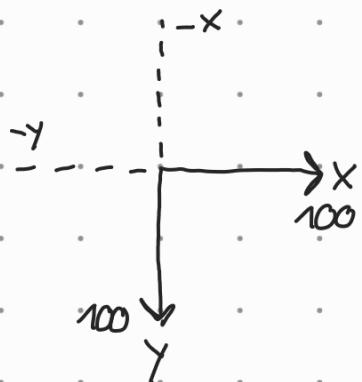


Dokument zu LOS.2 Strandszene - ET A2

Vivien Peschke
Matrikelnr. 270154

Koordinatensystem

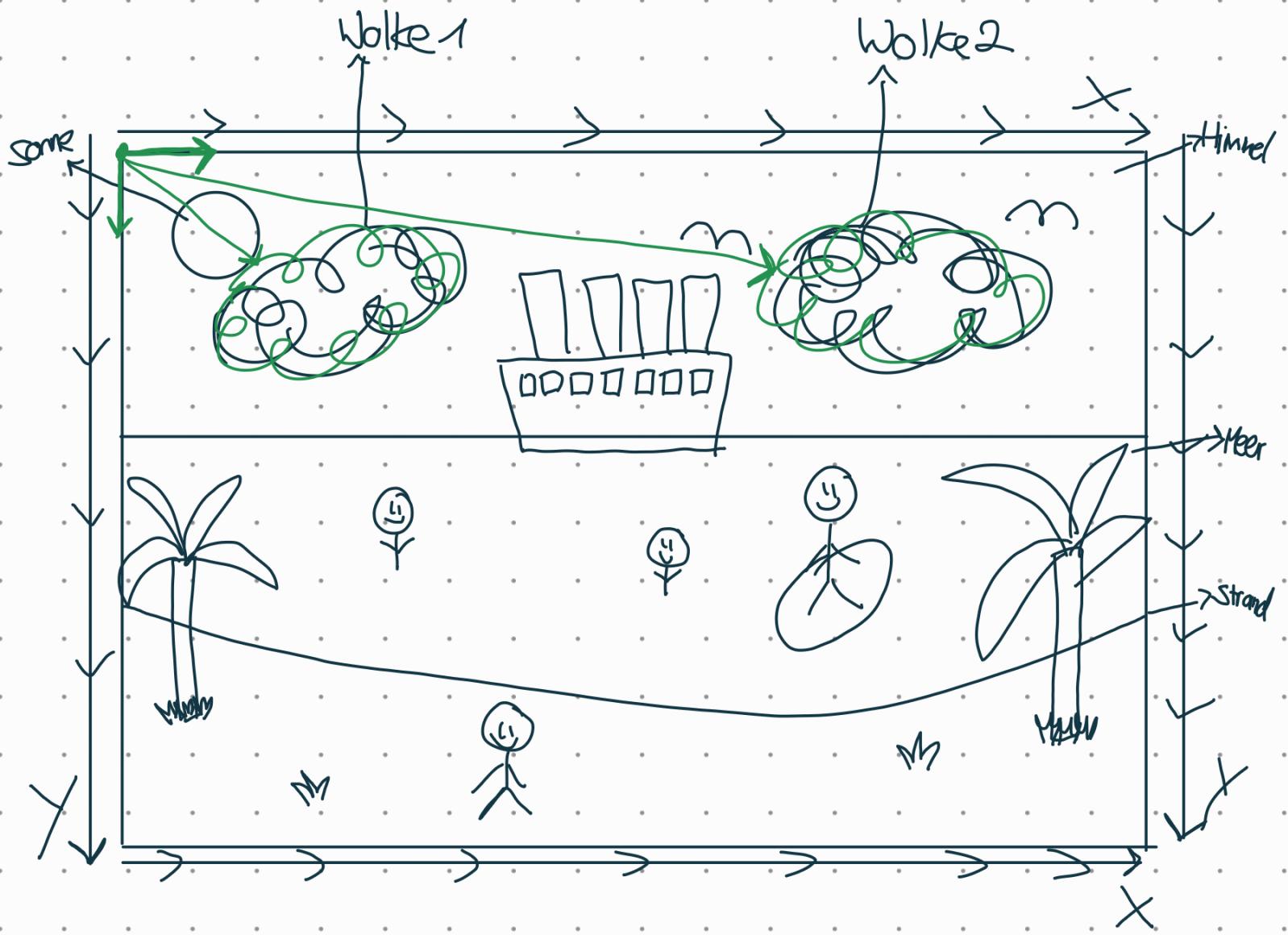


drei Pünktchen
entsprechen 100px



User Interface Scribble

Koordinatenursprünge: ↗



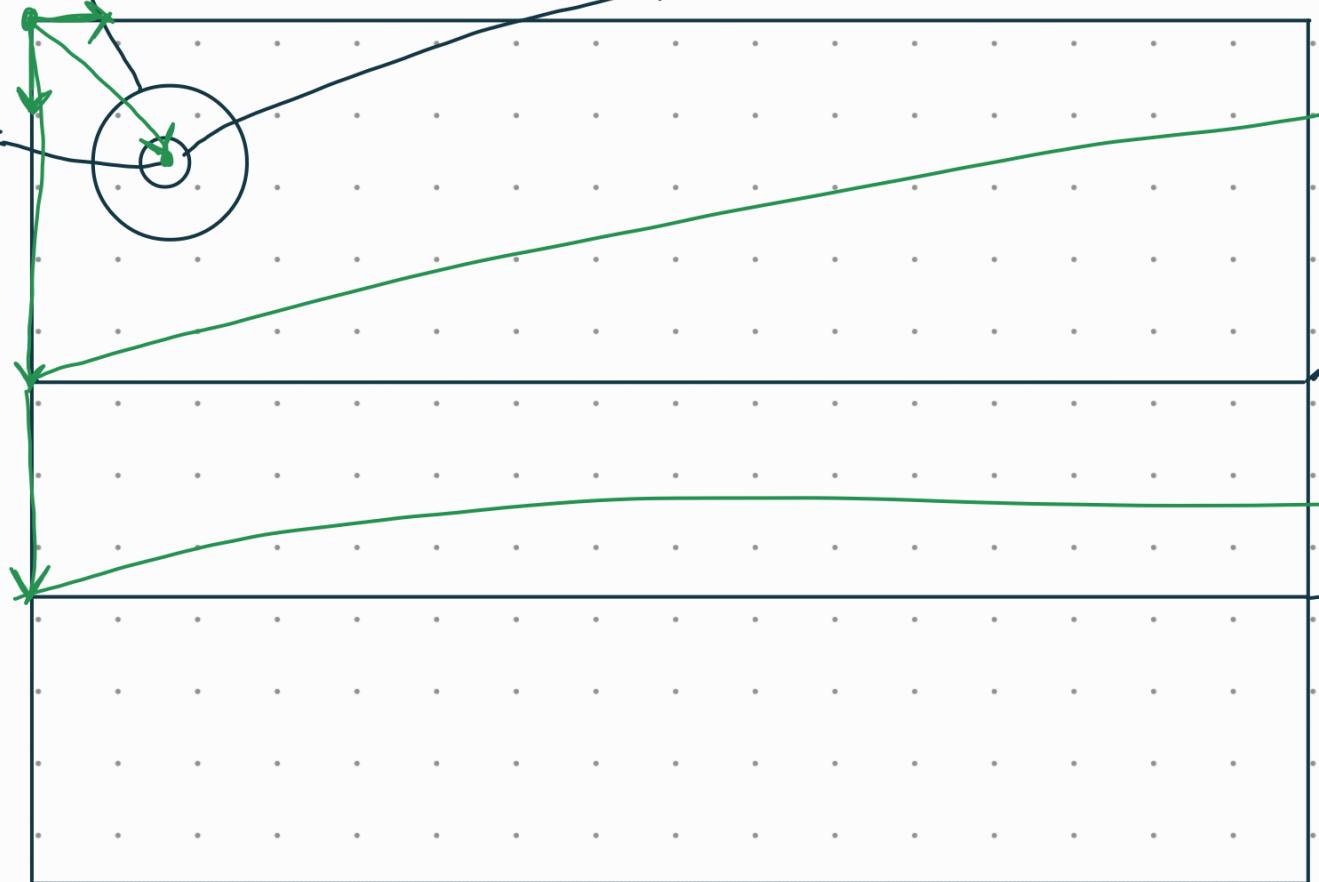
Sonne Außenradius 150px

Sonne Innenradius 30px

Position (100, 75)

Himmel (800, 250)

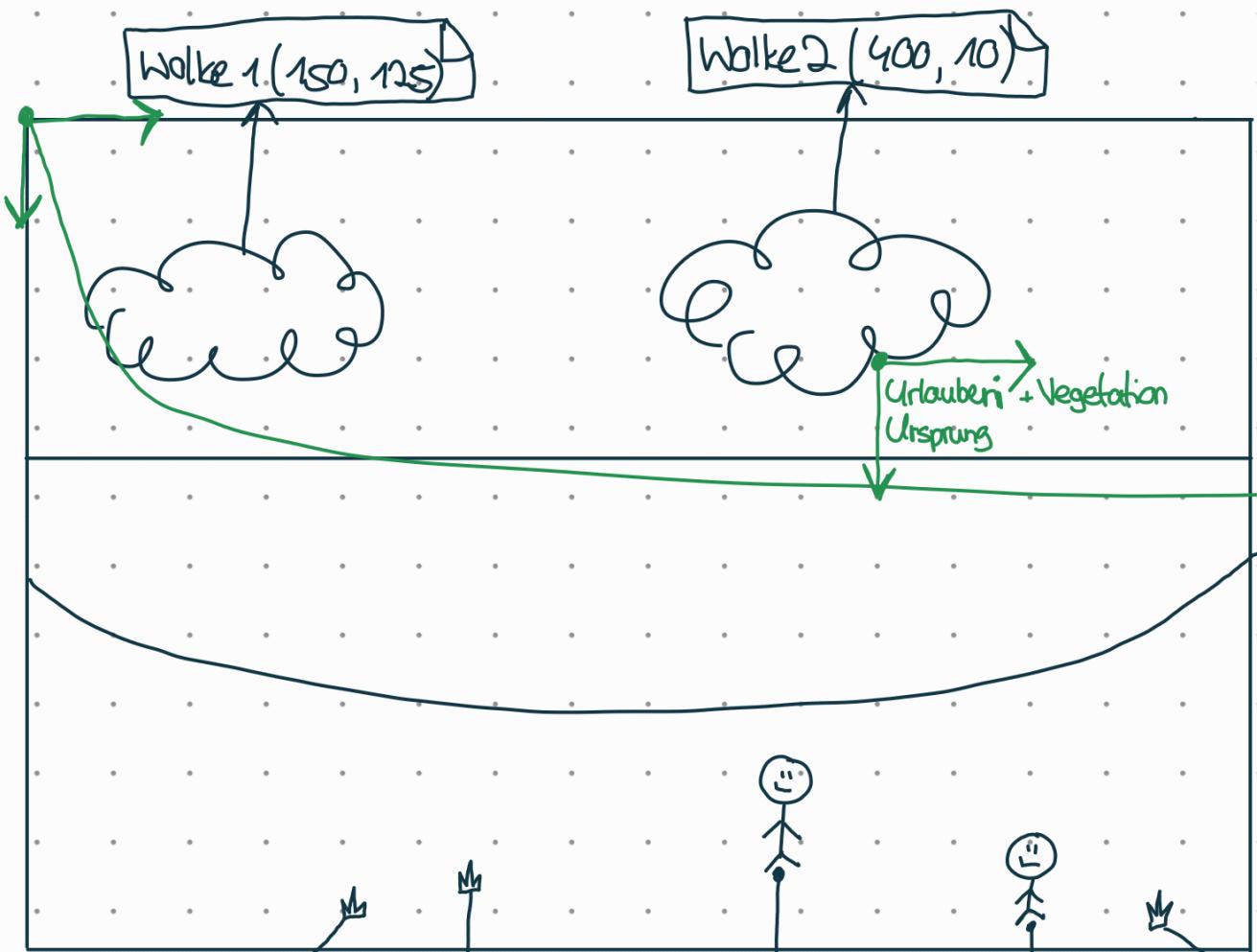
Meer (800, 400)



Wolke 1 (150, 125)

Wolke 2 (400, 10)

Strand (-550, 120)



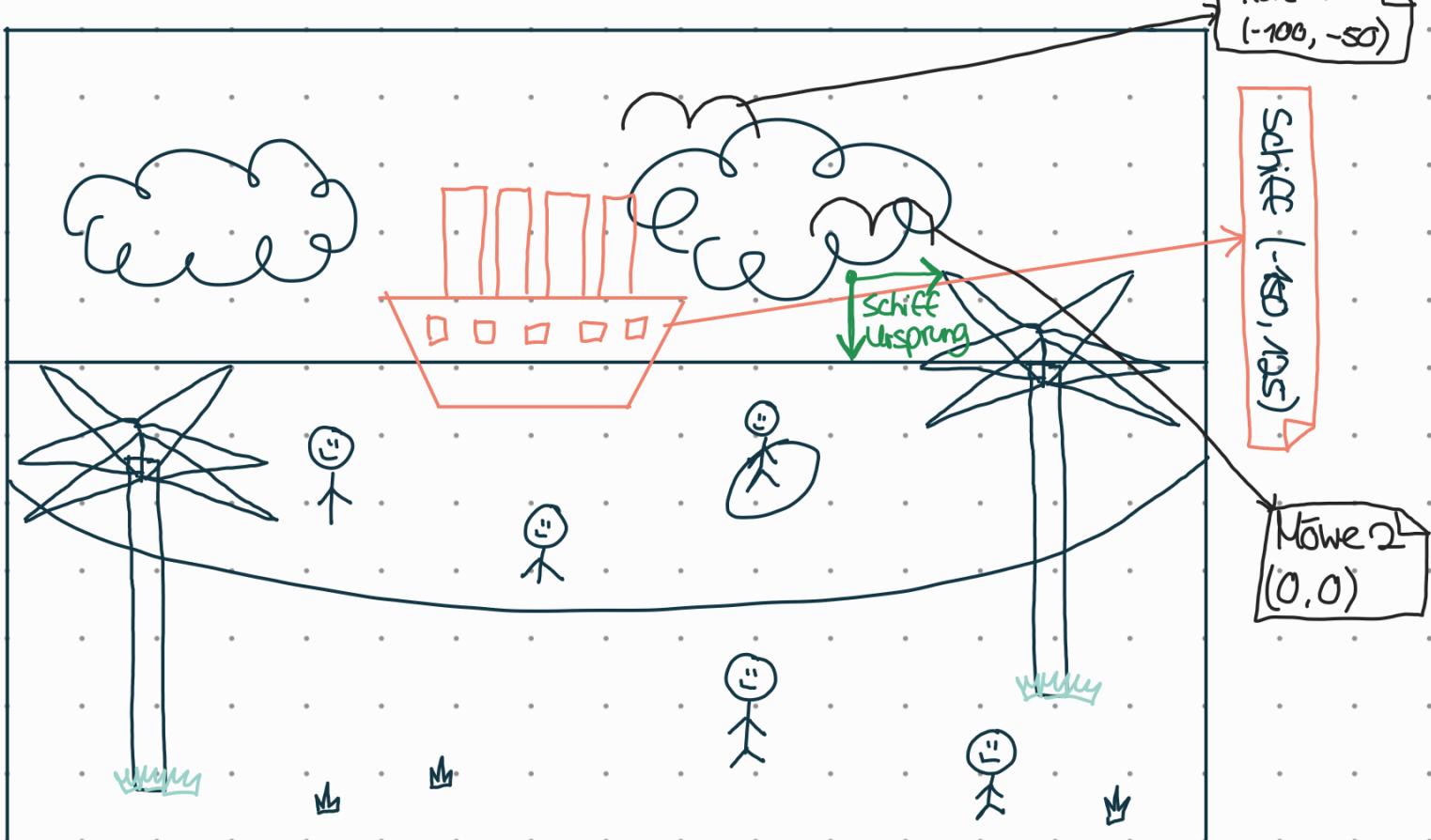
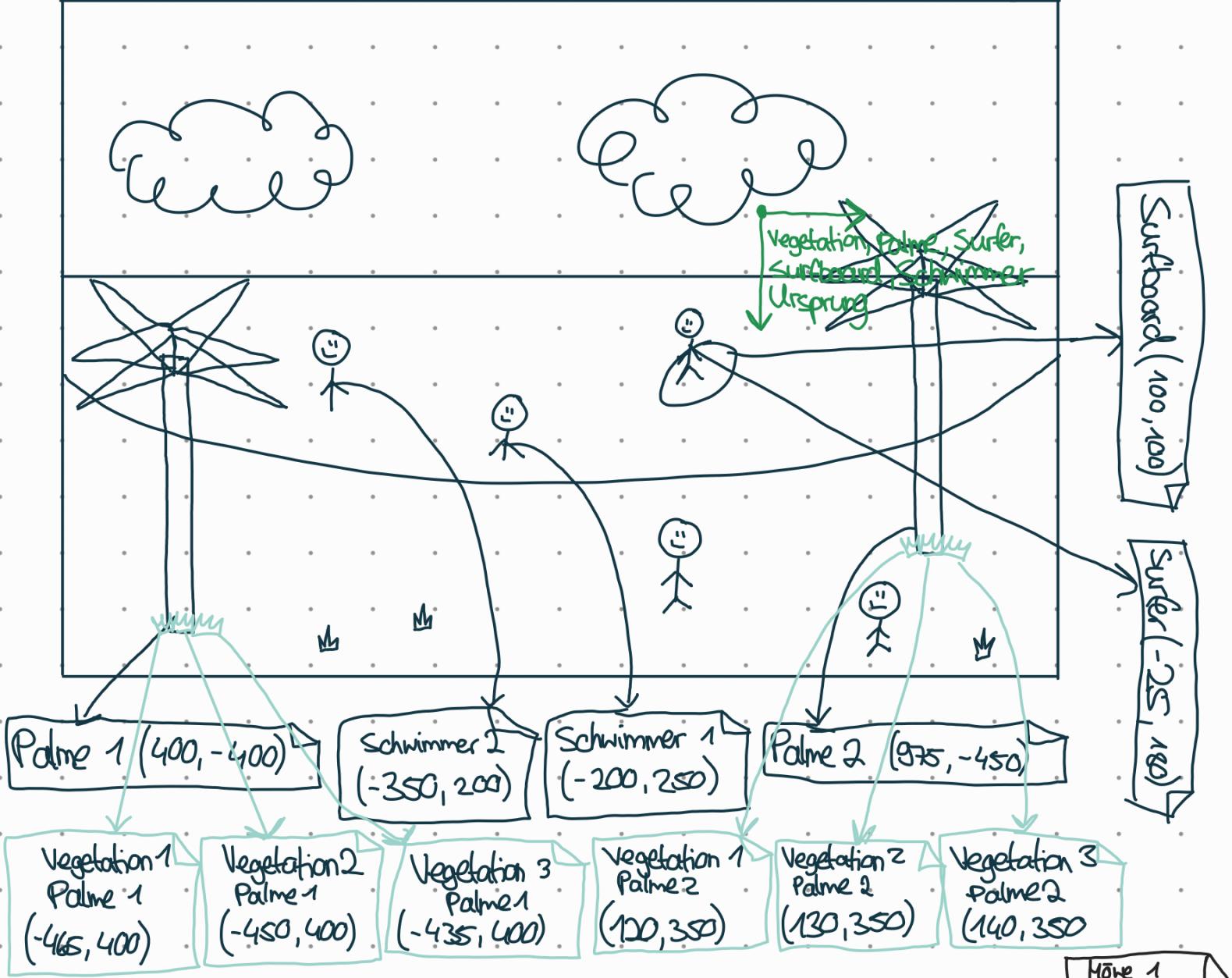
Vegetation 1
(-300, -400)

Vegetation 2
(-250, 380)

Urlauber 1
(-50, 350)

Urlauber 2
(50, 400)

Vegetation 3
(175, 400)



Funktionen zu den Elementen:

- drawBackground

- ↳ Himmel + Farbe

- ↳ Meer + Farbe

- drawBeach

- ↳ Strand + Farbe

- drawSun

- ↳ Sonne + Farbe / Verlauf

- drawCloud

- ↳ Wolke + Farbe / Verlauf
+ random Anordnung

- drawUrlauber

- ↳ Urlauber am Strand

- drawSurfer

- ↳ Urlauber auf Surfboard

- drawSurfboard

- ↳ Surfboard für Urlauber

- drawPalmtrees

- ↳ Palmenstamm + Farbe

- ↳ Palmenblätter + Farbe

- drawVegetation

- ↳ Kleiner Grasbüschel mit drei spitzen

- drawShip

- ↳ Schiffsbug (?!) + Farbe

- ↳ Schiffstürme (4 Stk.) + Farbe

- ↳ Schiffsfender (5 Stk.) + Farbe

- drawSeagull

- ↳ zwei Halbdreie als Möve