# Corso di Laurea in Informatica - A.A. 2015 - 2016 Esame di Fisica - 22/06/2016

## Esercizio 1

Siamo dati i vettori  $\vec{a} = -5 \vec{i} + 4\vec{j}$  e  $\vec{b} = +4 \vec{i} - \vec{j}$ . Calcolare  $2\vec{a} + 5\vec{b}$  ed il modulo di  $\vec{b}$ . Calcolare anche il prodotto scalare  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ 

#### Esercizio 2

Consideriamo un sistema di assi cartesiani (x,y,z). Nel piano xy vi è una carica puntiforme q che ruota in senso antiorario con velocità angolare  $\omega$  su una circonferenza di raggio R con centro nell'origine del sistema di riferimento. In tutto lo spazio vi è un campo magnetico uniforme che varia linearmente in funzione del tempo:  $\vec{B}(t) = a\vec{j} + bt\vec{k}$ . Calcolare:

- a) il vettore velocità della carica q quando essa si trova nel punto individuato dal vettore  $\vec{r} = R\vec{j}$ ;
- b) il flusso del campo magnetico ad un generico istante t attraverso la circonferenza descritta dal moto della carica q;
- c) il vettore forza dovuto al campo magnetico che agisce sulla carica q quando essa si trova in  $\vec{r} = R\vec{j}$ ;
- d) la forza elettromotrice indotta che è presente sulla circonferenza su cui ruota la carica.

#### Esercizio 3

Nel circuito in figura i resistori valgono rispettivamente  $R_1=R_2=R=2$   $k\Omega$  e  $R_0=R_3=R_4=R/2$ , e la f.e.m.  $\mathcal{E}=12$  V. Il condensatore ha capacità  $C=3\mu\mathrm{F}$  ed è inizialmente scarico. Dopo essere stato a lungo aperto, l'interruttore T viene chiuso.

Calcolare la corrente che percorre  $R_0$ , la carica presente su C e la differenza di potenziale ai capi di L:

- a) subito dopo la chiusura di T;
- b) molto tempo dopo la chiusura di T.

### Si determini inoltre

c) quanto vale la corrente che percorre  $R_0$  se i valori di L e C sono tali che, ad un certo istante, la carica presente sulle armature di C è metà del valore finale e, in quello stesso istante, la differenza di potenziale ai capi di L è metà di quella iniziale.

(Sostituire i valori numerici solo alla fine dello svolgimento).

