

**CAEFARD
NAHUM**

CONTENU

JOUEUR

POINTS DE VIE

10

POINTS D'ATTAQUE

2

CAFARD DE POISON

POINTS DE VIE

15

POINTS D'ATTAQUE

1

TWO-FACE

POINTS DE VIE

200

POINTS D'ATTAQUE

1

MECHANIQUES

MOUVEMENTS:

- Z 10 €
- Q 15 €
- S 11 €
- D 20 €

ATTAQUE:

- CLIQUE GAUCHE 10 €

ECHANGER ARMES:

- E 12 €

VISÉE:

- CURSEUR SOURIS 5 €

VIEW:

- VUE DE DESSUS 7 €
- SUIVIE JOUEUR 13 €

OBJECTIF

Vous êtes un chef cuistot qui tente de protéger sa cuisine d'une armée de cafard après s'être retrouvé rétrécis





OBJECTIF

Vous devez atteindre Two-Face, le seigneur du royaume de la friteuse, et le vaincre

ARCHITECTURE ET ORGANISATION

MIRO

NOTION

DIFFICULTÉES

- Des difficultés avec le déplacements des ennemis
- Des difficultés avec la fonctionnalité Restart
- Des objectifs irréalisables

Des problèmes pour les couleurs des pixel art...

SOURCES

Assets Soul Knight

Police

Fonds de l'écran de départ

Template de personnages :
BAGONG GAMES

OUTILS

Pixil art (+ logiciel Gimp)

Github et VS (évidemment)

DEMO

Les objectifs futurs

- une diversité d'ennemi
- animations des personnages
- diversité d'armes

THE END

Singer Vivien

Garrel Loïc