Uno Flowchart "simple Gameplay"





Karten werden in zwei Arrays nach Farbe und Wert implementiert



Arrays werden zusammengeführt und die Karten werden in das Array "deckcards" gepusht



Array wird gemischt



Karten werden an Spieler und Computer ausgeteilt (5 Karten pro Hand)



letzte Karte wird in "openstackcars" gepusht und offen gelegt um somit das Spiel zu beginnen



restl. Karten bleiben in "deckcards" und dienen im Spiel als Ziehkarten Stapel (Karten Stapel)



Konsole überprüft, ob und welche Karten gemsicht und ausgeteilt wurden + zeigt offene Karte an



Funktion zum Anzeigen aller Karten "showallcards"



Innerhalb der Funktion "showallcards" - Karten werden als PNG generiert



Karten bekommen eine Klasse "karte" zugewiesen und werden in der HTML mithilfe von ID's zugeordnet



Spieler beginnt mit dem ersten Zug (Uno Flowchart/ Mensch - Spieler)



Computer ist nach dem Spieler am Zug (Uno Flowchart/ Computer - Gegner)



Spieler hat keine Karten mehr auf der Hand



Spieler hat gewonnen

1

Spieler und Gegner haben noch Karten auf der Hand aber Ziehstapel ist leer



Außer der obersten Karte (offene Karte) werden die anderen Karten neu gemischt und wieder in das Array "deckcards" hinzugefügt



Computer hat keine Karten mehr auf der Hand



Computer hat gewonnen

Uno Flowchart "Mensch - Spieler"

Spieler ist am Zug Spieler klickt auf eine Karte Handkarte wird in "querycardtrue" mit offener Karte verglichen Wenn Farbe ODER Wert übereinstimmen Wenn Farbe ODER Wert nicht übereinstimmen Spieler hat die Möglichkeit die Spieler kann die Karte nicht ablegen geklickte Karte abzulegen Spieler ist gezwungen eine Karte zu ziehen Karte wird mit "click" abgelgt und der nächste Zug wird dem Gegner überlassen und somit den Zug dem Gegner zu überlassen Gegner ist am Zug

Uno Flowchart "Computer - Gegner"

Gegner ist am Zug

Gegner versucht immer eine Karte zu legen

Alle Karten des Gegners werden in "querycardtrue" mit der offenen Karte verglichen

Wenn Farbe ODER Wert übereinstimmen

Gegner legt die erste Karte ab, welche mit der offenen Karte übereinstimmt

Gegner hat keine passende Karte und kann keine ablegen

Karte wird direkt nach dem Zug des Spielers entweder mit "click" auf die Handkarte oder auf den Ziehstapel "sofort-artig" abgelegt

Spieler ist am Zug