

DATOS ACCIÓN					
N.º ACC. FORMATIVA	23/1533	FECHA INICIO	26/02/2024	FECHA FIN	30/05/2024
ESPECIALIDAD	IFCD28 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL CON UNITY 3D				
MÓDULO	MÓDULO COMPLETO				
EMPRESA ADJUDICATARIA	CAS-TRAINING				

UNIDAD FORMATIVA: IFCD28 DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL CON UNITY 3D
NOMBRE y APELLIDOS:
FECHA EXAMEN: 29 y 30 de mayo 2024
Calificación:

Enunciado:

Desarrollador un proyecto en Unity que cumpla con los siguientes requisitos obligatorios y opcionales.

Requisitos obligatorios del proyecto:

- Desarrollado en 3D.
- Utilización de modelos 3D texturizados correctamente.
- Dispone de menús de usuario (interfaz de usuario).
- Dispone de HUD (Head-Up Display).
- Está compuesto de al menos 3 escenas completas: presentación, escena de exterior y escena de interior.
- Incluye música y/o efectos de sonido.
- Ausente de errores, correctamente organizado y con los objetos de juego identificados.

Requisitos opcionales. Deben cubrirse el 80% (16 ítems):

Requisito	Cubierto
Editor de terreno.	
Construcción propia mediante objetos básicos de Unity (incluido <i>ProBuilder</i>).	
Sonido tridimensional.	
Iluminación estática.	
Iluminación dinámica.	

Al menos 3 interacciones con elementos de juego (mecánicas). Una de ellas debe ser utilizada para el cambio de escenas de juego.	
NPC (Non Playable Character) o personajes no manejados por el jugador.	
IA mediante el uso de NavMesh.	
Utilización de scripts propios.	
Utilización de scripts importados.	
Sistemas de partículas propios.	
Sistemas de partículas importados.	
Animaciones propias.	
Animaciones importadas.	
Skybox	
Puntuación	
Gestión de la salud del personaje	
Inventario	
Colisiones y/o triggers.	
Joints (Física)	
Adaptación a VR	

Entrega:

El trabajo se revisará en el aula con el alumno los días 29 y 30 de abril de 2024.

La entrega consistirá en los siguientes elementos:

- Proyecto completo en un fichero comprimido con el siguiente nombre: *Apellido1Apellido2Nombre-ProyectoFinal.zip*. No puede ocupar más de 5Gigabytes.
- Vídeo con el *gameplay* completo. Puede ser un enlace a YouTube o a otra plataforma similar.
- Proyecto ejecutable o fichero APK en el caso de que la compilación sea para Android.