

Popis myšlienky: Myšlienkou algoritmu je posúvať ruku s každou ďalšiou načítanou klávesou len v prípade, že je z terajšej pozícií mimo dosah.

Popis dátových štruktúr: Počas výpočtu si musíme pametať len počet nôt (n), šírku ruky (l), pozíciu ruky (r) a výstup (minimálna vzdialenosť, ktorú ruka musí prejsť)

Popis algoritmu: Pre každý prvok skontrolujeme, či sa nachádza v dosahu ruky, alebo je mimo dosah (napravo alebo naľavo). Ak sa nachádza mimo dosah naľavo ($x < r$) ruku posunieme len toľko koľko musíme, aby sme na prvok dosiahli. Do výstupu pripočítame prejdenú vzdialenosť. V opačnom prípade (napravo) postupujeme rovnako, zmení sa nám len podmienka ($x > r + l - 1$).

Zdôvodnenie správnosti: Kedže sme vždy ruku posunuli len o najmenší možný počet kláves, aby sme dosiahli na ntý kláves. Môžeme s istotou povedať, že naše riešenie je najmenšie možné.

Časová zložitosť: $O(n)$ v závislosti od počtu prvkov na vstupe.

Pamet'ová zložitosť: $O(1)$