FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

Typografie a publikování - 2. projekt Sazba dokumentů a matematických výrazů

2015 Viktor Jančík

Úvod

V této úloze si vyzkoušíme sazbu titulní strany, matematických vzorců, prostředí a dalších textových struktur obvyklých pro technicky zaměřené texty (například rovnice (??) nebo definice 1.1 na straně 1).

Na titulní straně je využito sázení nadpisu podle optického středu s využitím zlatého řezu. Tento postup byl probírán na přednášce.

1 Matematický text

Nejprve se podíváme na sázení matematických symbolů a výrazů v plynulém textu. Pro množinu V označuje $\operatorname{card}(V)$ kardinalitu V. Pro množinu V reprezentuje V^* volný monoid generovaný množinou V s operací konkatenace. Prvek identity ve volném monoidu V^* značíme symbolem ε Nechť $V^+ = V^* - \{\varepsilon\}$ Algebraicky je tedy V^+ volná pologrupa generovaná množinou V s operací konkatenace. Konečnou neprázdnou množinu V nazvěme abeceda. Pro $W \in V^*$ označuje |w| délku řetězce W. Pro $W \subseteq V$ označuje occur(w,W) počet výskytů symbolů z W v řetězci W0 a sym(w,i)0 určuje W1 symbol řetězce W2 například sym(abcd,3)=c2.

Nyní zkusíme sazbu definic a vět s využitím balíku amsthm.

Definice 1.1. Bezkontextová gramatika je čtveřice G=(V,T,P,S), kde V je totální abeceda, $T\subseteq V$ je abeceda terminálů, $S\in (V-T)$ je startující symbol a P je konečná množina pravidel tvaru $q:A\to\alpha$, kde $A\in (V-T)$, $a\in V^*$ a q je návěští tohoto pravidla. Nechť N=V-T značí abecedu neterminálů. Pokud $q:A\to\alpha\in P, \gamma, \delta\in V^*$, G provádí derivační krok z $\gamma A\delta$ do $\gamma \alpha\delta$ podle pravidla $q:A\to\alpha$, symbolicky píšeme $\gamma A\delta\to\gamma\alpha\delta$ [$q:A\to\alpha$] nebo zjednodušeně $\gamma A\delta\to\gamma\alpha\delta$. Standardním způsobem definujeme \Rightarrow^m , kde $m\ge 0$. Dále definujeme tranzitivní uzávěr \Rightarrow^+ a tranzitivně-reflexivní uzávěr \Rightarrow^* .

Algoritmus můžeme uvádět podobně jako definice textově, nebo využít pseudokódu vysázeného ve vhodném prostředí (například algorithm2e).

Algoritmus 1.2. Algoritmus pro ověření bezkontextovosti gramatiky. Mějme gramatiku G = (N, T, P, S).

- 1. Pro každé pravidlo $p \in P$ proveď test, zda p na levé straně obsahuje právě jeden symbol z N.
- 2. Pokud všechna pravidla splňují podmínku z kroku 1, tak je gramatika G bezkontextová.

Definice 1.3. Jazyk definovaný gramatikou G definujeme jako $L(G) = \{w \in T^* | S \Rightarrow^* w\}$.

1.1 Podsekce obsahující větu

Definice 1.4. Nechť L je libovolný jazyk. L je bezkontextový jazyk, když a jen když L=L(G), kde G je libovolná bezkontextová gramatika.

Definice 1.5. Množinu $\mathcal{L}_{CF} = \{L | L \text{ je bezkontextový}$ jazyk $\}$ nazýváme *třídou bezkontextových jazyků*.

Věta 1. Nechť $L_{abc} = \{a^n b^n c^n | n \ge 0\}$ Platí, že $L_{abc} \notin \mathcal{L}_{CF}$

Důkaz. Důkaz se provede pomocí Pumping lemma pro bezkontextové jazyky, kdy ukážeme, že není možné, aby platilo, což bude implikovat pravdivost věty 1. □

2 Rovnice a odkazy

Složitější matematické formulace sázíme mimo plynulý text. Lze umístit několik výrazů na jeden řádek, ale pak je třeba tyto vhodně oddělit, například příkazem \quad.

$$x^{2}\sqrt{y_{0}^{3}}$$
 $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \ldots\}$ $x^{y^{y}} \neq x^{yy}$ $z_{i_{j}} \not\equiv z_{ij}$

V rovnici (??) jsou využity tři typy závorek s různou explicitně definovanou velikostí.

$$\left\{ \left[\left(a+b \right) *c \right]^d +1 \right\} = x \tag{1}$$

$$\lim_{x\to\infty}\frac{sin^2x+cos^2x}{4}=y$$

V této větě vidíme, jak vypadá implicitní vysázení limity $\lim_{n \to \infty} f(n)$ v normálním odstavci textu. Podobně je to i s dalšími symboly jako \sum_1^n či $\bigcup_{A \in B}$. V případě vzorce $\lim_{x \to \infty} \frac{\sin x}{x} = 1$ jsme si vynutili méně úspornou sazbu příkazem \limits.

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = -\int_{b}^{a} f(x)dx \tag{2}$$

$$\left(\sqrt[5]{x^4}\right)' = \left(x^{\frac{4}{5}}\right)' = \frac{4}{5}x^{-\frac{1}{5}} = \frac{4}{5\sqrt[5]{x}} \tag{3}$$

$$\overline{\overline{A \vee B}} = \overline{\overline{A} \wedge \overline{B}} \tag{4}$$

3 Matice

Pro sázení matic se velmi často používá prostředí array a závorky (\left, \right).

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a+b & b-a \\ \widehat{e+w} & \widehat{\pi} \\ \overrightarrow{a} & \overrightarrow{AC} \\ 0 & \beta \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} t & u \\ v & w \end{vmatrix} = tw - uv$$

Prostředí array lze úspěšně využít i jinde.

$$\binom{n}{k} = \left\{ \begin{array}{ll} \frac{n!}{k!(n-k)!} & \text{pro } 0 \leq k \leq n \\ 0 & \text{pro } k < 0 \text{ nebo } k > n \end{array} \right.$$

4 Závěrem

V případě, že budete potřebovat vyjádřit matematickou konstrukci nebo symbol a nebude se Vám dařit jej nalézt v samotném LATEXu, doporučuji prostudovat možnosti balíku maker AMS-LATEX. Analogická poučka platí obecně pro jakoukoli konstrukci v TEXu.