



**ATIVIDADE AULA 10 – TECNOLOGIAS WEB**  
**CURSO DE JOGOS DIGITAIS**  
**UNIVERSIDADE FRANCISCANA – UFN. 2025-02. Peso: 2,0.**

PROFESSOR: André F. dos Santos.

**Nome do aluno:** \_\_\_\_\_.

**Data:** \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_.

**Atividade Individual – Resumo.**

1) A partir dos exemplos apresentados de frameworks (Front-end: React, Angular e Vue.js e back-end: Node.js, Django, Spring Boot), faça uma pesquisa sobre cada um (resumo) e apresente as principais características:

- a) Definição do framework, quem criou, onde surgiu, etc. O tipo de linguagem de programação usado, quais tecnologias são envolvidas, dados sobre documentação (site oficial), exemplo de quais empresas usam, entre outros.
- b) **Criar uma seção de instalação:** descreva os passos necessários para instalar e configurar cada framework de front-end (**React, Angular e Vue.js**) e inclua **exemplos de código básico** (como a criação de um componente simples ou um “Hello World”) dentro do arquivo do resumo.

Forma de entrega: enviar via ‘minha ufn’ no formato ‘docx’ ou ‘pdf’.