globalement juste et la complexité optimale est respectée.
C (11)	L'algorithme fonctionne globalement mais complexité non optimale.
D (8)	L'algorithme ne fonctionne pas.
E (1)	Algorithme quasi inexistant ou ne répondant pas du tout au problème posé.

#### Exercice 1 (Tri rapide – 5 pts).

(1) Rappeler en quelques phrases le principe du tri rapide (quicksort).

En voici une implantation partielle :

```
TriRapide
Input :
  - T, un tableau de nombres
  - a, le premier indice de la zone à trier
  - b, le dernier indice de la zone à trier
Procédé :
  Si b <= a :
    Retourner
  m <- Pivot(T, a, b)
  TriRapide(T, a, m-1)
  TriRapide(T, m+1, b)
```

Pour un tableau  $T$  de taille 5, on appellerait la fonction de cette façon `TriRapide(T,0,4)` car 4 est le dernier indice du tableau.

La fonction `Pivot` modifie le tableau de telle sorte qu'après son passage, toutes les valeurs avant l'indice  $m$  doivent être plus petite ou égale à  $T[m]$  et toutes les valeurs après l'indice  $m$  doivent être plus grande que  $T[m]$ . Par exemple, elle pourrait modifier le tableau suivant de cette façon :

Avant le passage de `Pivot` :

5 2 6 3 1

Après le passage de `Pivot` :

3 2 1 5 6

L'indice  $m$  retourné par la fonction dans ce cas est **3**.

(2) Donner une implantation de la fonction **Pivot**

*Remarque* : votre fonction n'est pas obligée d'agir exactement comme dans l'exemple, elle doit seulement respecter les propriétés énoncées ci-dessus.

(3) Donner les étapes de votre propre algorithme de pivot sur le tableau donné en exemple :

5 2 6 3 1

(4) Quelle est la complexité de l'algorithme **TriRapide** dans les trois cas suivant : tableau déjà trié, meilleur des cas, en moyenne.

### Solution

(1) Principe : A chaque étape on choisit un pivot  $v$  (par exemple, le premier élément du tableau), puis on place les éléments du tableau tel que tous les éléments *plus petits* que  $v$  soient sur la gauche du tableau, tous les éléments *plus grands* sur la droite et  $v$  entre la partie gauche et la partie droite. Puis on trie récursivement les parties gauches et droites.

(2) cf cours

(3) cf cours

(4) tableau déjà trié :  $O(n^2)$ , meilleur des cas :  $O(n \log(n))$ , en moyenne  $O(n \log(n))$ .

### Exercice 2 (Tri Fusion – 5 pts).

(1) Rappeler en quelques phrases le principe du tri fusion.

En voici une implantation partielle :

```
TriFusion
Input :
  - T, un tableau de taille n
Output :
  - Un tableau trié contenant les mêmes valeurs que T
Procédé :
  Si n <= 1 :
    Retourner T
  m <- n/2
  T1 <- TriFusion(T[:m+1])
  T2 <- TriFusion(T[m+1:])
  Retourner Fusion(T1,T2)

Fusion
Input :
  - T1, un tableau de taille m1 supposé trié
  - T2, un tableau de taille m2 supposé trié
Output :
  - un tableau trié contenant les valeurs de T1 et T2
Procédé
  ....
```

L'écriture  $T[:m+1]$  signifie une copie du tableau  $T$  entre les indices 0 et  $m$  inclus,  $T[m+1:]$  signifie une copie du tableau  $T$  entre les indices  $m+1$  et  $n-1$  inclus.

Voici un exemple du résultat de la fonction **Fusion** :

T1 2 2 4 5 5

T2 3 4 6 7

la fonction renvoie

2 2 3 4 4 5 5 6 7

- (2) Compléter le procédé de la fonction **Fusion**. Votre algorithme doit avoir une complexité  $O(n)$  où  $n = m1 + m2$ .
- (3) Donner les étapes de votre propre algorithme de fusion sur l'exemple ci-dessus.
- (4) Quelle est la complexité de l'algorithme complet **TriFusion** dans le pire des cas ?

**Solution**

- (1) L'algorithme découpe le tableau en deux parts égales et trie les deux sous-tableaux puis les fusionne en un tableau unique.
- (2) cf cours
- (3) cf cours
- (4) Pire des cas :  $O(n \log(n))$