

2048 游戏—by Vivien

项目说明：

文件结构说明：

对于 2048 这个游戏涉及到页面布局的部分并不多，主要是业务逻辑，为了避免 js 文件过长导致编写、阅读的混乱，所以 JS 部分进行了进一步的细分。

JS 部分：

分别分成了 main.js（用于书写主体的 js 部分）、support.js（用于书写工具类函数部分）、animation.js（用于书写游戏中的动画部分）；

CSS、html 部分：

这两个部分的代码量都不是很大，分别写了一个文件；

游戏玩法

开始游戏：

打开页面默认开始游戏，也可以通过点击页面上的“新游戏”按钮进行新的游戏；

移动棋子：

点击键盘上的‘上’、‘下’、‘左’、‘右’键；

游戏计分规则

相互抵消的棋子的面值之和为所得的分值；

游戏结束：

当棋盘中已经为满格，并且没有办法上下左右抵消的时候回自动跳出游戏结束界面以及最终得分；

2048 游戏大家都比较熟悉，所以不做更多的介绍。