

Aufruf der
Aufgabe 07

Drumpad



Klick auf eine farbige
Fläche des Drumpads

Klick auf den Play Button



Funktion „playSample“
wird getriggert

Funktion „playsimplebeat“
wird getriggert



Funktion „playSample“
greift auf
implementierten Sound
zu

Funktion „playsimplebeat“
reagiert auf „setTimeout“
und gibt Array aus



Tonausgabe
Drumpad: einzelner Ton
durch var X
Play Button: vorgefertigter
Beat function X