

Introdução ao Flutter

Danilo Perez

Full Stack Developer

 **perez-danilo**

 **Fala devs**

Sobre Mim

- Quem sou eu
- O que te motiva
- MCDP – Microsoft Certified Professional
- Criador do canal Fala Devs

Objetivo Geral

- Conheceremos a história do Flutter e do DART
- Instalaremos o Flutter no Windows, MAC e Linux
- Falaremos das principais IDEs
- Criaremos um projeto Flutter
- Entendimento da estrutura do projeto

Pré-requisitos

- Muita vontade de aprender

Percurso

Etapa 1

Introdução ao Flutter

Etapa 2

Ambiente de Desenvolvimento

Etapa 3

Criando meu primeiro projeto em Flutter

Etapa 1

Flutter

// Introdução ao Flutter

Introdução ao Flutter

Flutter é um kit de desenvolvimento de interface de usuário, de código aberto, criado pela empresa Google em 2015, baseado na linguagem de programação Dart, que possibilita a criação de aplicativos compilados nativamente, para Android, iOS, Windows, Mac, Linux, Fuchsia e Web.

História

Com o codinome de “Sky”, Flutter foi lançado em 2015, possibilitando renderizações de tela a 120 fps.

Dezembro de 2018, lançado a versão 1.0

Maior de 2022, lançado Flutter 3.0

Arquitetura do Framework

- Linguagem de programação Dart
- Flutter Engine
- Biblioteca Foundation
- Design-specific Widgets com implementações prontas para Android (Google Material) e iOS (Cupertino)

Vantagens

- Alta produtividade
- Alta performance
- Desenvolvimento rápido
- Simplicidade
- Compatibilidade

Percurso

Etapa 1 ~~Introdução ao Flutter~~

Etapa 2 **Ambiente de Desenvolvimento**

Etapa 3 Criando meu primeiro projeto em Flutter

Etapa 2

Flutter

// Ambiente de Desenvolvimento

Ambiente de Desenvolvimento

Instalação Windows

Android Studio

Visual Studio Code

Instalação Linux

Instalação Mac

Percurso

Etapa 1

~~Introdução ao Flutter~~

Etapa 2

~~Ambiente de Desenvolvimento~~

Etapa 3

Criando meu primeiro projeto em Flutter

Etapa 3

Flutter

// Criando meu primeiro projeto em Flutter

Criando projeto em Flutter

`flutter create`

`flutter create -t app --org com.companyname.packagename -a
kotlin -i swift myapp`

Estrutura do projeto

Etapa bônus

Flutter

// Github

Github

Criar repositório

Clonar repositório

Subir alterações

Desafio

Flutter

// Desafio

Desafio

Instalar Flutter

Configurar ambiente

Criar um projeto

Alterar textos e cores

Subir para o Github

Links Úteis

- <https://flutter.dev/>
- <https://developer.android.com/studio>
- <https://web.dio.me/course/logica-de-programacao-essencial/learning/aea1ea26-fd56-417d-8272-6e15253f4405/?back=/home>
- <https://web.dio.me/course/introducao-ao-git-e-ao-github/learning/75b9fe49-6ed4-4480-83a7-7e37fc356aa9>

Para saber mais

- Youtube Fala Devs
- DIO

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)