

PROYECTO PRIMERA EVALUACIÓN

Sergio Vizcaíno Moreno

Este proyecto consta de la manipulación de datos insertados sobre personajes del videojuego en línea League of Legends. Hecho por Sergio Vizcaíno Moreno, alumno de ASIR.

En la parte de Inserciones, existen los distintos campeones con diferentes atributos.

Hablemos de las consultas que se han utilizado.

- 1) La primera consulta se trata de encontrar todos los campeones que tuviesen el rol de luchador con la consulta

```
db.Campeones.find(  
  {Rol: {$eq : "Luchador"}})
```

- 2) La siguiente consulta se trata del operador **\$exists**, el cual nos permite saber si existe o no determinado campo, en este caso, como hay algunos campeones que no tienen el campo Rework, se ha utilizado el operador para filtrar los campeones que lo tienen.

```
db.Campeones.find(  
  {$exists: "Rework"}  
)
```

- 3) La siguiente consulta se trata del operador **\$gt**, el cual se utiliza para definir un intervalo abierto, en este caso, se busca que el campo PR sea mayor que 10%.

```
db.Campeones.find(  
  {PR: {$gt: "10"}}  
)
```

- 4) La siguiente consulta es un uso del operador **\$regex**, con el cual nos permite buscar usando solamente aquellos caracteres o cifras que tengan en común. En este caso lo usamos para buscar el nombre de un Campeón que no sabemos exactamente. Utilizamos entonces para buscar las primeras letras de su nombre.

```
db.Campeones.find(  
  {Nombre: {$regex: /Morde$/}}  
)
```

- 5) La siguiente consulta utiliza el operador **\$not**, para excluir en una búsqueda lo que no queremos obtener. En este caso hemos excluido la Región Jonia. Esto nos dará todos los campeones que sean de una Región diferente a Jonia.

```
db.Campeones.find(  
  {Región:{ $not: {$eq: "Jonia"}}  
)
```

NUEVAS OPERACIONES Y MÉTODOS.

- UpdateMany y DeleteMany.

No habiendo visto en clase y teniendo un buen ejemplo de su uso, usaré en mi proyecto también estos 2 métodos, los cuales permiten añadir datos a las inserciones, o, por el contrario, eliminar las ya existentes, como se ha puesto en el ejemplo, como he puesto todos los campeones existentes, he interpretado como NuevoCampeón todos los atributos de los campos.