

GOODVIBES PODCAST

VÍCTOR HIDALGO SANJURJO 2024-2025

victorhidalgosanjurjo.1@gmail.com

Contenido

Introducción 3
Herramientas Utilizadas3
Esquema del proyecto4
HomePage5
Estructura de la Pagina5
Características Técnicas 6
Código Destacado
Conclusión
EpisodesPage
Estructura de la Pagina 8
Características Técnicas 8
Código Destacado9
Conclusión10
ProductionPage11
Estructura de la Pagina11
Características Técnicas 12
Conclusión12
ContactPage12
Estructura de la Pagina13
Características Técnicas
Conclusión14
ProductionPage14
Estructura de la Pagina14
Conclusión14
EpisodeDetailPage
Estructura de la pagina15
Conclusión15
Componentes
Conclusión Provecto 17

Introducción

En este informe vamos a destacar el código explicar y documentar cada una de las

paginas realizadas y procesos de creación de nuestro código en React. Cabe

destacar que la web en todo momento a querido siempre ir en el sentido de que la

experiencia del usuario sea lo más agradable posible. También importante el diseño

que hemos elegido es una tonalidad de negro y morado y nos hemos centrado

exclusivamente en el diseño responsivo y una agradable experiencia del usuario.

Herramientas Utilizadas

Audacity: Edición de audio.

Canva: Creación de gráficos y diseño visual.

React y TypeScript: Desarrollo de la interfaz.

Vite: Herramienta de compilación.

Tailwind CSS: Estilización responsiva.

Framer Motion: Animaciones.

Lucide Icons: Iconos para la interfaz.

Vercel: Despliegue de la web.

Esquema del proyecto

GoodVibes/

```
├- **Archivos de Configuración: **
  .gitignore, eslint.config.js, index.html, package.json,
  README.md, tsconfig.* (app, base, node), vercel.json, vite.config.ts
-- **Documentation/**
 (Informes, enlaces GitHub y despliegue)
├- **public/**
 (vite.svg, audios/, images/)
└_ **src/**
  - **Archivos Principales: **
   App.css, App.tsx, index.css, main.tsx, vite-env.d.ts
  ├- **assets/**
  - **components/**
   (AudioPlayer, Episode, Footer, Navbar, ScrollToTop, ...)
  ├- **interfaces/**
    (Episode.ts)
  ├- **json/**
    (episodios.json)
  ├- **pages/**
    (ContactPage, EpisodeDetailPage, EpisodesPage, HomePage,
     LicensePage, ProductionPage)
  - **styles/**
    (animations.css)
 └_ **utils/**
   (mediaEvents.ts)
```

Ahora vamos a centrarnos en las diferentes paginas que tenemos en nuestro proyecto los cuales son 6

HomePage

La página HomePage es la pagina Principal del proyecto GoodVibes Podcast su objetivo es presentar el podcast, destacar el episodio mas reciente y proporcionar acceso rápido a 3 episodios destacados en un futuro cuando ya haya podcasts de diferentes temas la idea es añadir un apartado de diferentes temas. La pagina utiliza animaciones y un diseño modero para captar la atención del usuario y la experiencia de navegación.

Estructura de la Pagina

1. Hero Section (Encabezado Principal):

- Presenta el título del podcast, una breve descripción y botones de acción para escuchar episodios o contactar al equipo.
- o Incluye una imagen decorativa con efectos visuales y animaciones.
- Utiliza animaciones de entrada (framer-motion) para hacer que los elementos aparezcan de manera fluida.

2. Proceso Creativo:

- Explica cómo se crea el contenido del podcast en tres pasos: elección del tema, grabación y publicación.
- o Cada paso está representado por un icono y una breve descripción.
- Incluye una subsección sobre los temas explorados, como películas, videojuegos y tecnología.

3. Último Episodio:

- o Destaca el episodio más reciente del podcast.
- Incluye una imagen de portada, título, descripción, duración y un reproductor de audio.
- o Utiliza animaciones para resaltar el episodio como contenido nuevo.

4. Episodios Destacados:

- Muestra una selección de episodios destacados en un diseño de cuadrícula.
- Cada episodio incluye una imagen, título, descripción breve, duración y fecha.

Características Técnicas

Componentes Reutilizables:

- o Utiliza el componente Episode para mostrar episodios destacados.
- Utiliza el componente AudioPlayer para reproducir el episodio más reciente.

Animaciones:

- Implementadas con la biblioteca framer-motion para transiciones suaves y efectos interactivos.
- Ejemplo: Animaciones de entrada para secciones y efectos de hover en tarjetas de episodios.

• Diseño Responsivo:

- o Adaptado para dispositivos móviles, tabletas y pantallas grandes.
- o Utiliza clases de Tailwind CSS para garantizar un diseño fluido.

Datos Dinámicos:

- Los datos de los episodios se obtienen del archivo JSON episodios.json.
- El episodio más reciente se selecciona dinámicamente del array de episodios.

Código Destacado

Selección del Episodio Mas reciente que haya dentro del Episiodos.json

```
const latestEpisode = episodesData[episodesData.length - 1];
```

Añadimos animaciones de entrada para el Hero Section

```
<motion.div

className="flex flex-col md:flex-row items-center mb-16 gap-8"
 initial={{ opacity: 0 }}
 animate={{ opacity: 1 }}
 transition={{ duration: 0.7 }}
>
```

Reproductor de Audio del Último Episodio usando el componente personalizado de AudioPlayer

Conclusión

La pagina HomePage es una introducción solida al proyecto GoodVibes Podcast, diseñado para captar la atención del usuario y proporcionar acceso rápido al contenido principal.

EpisodesPage

La página Episodes Page es una sección clave del proyecto **GoodVibes Podcast**, diseñada para mostrar todos los episodios disponibles en el sitio web. Incluye una presentación destacada del episodio más reciente y una lista de episodios anteriores organizados en un diseño de cuadrícula. La página utiliza animaciones y un diseño responsivo para mejorar la experiencia del usuario.

Estructura de la Pagina

La página está dividida en dos secciones principales:

1. Episodio Más Reciente:

- o Destaca el episodio más reciente del podcast.
- o Incluye una imagen de portada, título, descripción, duración y fecha.
- Proporciona un botón para reproducir directamente el episodio más reciente.

2. Episodios Anteriores:

- Muestra una lista de episodios anteriores en un diseño de cuadrícula.
- Cada episodio incluye una imagen, título, descripción breve, duración y fecha.
- o Utiliza el componente Episode para renderizar cada episodio.

Características Técnicas

• Ordenación de Episodios:

 Los episodios se ordenan dinámicamente en orden descendente por su ID para que el más reciente aparezca primero.

• Reproducción del Episodio Más Reciente:

 Al hacer clic en el botón de reproducción, el usuario es redirigido a la página de detalles del episodio con la reproducción automática habilitada.

• Diseño Responsivo:

o Adaptado para dispositivos móviles, tabletas y pantallas grandes.

Código Destacado

Esta parte del código se encarga de renderizar una sección destacada para mostrar el episodio más reciente del podcast. Utiliza animaciones con Framer Motion para lograr un efecto de aparición (fade-in y slide-up) y para dar interactividad a los botones (escalado al pasar el mouse o hacer clic).

```
(/* Liment Episode - Featured Section */)
(IntestSpinede & 6)
classificated (pacity: 0, y: 20)
animates((pacity: 0, y: 20)
prinsition=((duration: 0.6, delay: 0.2))

// Classificated (duration: 0.6, delay: 0.2)

// Cla
```

Además, organiza el contenido en un diseño responsivo: muestra la imagen del episodio con un gradiente superpuesto y, dependiendo del dispositivo (móvil o escritorio), despliega botones de reproducción adecuados. La idea de este episodio destacado es que es el último episodio del podcast.

Renderización de Episodios Anteriores:

```
<h2 className="text-2x1 font-bold text-white mb-6">Episodios anteriores</h2>
 <motion.div</pre>
  className="grid grid-cols-1 md:grid-cols-2 lg:grid-cols-3 gap-6"
  variants={staggerContainer}
   initial="initial"
  animate="animate"
   {otherEpisodes.map((episode, index) => (
     <motion.div</pre>
      key={episode.id}
      variants={fadeInUp}
      custom={index}
      transition={{ delay: index * 0.1 }}
       <Episode
        id={episode.id}
         title={episode.title}
         description={episode.description}
         duration={episode.duration}
        date={episode.date}
         imageUrl={episode.imageUrl}
        videoUrl={episode.videoUrl}
     </motion.div>
 </motion.div>
/motion.div>
```

En este apartado del código se utiliza el componente **Episode** para recoger los datos provenientes del archivo JSON que contiene los episodios (Episodes). El componente toma propiedades como el título, la descripción, la duración, la fecha, la imagen y la URL del video, y con esa información construye una interfaz visualmente atractiva para cada episodio. Es decir, a partir de los datos del JSON, se genera una presentación "guapa" y organizada de cada episodio en la cuadrícula.

Conclusión

La página Episodes Page es una sección bien diseñada que permite a los usuarios explorar y acceder fácilmente a los episodios del podcast. Con algunas mejoras en rendimiento y accesibilidad, puede ofrecer una experiencia aún más completa y profesional.

ProductionPage

La página ProductionPage ofrece una visión detallada del proceso creativo detrás de cada episodio del podcast **GoodVibes**. Está diseñada para mostrar cómo se desarrollan los episodios, desde la elección del tema hasta la publicación, y destacar las herramientas utilizadas en el proceso. La página utiliza un diseño moderno y animaciones para captar la atención del usuario.

Estructura de la Pagina

La página está dividida en dos secciones principales:

1. Proceso Creativo:

- Explica los pasos clave en la creación de los episodios:
 - Elección del Tema: Selección de temas interesantes y relevantes.
 - 2. Grabación: Conversaciones naturales y auténticas.
 - 3. **Edición y Publicación:** Mejora de la calidad del audio y publicación del contenido.
- Cada paso está representado por un icono, un título y una descripción breve.

2. Herramientas que Utilizamos:

- o Presenta las herramientas principales empleadas en la producción:
 - Audacity: Software para grabación y edición de audio.
 - Canva: Plataforma para diseño gráfico y creación de contenido visual.
- Cada herramienta incluye un icono, un título y una descripción de su uso.

Características Técnicas

Animaciones:

- Implementadas con framer-motion para transiciones suaves y efectos interactivos.
- Ejemplo: Animaciones de entrada para las secciones y efectos de hover en las tarjetas.

```
const fadeInUp = {
  initial: { opacity: 0, y: 30 },
  animate: { opacity: 1, y: 0 },
  transition: { duration: 0.6 },
};

const staggerContainer = {
  animate: {
    transition: {
    staggerChildren: 0.1,
    },
  },
};
```

• Diseño Responsivo:

- o Adaptado para dispositivos móviles, tabletas y pantallas grandes.
- o Utiliza clases de Tailwind CSS para garantizar un diseño fluido.

Conclusión

La página ProductionPage es una sección bien diseñada que proporciona una visión clara y atractiva del proceso creativo detrás del podcast **GoodVibes**. Con algunas mejoras en accesibilidad y SEO, puede ofrecer una experiencia aún más completa y profesional.

ContactPage

La página ContactPage permite a los usuarios ponerse en contacto con el equipo de **GoodVibes Podcast**. Está diseñada para recibir sugerencias, propuestas de temas, colaboraciones, o incluso solicitudes para participar como invitados en el podcast. La página incluye un formulario de contacto con validación y una sección de información de contacto.

Estructura de la Pagina

La página está dividida en dos secciones principales:

1. Información de Contacto:

- Proporciona detalles sobre cómo contactar al equipo, incluyendo el correo electrónico oficial y la posibilidad de participar en el podcast.
- Incluye un mensaje motivador para invitar a los usuarios a compartir sus ideas.

2. Formulario de Contacto:

- o Permite a los usuarios enviar un mensaje al equipo.
- Incluye campos para nombre, correo electrónico, asunto, mensaje y una opción para indicar si desean participar como invitados.
- o Muestra mensajes de éxito o error tras el envío del formulario.

Características Técnicas

1. Validación del Formulario:

 Se implementa validación en el cliente para garantizar que los campos obligatorios estén completos y que el correo electrónico sea válido.

2. Estado del Formulario:

 Se utiliza el estado local (<u>useState</u>) para gestionar los datos del formulario, los errores, el estado de envío y el resultado del envío.

3. Mensajes de Retroalimentación:

- Tras el envío del formulario, se muestra un mensaje de éxito o error con colores distintivos:
 - Verde para éxito.
 - Rojo para errores.

4. Simulación de Envío:

 Actualmente, el envío del formulario está simulado con un retraso artificial para imitar una solicitud de red. Esto puede ser reemplazado por una integración real con un backend o servicio de correo electrónico.

Conclusión

La página ContactPage es una herramienta efectiva para que los usuarios se comuniquen con el equipo de **GoodVibes Podcast**. Con algunas mejoras en integración y accesibilidad, puede ofrecer una experiencia aún más completa y profesional.

ProductionPage

La página ProductionPage está diseñada para mostrar a los usuarios el proceso creativo detrás de cada episodio del podcast **Good Vibes**. Además, destaca las herramientas utilizadas para la producción, desde la elección de temas hasta la publicación final.

Estructura de la Pagina

1. Hero Section:

Presenta un encabezado llamativo con el título "Detrás de Escenas"
 y una breve descripción del propósito de la página.

2. Proceso Creativo:

- Se divide en tres pasos principales:
 - 1. **Elección del Tema:** Explica cómo se seleccionan los temas basados en intereses y relevancia para la audiencia.
 - 2. **Grabación:** Describe el enfoque natural y cómodo para grabar las conversaciones.
 - 3. **Edición y Publicación:** Detalla el uso de **Audacity** para mejorar la calidad del audio y la publicación de los episodios.

3. Herramientas que Utilizamos:

- Destaca dos herramientas clave:
 - Audacity: Para grabación y edición de audio.
 - Canva: Para diseño gráfico, como portadas de episodios y contenido promocional.

Conclusión

La ProductionPage es una página bien estructurada que comunica de manera efectiva el esfuerzo y las herramientas detrás de la producción del podcast. Su diseño atractivo y enfoque en la transparencia refuerzan la conexión con la audiencia.

EpisodeDetailPage

La página EpisodeDetailPage muestra los detalles de un episodio específico del podcast **Good Vibes**. Incluye información como el título, la descripción, la duración, la fecha de publicación, una imagen de portada, un reproductor de audio y opciones para compartir el episodio.

Estructura de la pagina

Estructura del Componente

1. Obtención de Datos:

- o Utiliza useParams para obtener el ID del episodio desde la URL.
- Filtra los datos del archivo JSON episodios.json para encontrar el episodio correspondiente.

2. Autoplay y Scroll:

 Si la URL contiene el parámetro autoplay=true, el reproductor de audio se activa automáticamente y la página hace scroll hasta el reproductor.

3. Reproductor de Audio:

 Utiliza el componente AudioPlayer para reproducir el audio del episodio.

4. Opciones de Compartir:

 Implementa la funcionalidad de compartir el episodio utilizando la función shareEpisode.

5. Sidebar:

 Muestra una lista de hasta tres episodios adicionales como recomendaciones.

Conclusión

La EpisodeDetailPage es una página bien estructurada que proporciona una experiencia completa para explorar y disfrutar de un episodio específico. Su diseño intuitivo, animaciones atractivas y funcionalidad de compartir refuerzan la conexión con los oyentes.

Componentes

En este proyecto, he desarrollado varios componentes clave para la aplicación de un podcast llamada "GoodVibes". Cada componente tiene un propósito específico y está diseñado para mejorar la experiencia del usuario. A continuación, te explico brevemente cada uno:

- 1. **ScrollToTop**: Este componente es un utilitario que asegura que, al navegar entre rutas, la página siempre se desplace automáticamente hacia la parte superior. Esto mejora la navegación y evita que el usuario tenga que desplazarse manualmente.
- 2. **Navbar**: Aquí he creado una barra de navegación interactiva y responsiva. Incluye enlaces a las secciones principales, un menú desplegable para dispositivos móviles, un botón de notificaciones, y un acceso directo al canal de YouTube. Además, he implementado un efecto visual que cambia la apariencia de la barra al hacer scroll, dándole un toque más dinámico.
- 3. **Footer**: Este es el pie de página de la aplicación. Contiene enlaces rápidos, información de contacto, y un enlace al canal de YouTube. También he añadido detalles sobre derechos de autor y licencias para mantener la transparencia con los usuarios.
- 4. **Episode**: Este componente representa una tarjeta para cada episodio del podcast. Muestra información como el título, descripción, duración, fecha, y una imagen. Además, incluye botones para reproducir el episodio y compartirlo, lo que facilita la interacción del usuario con el contenido.
- 5. **AudioPlayer**: Este es un reproductor de audio personalizado que he diseñado para que sea intuitivo y funcional. Permite reproducir, pausar, ajustar el volumen, y navegar por la pista de audio. También he añadido sincronización entre reproductores mediante eventos personalizados, lo que evita que varios audios se reproduzcan al mismo tiempo.

En conjunto, estos componentes están diseñados para ofrecer una experiencia de usuario fluida, atractiva y funcional, con un diseño moderno y características interactivas que hacen que la aplicación sea fácil de usar y visualmente agradable.

Conclusión Proyecto

El desarrollo de *GoodVibes Podcast* ha permitido establecer una base sólida para la plataforma, priorizando una experiencia de usuario intuitiva y atractiva. Gracias a la combinación de tecnologías modernas como React, TypeScript, Tailwind CSS y Framer Motion, se ha logrado un diseño dinámico y responsivo, asegurando una navegación fluida en distintos dispositivos.

A futuro, el objetivo es ampliar las funcionalidades del proyecto mediante la implementación de un backend robusto o una API conectada a una base de datos. Esto permitiría una gestión más eficiente del contenido, facilitando la administración de episodios y mejorando la escalabilidad del proyecto.

En definitiva, *GoodVibes Podcast* representa un primer paso en la creación de una plataforma interactiva para la comunidad, con margen de crecimiento y optimización en futuras iteraciones.