

JUGADOR 1

PUNTUACIÓN MÁS ALTA 2500

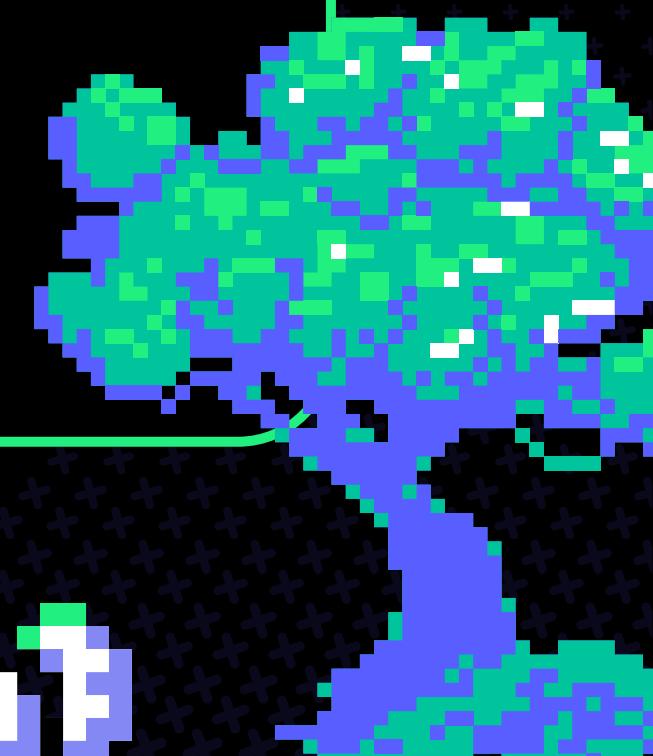
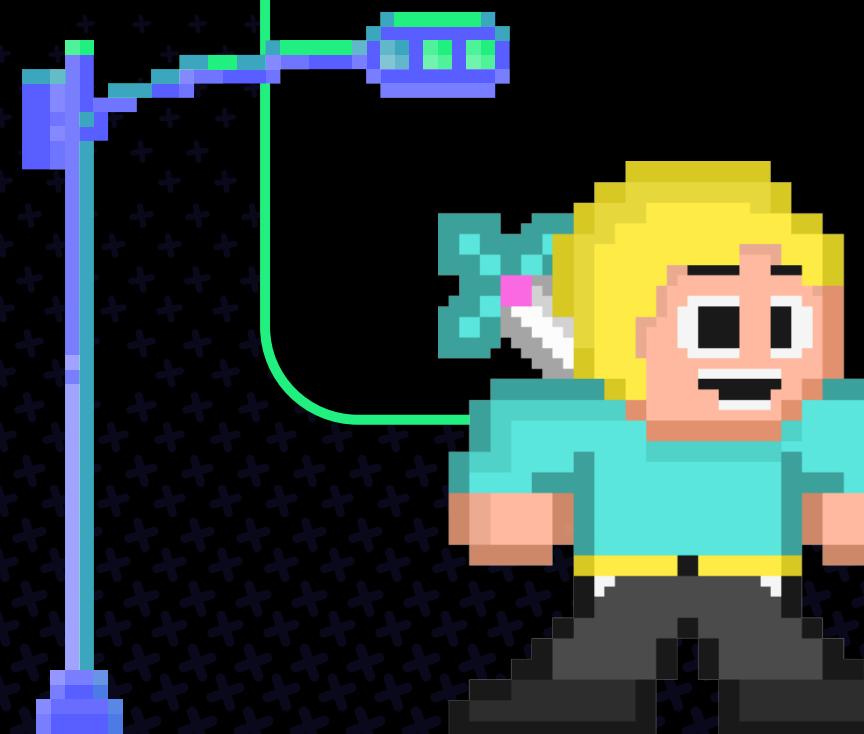
JUGADOR 2

SINGULARITY

START

MENU

SIGN IN



MENU

➡ 01

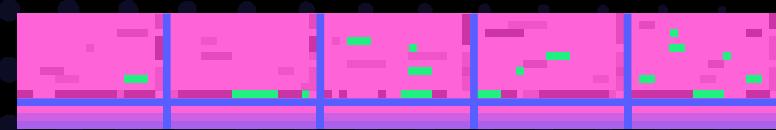
♦ 07

★ 12



CONTENIDO

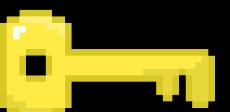
◆ TEMAS ABORDADOS



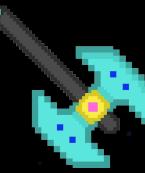
VISION INICIAL



INSPIRACIONES



QUE ES



CON QUE SE HIZO

MENU

01

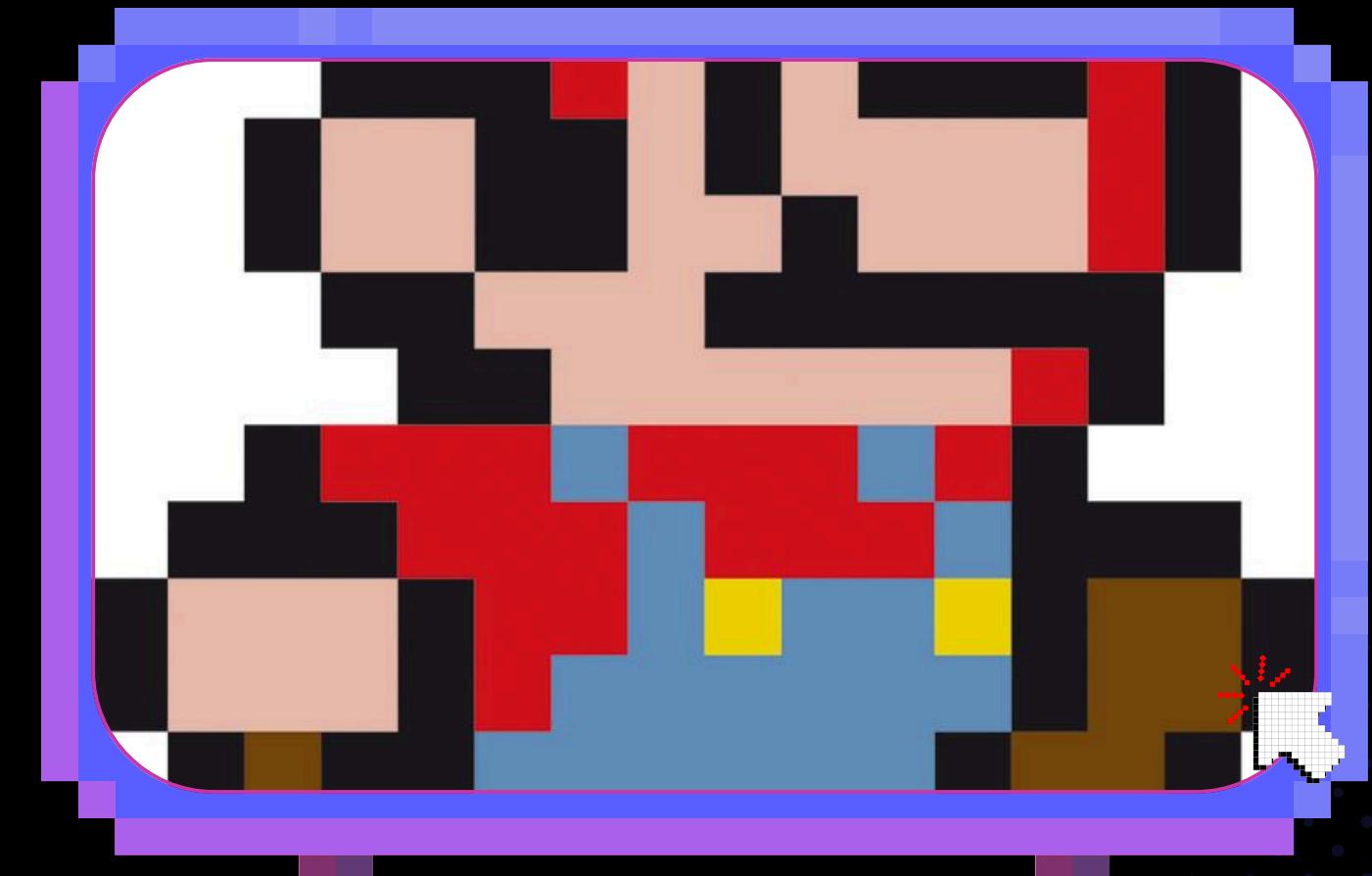
07

12



QUE SE QUIZO HACER

DESDE EL PRINCIPIO DE TODO SE
APUNTO A LA REALIZACION DE UN JUEGO DE
PLATAFORMAS.



RICOH

VOLVER A LA PÁGINA
DEL CONTENIDO

MENU



INSPIRA CIONES

VOLVER A LA PÁGINA
DEL CONTENIDO



◆ ASTLIBRA REVISION

- Idea inicial



◆ CELESTE

- Estilo visual



◆ SONIC MANIA

- Gameplay

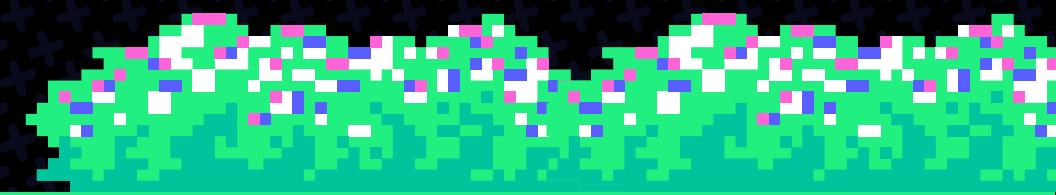
SIGN IN



VOLVER A LA PÁGINA DEL CONTENIDO



SINGULARITY

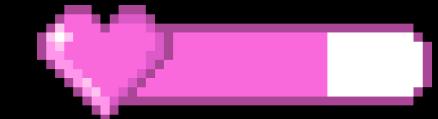


JUGADOR 1



⬅ HECHO EN GODOT

MENU



MUCHAS GRACIAS!