简明 python 编码规范

(v1.0)

编者:trollbird@gmail.com

目标

以简明可读性为前提,简巧的约定,文章般的风格,希望以此能共建朴实稳健的系统,绚丽的产品。

文档风格

- 1. 编码
 - o 统一编码格式 utf-8
 - 文件头部引入: #coding=utf-8
- 2. 注释
 - 组成:语句注释(#开头)和文档注释(模块、类、方法下的字符串)
 - 原则:适当语句注释,不存在技术难点坚持不注释,存在难点必须注释,文档注释尽量有 (除非代码结构非常简单)
- 3. 缩进
 - 意义:python 依赖缩进表示逻辑
 - 以4空格的 tab 进行缩进 (tab 用空格代替)
- 4. 空格
 - 组成:除去缩进外(即非前导空格),其它可增强阅读性的空格
 - 建议:
 - 二元算术、逻辑运算符前加: a = b + c no a=b+c
 - 一元前缀运算符不加空格: if !flg: pass no if ! flg: pass
 - ":"语句尾端不加空格:如分支、循环、函数定义等,非语句尾加空格,如dict d= {'key': 'value'}
 - 括号 (含指大中小) 前后不加空格: do_some (arg1, arg2) no do_some (arg1, arg2)
 - 逗号后加空格
- 5. 空行
 - 类、函数定义间加空行(类4行,函数2行)

- o import 不同模块间加空行 (1行)
- 逻辑段落加空行(1行)
- 6. 断行
 - 长度:为了一目了然,坚持不超过78个字符,若超过,则采用以下方式来解决
 - 方式:
 - 逻辑:
 - this_is_very_long_var_name.attr = this_is_very_long_var_name.attr* 2
 - > tmp = this is very long var name
 - > tmp.attr = tmp.attr * 2
 - 语句:
 - if casel and case2 and case3 or case4 \cdots :
 - > if casel and \
 - > case2 and \
 - > case3 or \
 - > ··· ;

模块变量规范

1. 常量:

字母全部大写,由下划线连接各单词,如:

WHITE = 'OxFFFFFF'

COLOR_WHITE = 'OxFFFFFF'

2. 变量:

变量全部小写,由下划线连接各个单词,如:

color = 'ffffff'

color white = 'ffffff'

私有属性,前面加1个_(下划线)

python 动态特性,所以:

部分全局变量均不用前缀(如 m、g) 不加类型信息(如:iValue, dict_ob.j)

- 3. 函数: (和变量一致)
- 4. 类:

```
首字母大写,用驼峰风格,如:
class ThisIsAClass(object):
pass
```

5. 模块和包:

全部小写字母组成,用下划线连接 其他和变量差不多

6. 缩写:

function > fnc
text > txt
object > obj
count > cnt

number > num 等

7. 系统保留命名:

```
___XXX____
如:
class Base(object):
    def __init__(self):
    pass
```

语句规范

- 1. import 引入模块
 - 顺序: 内置 > 第三方 > 自己的
 - 一条语句 import 一个模块
 - 引入模块中多个对象,超过一行用断行法
 - 不使用模糊导入 from xxx import * 会造成导入同名变量的风险
- 2. 赋值和注释

• 不需要做无谓的对齐,浪费精力且不便于后期维护。如:

 a =
 1
 # 注释

 bb =
 2
 # 注释

 c =
 33333333333 # 注释

• 如写文章流畅直接表示即可

a = 1 # 注释 bb = 2 # 注释

3. 分支和循环,不要写成一行,如:

if !flg: pass

for i in range (10): print I

应该写得更 pythonic 点:

if !flg:

pass

for I in range(10):
 print i

项目协作建议

1. 文件夹常规表示:

core 表示核心 util 表示工具 ext 表示扩展

bus 表示业务层
orm 表示数据层
servs 表示服务层

tmp 表示临时实验
tests 表示测试
public 表示公开的静态文件
docs 表示生成的文档

2. 功能模块定义:

servs 包下的类命名

ServXxxx

bus 包下的类命名

BusXxxxx

Orm 包下的类命名

Xxxx

Test 包下的类命名

TestXxxxx

3. 字段约定

对于 orm 数据层的字段约定如下:

主键:

默认:id

避免冲突:

auto id: aid

guid id: gid

时间:

date: create_on, modify_on

datetime: create_at, modify_at

second: wait seconds (全写,简明)

物件:

编号: creator_id, modifier_id

属形: creator_xxx, bird_xxxx