

---

## Contents

---

<b>1</b>	<b>Phương Pháp Tính Lũy Thừa Ma Trận Vuông</b>	<b>2</b>
1.1	Một số kiến thức chuẩn bị . . . . .	2
1.2	Tìm ma trận thông qua phép tính toán trực tiếp . . . . .	3
1.2.1	Bài tập . . . . .	4

## Phương Pháp Tính Lũy Thừa Ma Trận Vuông

### 1.1 Một số kiến thức chuẩn bị

**Bài toán:** Cho ma trận vuông là  $A = (a_{ij})_{m \times n}$ . Tính lũy thừa  $A^n, n \in \mathbb{Z}$ .

- Ký hiệu:  $A^n = \underbrace{A \cdot A \cdots A}_{n \text{ ma trận } A}$  là lũy thừa cấp  $n$  của ma trận  $A$ .

- $[d_1, d_2, \dots, d_m] = \begin{bmatrix} d_1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & d_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & d_m \end{bmatrix}$  là ma trận đường chéo.

- Ký hiệu  $I_m$  là ma trận đơn vị cấp  $m$ .

- $[d, d, \dots, d] = \begin{bmatrix} d & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & d & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & d \end{bmatrix} = d \cdot I_m$  là ma trận vô hướng.

- Ký hiệu  $O$  là ma trận không.

**Ví dụ 1.** Cho  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 5 & -2 \end{bmatrix}$ , khi đó

$$\bullet A^2 = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 5 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 5 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 9 \end{bmatrix}.$$

$$\bullet A^3 = A^2 \cdot A = \begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 5 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 18 & 9 \\ 45 & -18 \end{bmatrix}.$$

**Ví dụ 2.** Cho ma trận đường chéo  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & a_{12} & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{mm} \end{bmatrix}.$

$$\text{Khi đó } A^n = \begin{bmatrix} a_{11}^n & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & a_{12}^n & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{mm}^n \end{bmatrix}, \forall n \in \mathbb{N}.$$

## 1.2 Tìm ma trận thông qua phép tính toán trực tiếp

**Ví dụ 1.** Tìm tất cả các ma trận  $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ , sao cho  $A^n = \begin{bmatrix} a^n & b^n \\ c^n & d^n \end{bmatrix}$ , với mọi số nguyên dương  $n$ .  
(Đề DTQG năm 2009)

• Trước hết ta nhận thấy ma trận không  $O = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$  là một ma trận cần tìm.

• Từ đẳng thức  $A^2 = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a^2 + bc & b(a + d) \\ c(a + d) & bc + d^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a^2 & b^2 \\ c^2 & d^2 \end{bmatrix}$ , ta có

$$\bullet \begin{cases} a^2 + bc = a^2 \\ b(a + d) = b^2 \\ c(a + d) = c^2 \\ bc + d^2 = d^2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} bc = 0 & (1) \\ b(a + d - b) = 0 & (2) \\ c(a + d - c) = 0 & (3) \end{cases}$$

• **Trường hợp 1.** Nếu  $c \neq 0$ , thì từ hệ trên ta có

$$\begin{cases} b = 0 \\ a + d - c = 0 \end{cases} \quad (4)$$

Từ đẳng thức  $A^3 = \begin{bmatrix} a^3 & 0 \\ c^3 & d^3 \end{bmatrix} = A^2 \cdot A = \begin{bmatrix} a^2 & 0 \\ c(a+d) & d^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & 0 \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a^3 & 0 \\ ac(a+d) + d^2c & d^3 \end{bmatrix}$ .  
 Từ đó ta có  $c^3 = ac(a+d) + cd^2 \Rightarrow c^2 = a^2 + ad + d^2$ . Từ (4) ta có  $c = a + d$ , thay vào phương trình này ta có  $(a+d)^2 = a^2 + ad + d^2 \Rightarrow ad = 0$

- Nếu  $a = 0$ , thì từ phương trình (4) ta có  $\begin{cases} b = a = 0 \\ d = c \neq 0 \end{cases}$  Vậy ma trận  $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ c & c \end{bmatrix}, c \neq 0$ .
- Nếu  $d = 0$ , thì từ phương trình (4) ta có  $\begin{cases} b = d = 0 \\ a = c \neq 0 \end{cases}$  Vậy ma trận  $A = \begin{bmatrix} c & 0 \\ c & 0 \end{bmatrix}, c \neq 0$ .

• **Trường hợp 2.** Nếu  $b \neq 0$ , thì lý luận tương tự như trên ta có

$$A = \begin{bmatrix} 0 & b \\ 0 & b \end{bmatrix}, \quad b \neq 0 \quad \text{hoặc} \quad A = \begin{bmatrix} b & b \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad b \neq 0.$$

• **Trường hợp 3.** Nếu  $b = c = 0$ , thì  $A = \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & d \end{bmatrix}$ . Thử lại thấy cả 5 trường hợp trên đều thỏa mãn. Vậy các ma trận cần tìm là

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ a & a \end{bmatrix}, A = \begin{bmatrix} b & 0 \\ b & 0 \end{bmatrix}, A = \begin{bmatrix} 0 & c \\ 0 & c \end{bmatrix}, A = \begin{bmatrix} d & d \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, A = \begin{bmatrix} e & 0 \\ 0 & f \end{bmatrix}, \text{ với } a, \dots, f \in \mathbb{R}.$$

### 1.2.1 Bài tập

**Bài 1.** Tìm các ma trận thực, vuông cấp hai  $A$  sao cho  $A^2 = I$ . (Đề thi QG - 1993)

#### HƯỚNG DẪN GIẢI

- Đặt  $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$
- Ta có  $A^2 = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a^2 + bc & b(a+d) \\ c(a+d) & bc + d^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
- $\begin{cases} a^2 + bc = 1 \\ b(a+d) = 0 \\ c(a+d) = 0 \\ bc + d^2 = 1 \end{cases}$

- **Trường hợp 1.** Xét  $a + d \neq 0$ , khi đó  $b = c = 0$

$$\begin{cases} a^2 = 1 \\ d^2 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = \pm 1 \\ d = \pm 1 \end{cases}$$

Vậy ma trận  $A = \begin{bmatrix} \pm 1 & 0 \\ 0 & \pm 1 \end{bmatrix}$

- **Trường hợp 2.** Xét  $a + d = 0$ , khi đó  $a = -d$

Vậy ma trận  $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & -a \end{bmatrix}$ , thỏa  $a^2 + bc = 1$ .

**Bài 2.** Tồn tại hay không một ma trận thực  $A$  vuông cấp hai sao cho

$$A^{2010} = \begin{bmatrix} -2008 & 2010 \\ 0 & -2009 \end{bmatrix} \quad \text{Đề thi QG - 2009}$$

### HƯỚNG DẪN GIẢI

- Giả sử tồn tại ma trận  $A$  thỏa mãn yêu cầu đề bài. Đặt  $A^{1005} = B = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ . Ta có:

$$B^2 = \begin{bmatrix} a^2 + bc & (a+d)b \\ (a+d)c & d^2 + bc \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2008 & 2010 \\ 0 & -2009 \end{bmatrix}$$

Theo giả thuyết, ta có:  $(a+d)c = 0$

- **Trường hợp 1.** Xét  $c = 0$

$$\begin{bmatrix} a^2 + bc & (a+d)b \\ 0 & d^2 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} -2008 & 2010 \\ 0 & -2009 \end{bmatrix}$$

- **Trường hợp 2.** Xét  $a + d = 0$  hay  $a = -d$ , khi đó  $a^2 + bc = d^2 = bc = \lambda$

$$\begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} -2008 & 2010 \\ 0 & -2009 \end{bmatrix}$$

Vậy không tồn tại ma trận  $A$  thỏa mãn bài toán.