

# CAFARD-NAHUM

Perso : chef cuistot minuscule qui défend son restaurant

lieux : plaque cuisson / frigo / évier / four / lave vaisselle / toilette / cave à vin / table

ennemis :

cafard avec variantes :

- cafard de base (crache du pue)
- cafard de cuisine (cuisse de poulet)
- cafard mexicain (avec un chapeau nachos mexicain)
- cafard russe (avec des cocktails molotov)
- cafard raiponce (cheveux long avec une poêle)
- cafard musicien (envoie des notes de musique à l'aide de sa guitare)

Boss:

- Cafard TwoFace (peau brûlée sur une face)(tombé dans la friteuse)(carapace renforcée)
- Cafard des neiges (peau bleu avec antennes gelées vestes en fourrure d'ours polaire, chapka/Toque David Crockett) (retrouvé bloqué dans la chambre froide, a développé des capacités sur-cafardaines) (lances des pics de glaces, fait apparaître des piliers de glaces (très pointu))
- Aqua Cafard (voyageant dans les canalisations il a rencontrés des cafards venue d'haïti qui l'on convertit, il est aujourd'hui vêtu d'un collier de fleur et il danse constamment pour invoquer de l'eau)(fait spawn des geysers, fait swinger les vagues)

Armes:

- Bouteille de ketchup (Gros Lasers)
- Mayo (Projectils explosifs / Fusil a Pompe)
- Fourchette (ça pique)
- Couteau (ça coupe)
- spatule (envoie des steaks)
- miettes de pain (UZI)
- Lance Patate
- Insecticide (close range)
- Sauce pimenté (permet de cracher du fire)
- Moulin à poivre (mitraillettes)

mécaniques :

- déplacements (ZQSD)
- attacks (clique gauche) (visé avec position du curseur souris)
- interactions environnements (clique gauche)
- stock 2 armes (E pour changer)
- vue du dessus
- plusieurs salles à difficultés progressives
- porte fermées entre les salles