# [SCRUM-1] Como um usuário, desejo criar um novo cadastro na loja virtual caso não possua uma conta, para

poder realizar compras. Criado: 28/set/23 Atualizado(a): 29/set/23

| Status:             | Em andamento      |  |
|---------------------|-------------------|--|
| Projeto:            | SwagLabs Shopping |  |
| Componentes:        | Nenhum            |  |
| Versões afetadas:   | Nenhum            |  |
| Versões corrigidas: | Nenhum            |  |

| Tipo:                            | História           | Prioridade:  | Medium             |
|----------------------------------|--------------------|--------------|--------------------|
| Relator:                         | Frederico Parreira | Responsável: | Frederico Parreira |
| Resolução:                       | Não resolvido(s)   | Votos:       | 0                  |
| Categorias:                      | Nenhum             |              |                    |
| Estimativa de trabalho restante: | Desconhecido       |              |                    |
| Tempo gasto:                     | Desconhecido       |              |                    |
| Estimativa original:             | Desconhecido       |              |                    |

| Sprint: | SCRUM Sprint 1 |
|---------|----------------|
| Rank:   | 0 i0000j:      |

#### Descrição

- 1. Valor: Como um usuário, eu quero criar um novo cadastro na loja virtual, pois não tenho uma conta, para poder realizar compras.
- 2. Narrativa do Usuário:

Como cliente

Eu quero criar um novo cadastro na loja virtual

Para visualizar as opções de login na loja virtual.

- 3. Requisitos:
- 1. Atores: Cliente
- 2. Interfaces:
  - Página de Login: A interface onde o usuário pode solicitar, caso seja um novo usuário, a criação de um cadastro.
  - Página de Cadastro Conta: A interface onde o usuário poderá informar seus dados para criação de uma conta.
  - Página de Compras: A interface onde o usuário pode navegar e selecionar produtos para comprar.
- 3. Dados: Criação da tela de cadastro de usuário que permita que o usuário informe seus dados para a criação da conta na loja virtual.
- 4. Plataforma/Ambiente: Web/Web mobile.
- 5. Deve ser criado ambientes pipelines para desenvolvimento, homologação QA e produção.

# Criterio de Aceite:

- 1. O usuário deve ser capaz de acessar a página de cadastro da conta a partir da página de login.
- 2. A página de cadastro da conta deve ter os campos para inserir o nome de usuário, nome completo, data de nascimento, CPF, e-mail e senha.
- 3. Caso alguma das informações seja inserida incorretamente, o sistema deve exibir uma mensagem de erro apropriada.
- 4. Após inserir os dados corretamente, o usuário deve ser redirecionado para a página inicial da loja virtual já logado em sua conta.

# Casos de Teste utilizando a técnica Step-by-Step:

#### Caso de Teste 1: Cadastro bem-sucedido

- 1. O usuário acessa a página de registro da loja virtual.
- 2. O usuário preenche o campo de nome de usuário com "Joao.Silva".
- 3. O usuário preenche o campo de nome com "Joao da Silva".
- 4. O usuário preenche o campo de data de nascimento com "19/02/1998".
- 5. O usuário preenche o campo de CPF com "xxx.xxx.xxx-xx".
- 6. O usuário preenche o campo de e-mail com "joao@example.com".
- 7. O usuário preenche o campo de senha com "senha123".
- 8. O usuário clica no botão de registro.
- 9. O sistema exibe uma mensagem de confirmação de registro bem-sucedido.

## Caso de Teste 2: Cadastro sem preencher todos os campos obrigatórios

- 1. O usuário acessa a página de registro da loja virtual.
- 2. O usuário preenche apenas o campo de nome com "Maria Souza".
- 3. O usuário clica no botão de registro.
- 4. O sistema exibe uma mensagem de erro indicando que os campos obrigatórios não foram preenchidos.

## Caso de Teste 3: Cadastro com e-mail já cadastrado

1. O usuário acessa a página de registro da loja virtual.

- 2. O usuário preenche o campo de nome com "Pedro Oliveira".
- 3. O usuário preenche o campo de e-mail com um e-mail que já está cadastrado no sistema.
- 4. O usuário preenche o campo de senha com "novasenha456".
- 5. O usuário clica no botão de registro.
- 6. O sistema exibe uma mensagem de erro informando que o e-mail já está em uso.

#### Casos de Teste utilizando BDD

#### Cenário 1: Cadastro bem-sucedido

Dado que o usuário está na página de registro da loja virtual

Quando o usuário preenche o campo de nome de usuário com "Joao.Silva"

E o usuário preenche o campo de nome com "Joao da Silva"

E o usuário preenche o campo de data de nascimento com "19/02/1998"

E o usuário preenche o campo de CPF com "xxx.xxx.xxx-xx"

E o usuário preenche o campo de e-mail com "joao@example.com"

E o usuário preenche o campo de senha com "senha123"

E o usuário clica no botão de registro

Então o sistema deve exibir uma mensagem de confirmação de registro bem-sucedido

#### Cenário 2: Cadastro sem preencher todos os campos obrigatórios

Dado que o usuário está na página de registro da loja virtual

Quando o usuário preenche apenas o campo de nome com "Maria Souza"

E o usuário clica no botão de registro

Então o sistema deve exibir uma mensagem de erro indicando que os campos obrigatórios não foram preenchidos

#### Cenário 3: Cadastro com e-mail já cadastrado

Dado que o usuário está na página de registro da loja virtual

Quando o usuário preenche o campo de nome com "Pedro Oliveira"

E o usuário preenche o campo de e-mail com um e-mail que já está cadastrado no sistema

E o usuário preenche o campo de senha com "novasenha456"

E o usuário clica no botão de registro

Então o sistema deve exibir uma mensagem de erro informando que o e-mail já está em uso

Gerado em Fri Sep 29 01:02:47 UTC 2023 por Frederico Parreira usando JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100236-sha1:4ddcdfdfdc45e300a41839a1bca964746e4090ca.