

TRABALHO 02. TECNOLOGIAS WEB CURSO DE JOGOS DIGITAIS UNIVERSIDADE FRANCISCANA – UFN. 2025-02.

Professor: André F. dos Santos. Peso: 3,0.

Nome:					
Data:_	/	/	•		

Atividade Prática – Desenvolvimento de Site com Bootstrap – Peso 3,0.

Contexto

Após estudarmos ferramentas de prototipação (Figma, Webflow) e observarmos suas limitações para geração de código, avançaremos agora para o desenvolvimento de sites com Bootstrap. O objetivo é que cada aluno utilize um template gratuito em Bootstrap e o adapte de acordo com o tema atribuído pelo professor.

Objetivo da Atividade

- Customizar um site em Bootstrap a partir de um template gratuito.
- Adequar o design e o conteúdo ao tema atribuído.
- Implementar elementos básicos de navegação e usabilidade.
- Apresentar o resultado final, descrevendo todas as alterações realizadas.

Requisitos do Site

Cada aluno deverá:

- 1. Baixar um template gratuito em Bootstrap (sugestões: BootstrapMade, StartBootstrap, Colorlib).
- 2. Customizar o template de acordo com o tema atribuído (ex.: Hospital, Academia, Restaurante, etc.).
- 3. O site deve conter, obrigatoriamente:
- Cabeçalho com menu de navegação contendo links para diferentes seções da mesma página.
 - Um link para login (mesmo que ainda não funcione).
- Um formulário de cadastro com todos os dados essenciais de um usuário (nome, e-mail, telefone, etc.).
 - Se possível, implementar validação dos dados em JavaScript (ex.: verificar se o e-mail é válido, se todos os campos foram preenchidos).
 - Os dados preenchidos devem ser armazenados temporariamente no navegador utilizando localStorage ou sessionStorage.
 - Seções de conteúdo (mínimo 3), como: apresentação, serviços/produtos e contato.
 - Rodapé com informações de contato fictícias (endereço, telefone, e-mail).
 - Responsividade (o site deve se adaptar a telas menores).
 - Imagens e textos customizados de acordo com o tema.



4. Alterar o nome do site, cores, imagens e textos para refletir o tema escolhido.

Entregas

Cada aluno deverá entregar:

- 1. Site funcionando em Bootstrap:
 - Arquivos do projeto compactados em .zip.
 - Print da página principal rodando no navegador.
- 2. Slides de Apresentação (PowerPoint ou Google Slides):
 - Prints do site antes e depois das modificações.
 - Trechos de código alterado.
 - Demonstração dos recursos adicionados.
- 3. Relatório em PDF:
 - Tema do site e template escolhido.
 - O que foi alterado (texto, imagens, cores, layout).
 - O que foi adicionado (novas seções, menus, links, formulários).
 - Dificuldades encontradas e soluções aplicadas.

Cronograma

15/09 – Aula assíncrona (trabalho em casa).

22/09 – Apresentação do trabalho em sala de aula.

Apresentação

- Cada aluno terá 20 minutos para apresentar o trabalho.
- A apresentação deve conter slides, podendo incluir prints, trechos de código e explicações técnicas.
- O site deve ser demonstrado ao vivo no navegador.

Avaliação

Peso: 3,0 pontos.

Critérios de avaliação:

- Customização correta do template (1,0 ponto).
- Funcionalidade do site e organização das seções (0,8 ponto).
- Relatório em PDF (0,6 ponto).
- Apresentação oral com slides (0,6 ponto).

Observações:

- Quem não apresentar e não entregar o trabalho no dia 22/09 terá desconto na nota.
- Trabalhos incompletos sofrerão desconto proporcional.
- Quem tiver tempo e conhecimento e adicionar mais conteúdos ao site poderá atingir a nota máxima (3,0 pontos).



Lista de Alunos e Temas do Site Sorteado:

- Davi Kraemer Sarzi Sartori → Hospital / Clínica Médica
- Gabriel Olivera Guedes → Academia / Fitness
- Mateus Nedel dos Reis → Restaurante / Lanchonete
- Matheus Kowalski Marzari → Agência de Viagens
- Rafael Lasch Vizzotto → Escola / Curso Online
- Ricardo Pires da Silva → Loja de Roupas / Moda
- Silvio Otávio Possa de Oliveira → Empresa de Tecnologia / Startup
- Sofia Planella Acauan → E-commerce de Eletrônicos (com produtos, preços, carrinho fictício)

OS alunos deverão seguir este modelo e não trocar de assunto.