

Curso de Jogos Digitais Disciplina de Tecnologias Web

Aula 09 – Hospedagem de Sites e ferramentas web

Professor: André Flores dos Santos

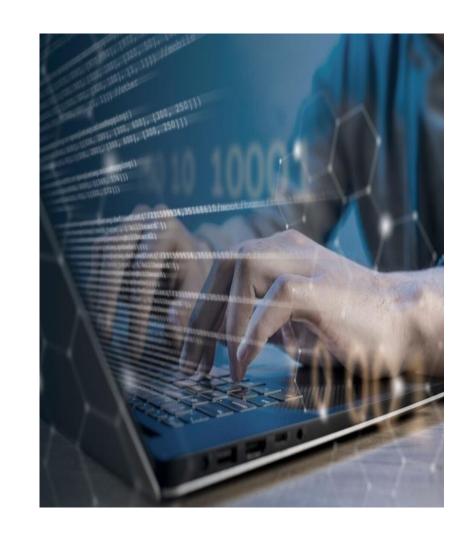


- Quando vamos hospedar um site, devemos escolher o servidor com bastante cautela! Devemos levar em consideração:
 - Plataforma (back-end)
 - PHP
 - C#
 - Java
 - Python
 - ...
 - Número de acessos (Tráfego)
 - Banco de dados
 - Desempenho



Plataforma (Back-end)

- A escolha da plataforma de hospedagem (back-end) depende das tecnologias usadas para desenvolver o site.
- Exemplos comuns incluem PHP, C#, Java,
 Python, JavaScript entre outras.
- Cada plataforma possui requisitos específicos de hospedagem para garantir o funcionamento adequado do site.



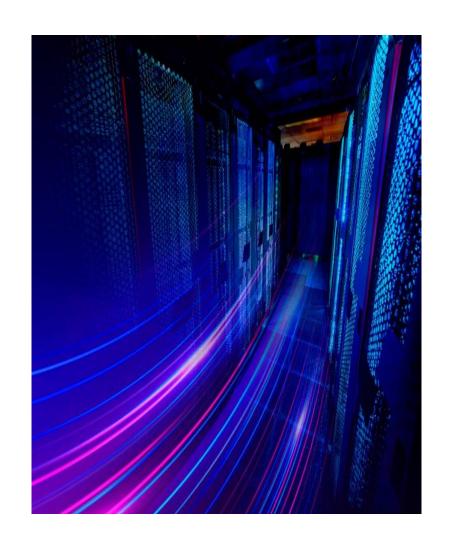
Número de Acessos (Tráfego)

- O número de acessos (tráfego) que um site recebe afeta diretamente o tipo de hospedagem necessário.
- Sites com alto tráfego requerem servidores robustos capazes de lidar com muitas requisições simultâneas.
- Opções de hospedagem compartilhada podem ser adequadas para sites com tráfego moderado, enquanto sites com tráfego intenso podem exigir hospedagem VPS ou dedicada.



Banco de Dados

- Muitos sites dependem de bancos de dados para armazenar e gerenciar informações dinâmicas.
- É importante escolher um plano de hospedagem que suporte o tipo de banco de dados usado (por exemplo, MySQL, PostgreSQL, MongoDB).
- A capacidade de armazenamento e o desempenho do banco de dados são considerações importantes ao escolher uma hospedagem.



Desempenho

- O desempenho do servidor de hospedagem impacta diretamente na velocidade e responsividade do site.
- Fatores como processamento, memória, armazenamento SSD e localização geográfica do servidor afetam o desempenho.
- Opções de otimização, como cache e CDNs (Content Delivery Network - Redes de Distribuição de Conteúdo), são uma rede de servidores distribuídos globalmente que trabalham juntos para fornecer conteúdo da web de forma mais eficiente aos usuários também podem melhorar o desempenho do site.



Plataformas de Hospedagem Web

- As plataformas de hospedagem web são sistemas de software que permitem executar e gerenciar aplicativos da web.
- Aqui estão algumas das principais plataformas utilizadas:
 - Apache
 - Um servidor web open-source amplamente utilizado, especialmente em sistemas baseados em Unix/Linux. Suporta linguagens como PHP, Python e outros.
 - IIS (Internet Information Services)
 - Um servidor web da Microsoft utilizado principalmente em ambientes Windows. Suporta linguagens como C# e ASP.NET.

Aqui estão algumas das principais plataformas utilizadas:

Tomcat

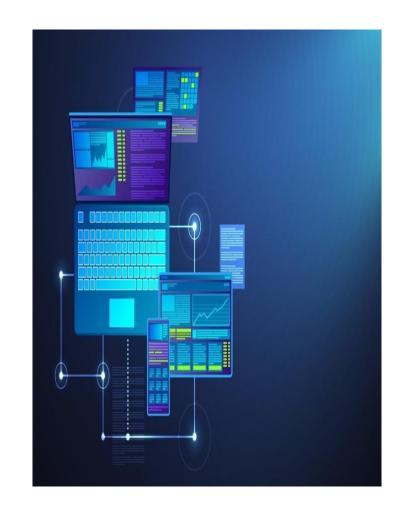
 Um servidor web e contêiner servlet Java que suporta a execução de aplicativos Java, incluindo aqueles baseados em JSP (Java Server Pages) e servlets.

Plataformas de Linguagem de Programação:

- PHP: Uma das linguagens de script mais populares para desenvolvimento web, executada no servidor Apache ou Nginx.
- Python: Uma linguagem de programação versátil e de fácil aprendizado, usada em diversos aplicativos web.
- C#: Usada principalmente com o framework ASP.NET para desenvolvimento web em plataformas Windows.

Hospedagem – Servidores Compartilhados

- Muito barato!
- Todos os contratantes do serviço fazem uso do mesmo servidor, cada um com sua área de acesso
- Limitado quanto a configurações / personalizações do serviço
 - Ex: instalar um banco de dados que o servidor não disponibiliza
 - Pois pode afetar outros usuários
- Bom para uma grande quantidade de sites nada complexos e com baixo número de usuários ou apenas páginas de divulgação / apresentação / campanhas leves e estáticas (sem back-end)



Hospedagem - Dedicado

- O servidor do tipo dedicado é uma das formas de hospedagem mais robustas que existe.
- Você tem um servidor (máquina física) exclusiva para o(s) seu(s) site(s)
- Alto grau de <u>independência</u> e <u>capacidade</u>, uma vez <u>que não divide</u> espaço com mais ninguém. Em geral, o servidor dedicado surge como uma solução para sites que viram seu volume de tráfego crescer e já não podem mais repartir seus recursos com terceiros



Hospedagem - VPS

- Um servidor do tipo VPS (<u>Virtual Private Server</u>, em português Servidor Virtual Privado) é considerado como a opção intermediária entre a hospedagem compartilhada e a dedicada.
- Na prática, o VPS é como um servidor dedicado no sentido virtual, com recursos e possibilidades de customização semelhantes, mas com menor capacidade, por ocupar somente parte de um servidor. O que o diferencia de um compartilhado é justamente a sua autonomia virtual, além do fato de ser dividido entre uma quantidade menor de usuários.



Hospedagem Gratuita

Apache

- https://www.000webhost.com/, webhost é outro provedor popular de hospedagem gratuita que oferece suporte a PHP, MySQL e Apache. Eles oferecem um plano gratuito com recursos limitados, mas pode ser útil para projetos menores e iniciantes que desejam aprender e experimentar o desenvolvimento web.
- https://heliohost.org/, O HelioHost oferece hospedagem gratuita com suporte a PHP, MySQL e Apache. Embora seja mais orientado para PHP.
- https://www.infinityfree.com/, A InfinityFree oferece hospedagem gratuita com suporte a PHP, MySQL e Apache.

- .Net (IIS)
 - https://www.gearhost.com

Exercício 01

• 1) Faça uma pesquisa e identifique no mínimo 10 sites de hospedagem gratuita, e descreva quais tecnologias são suportadas por cada um. Pode ser servidores do Brasil e do mundo.

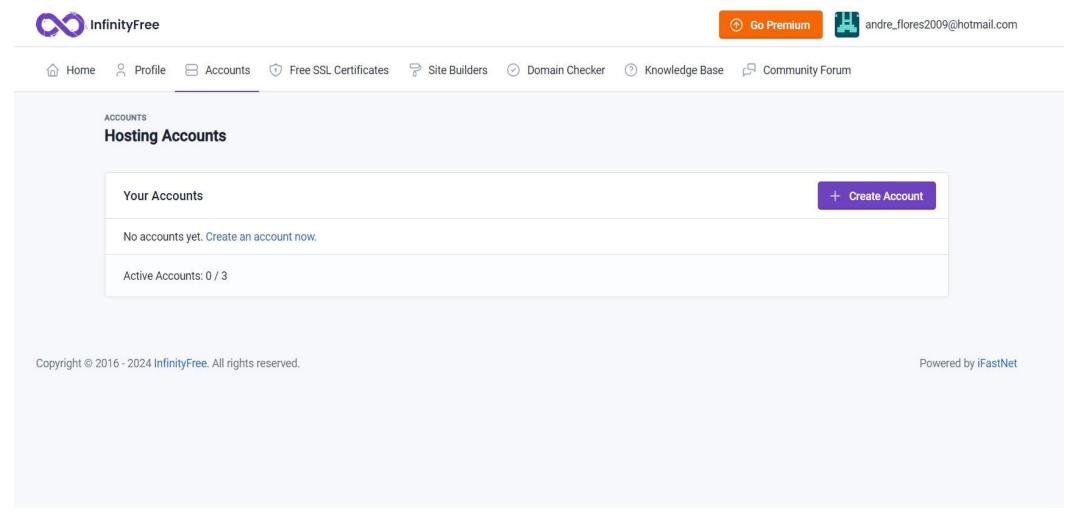
• Colocar esses dados em um arquivo 'Exercícios_NomeAluno.docx' e submeter junto com as outras atividades no final desta aula.

 Cada aluno crie uma conta no https://www.infinityfree.com/

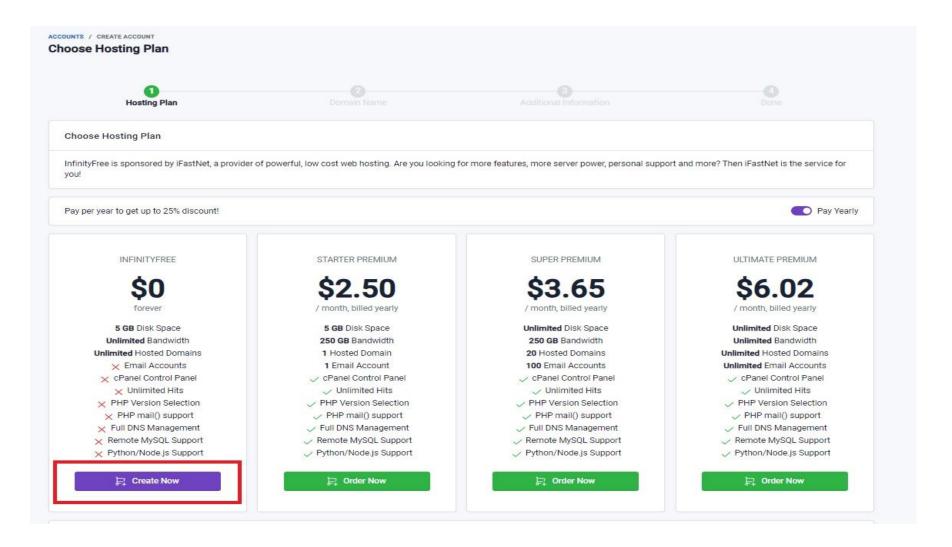
 Após cadastrado e email e validado, veremos a página principal no próximo slide:



Testando hospedagem – InfinityFree (site)



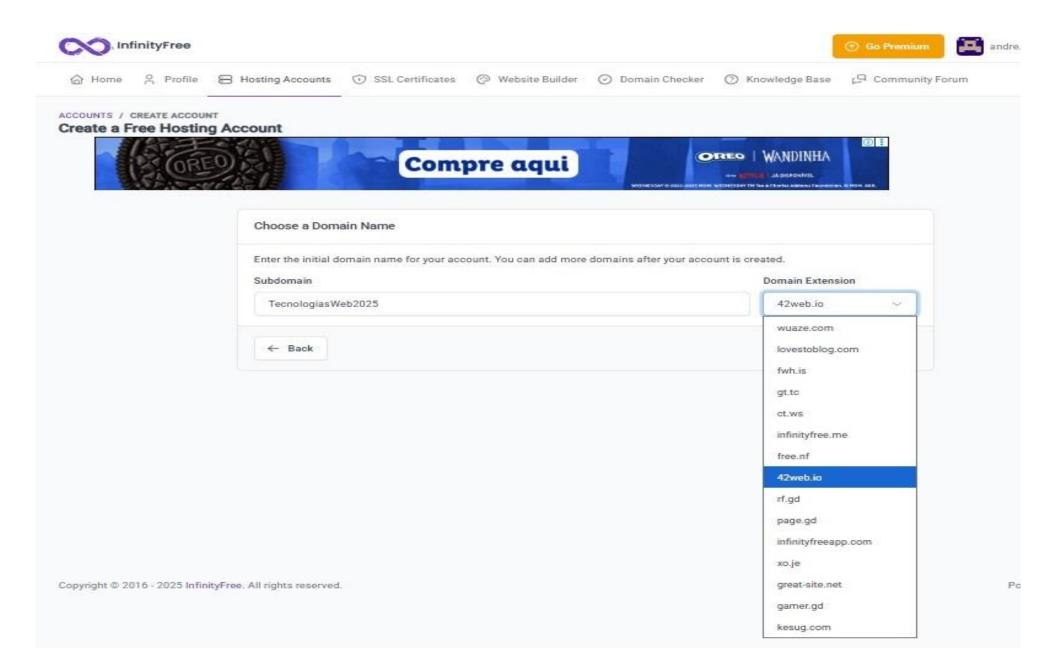
Após preencher o cadastro e ativar a conta por email devemos clicar em 'Create Account' e escolher o plano 'Free' para usar.



Escolher o plano 'free' e clicar em Create Now.

Escolher o nome do domínio e checar a viabilidade.

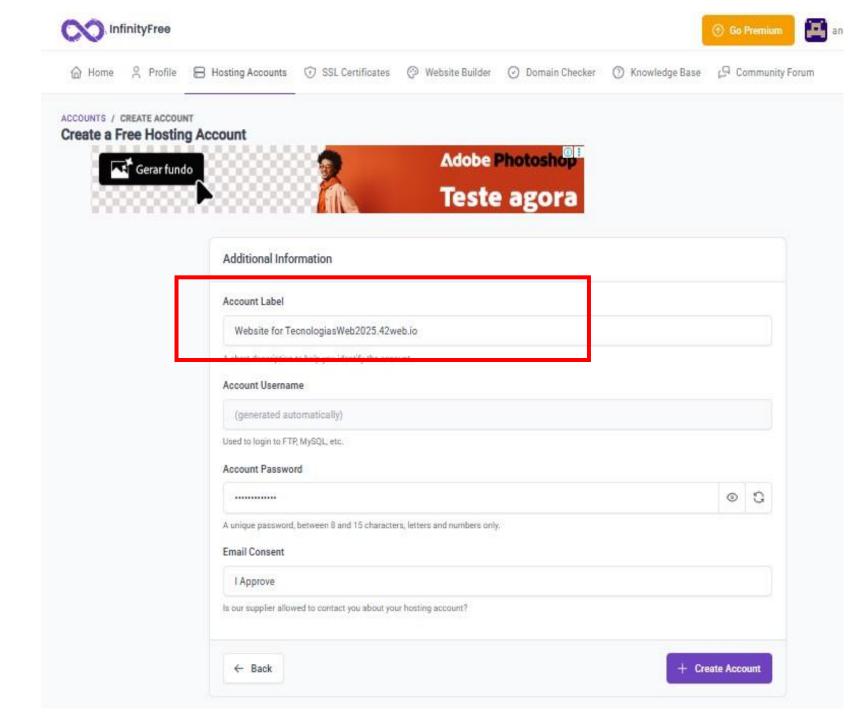
Anotar para acessar posteriormente

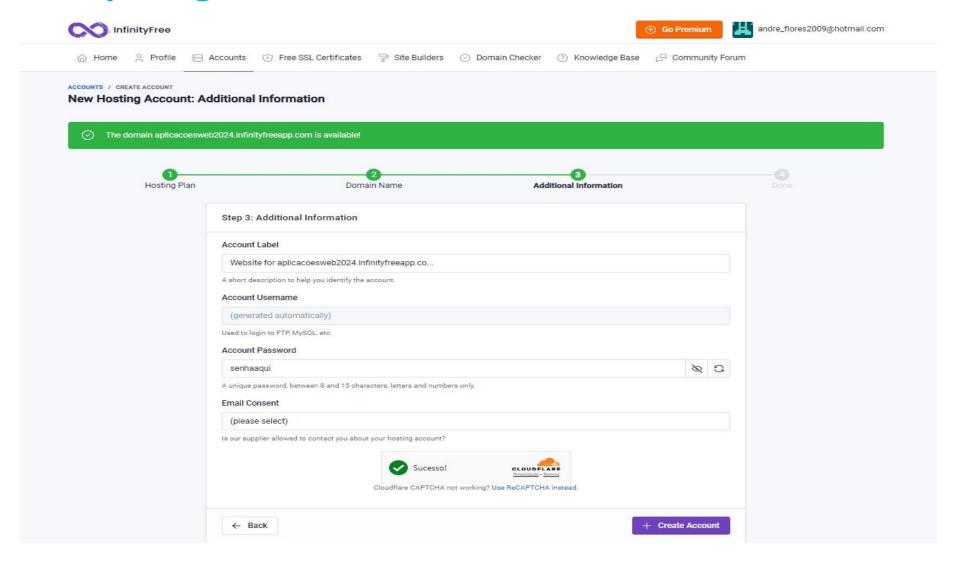


Escolher o nome do domínio e checar a viabilidade.

Anotar para acessar posteriormente

Link: TecnologiasWeb2025.42web.io

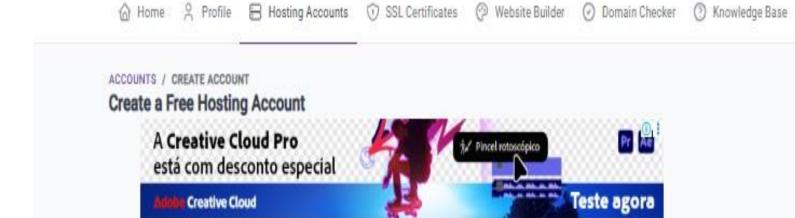




Se estiver disponível o domínio, preencher os dados, principalmente a 'senha' para acessar as ferramentas e fazer upload dos arquivos do site.







Aguardar a configuração

Account if0_40001551 (Website for TecnologiasWeb2025.42web.io) is being set up!

We're setting up your account! The username if0_40001551 has been assigned to it. Here are some things you need to know:

It will take a few minutes for your account to be set up.

It can take up to 72 hours for the new domain to be visible everywhere, due to DNS caching.

Please login to the control panel once to enable all features.

Not sure what to do next? Please see this guide for some ideas on how to get started.

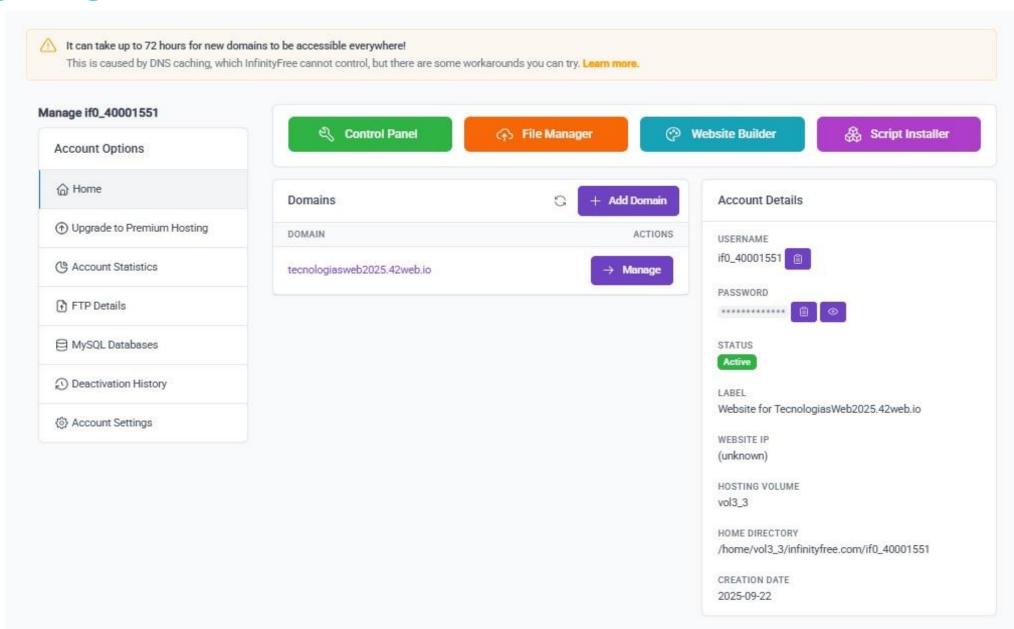
We're setting up your hosting account!

This will take a few minutes. The page will continue automatically.

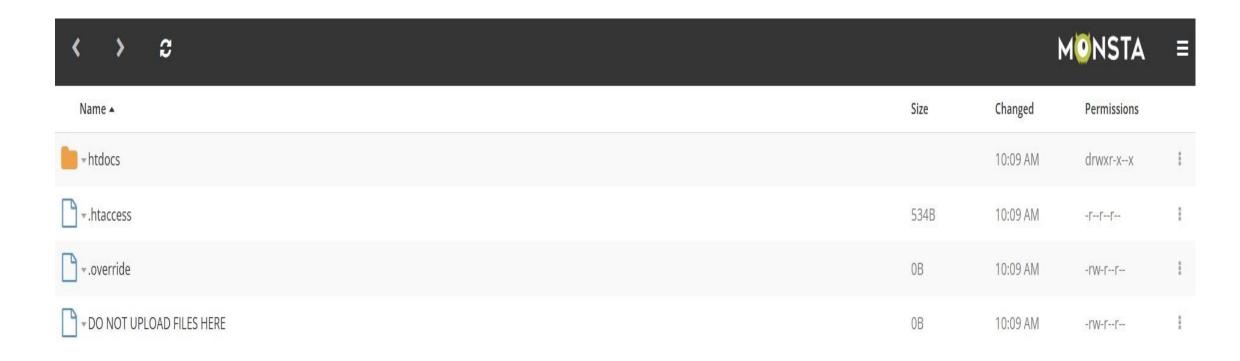
O site avisa que pode levar até 72 horas para criar o domínio, mas geralmente em minutos já está pronto para uso.

Nesta parte podemos acessar o 'Control Panel', 'File Manager' e 'Script Installer'.

Clicar em 'File Manager'



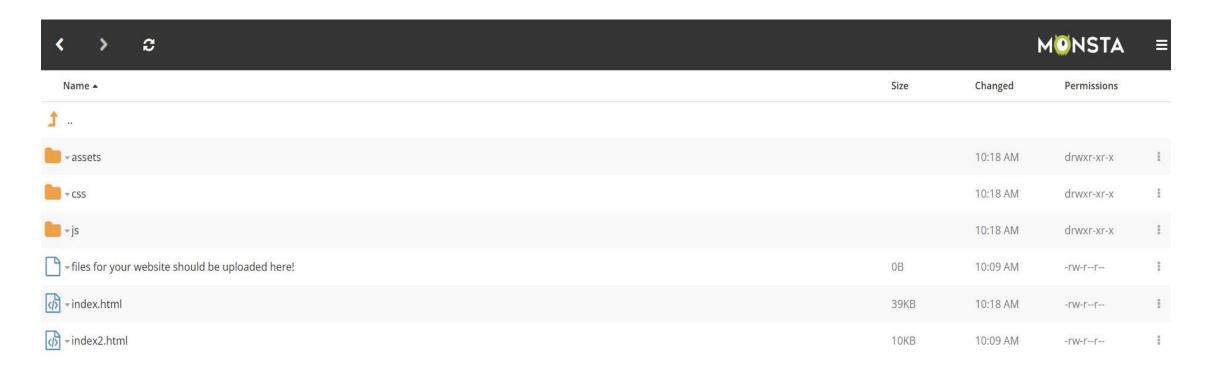
No File Manager aparece a estrutura de pastas do nosso site. Colocar toda a pasta do seu projeto dentro da pasta 'HTDOCS'.



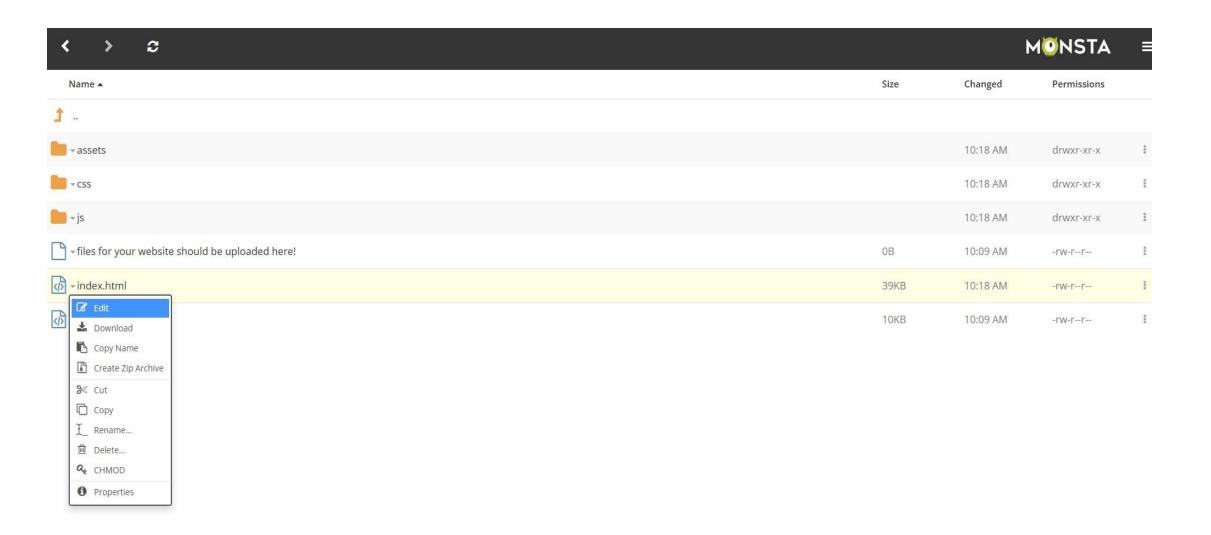
No File Manager dentro do HTDOCS, temos os seguintes arquivos. Agora vamos colocar nossos arquivos aqui, os arquivos do seu projeto.



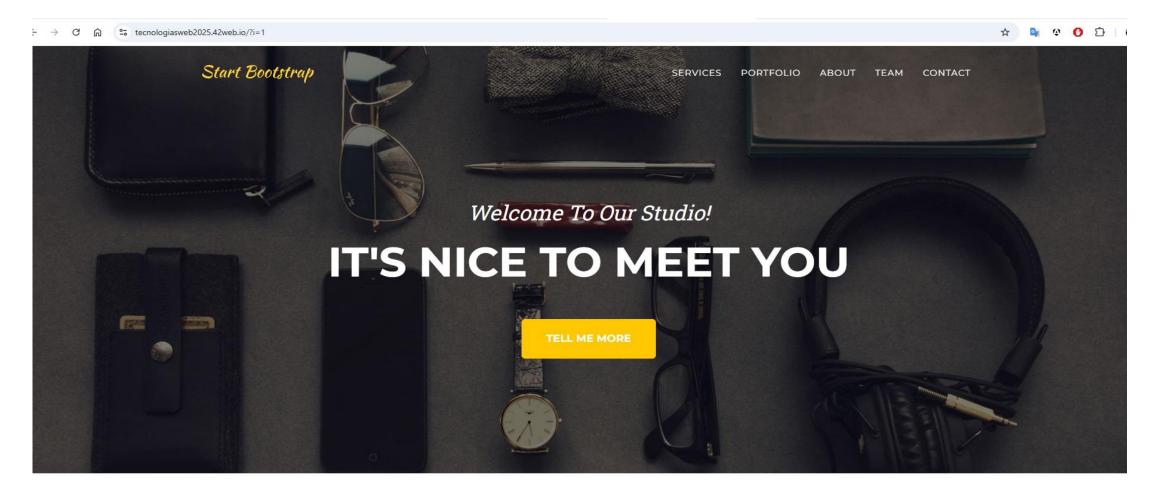
É necessário apenas arrastar os arquivos para dentro e esperar completar o UPLOAD. Eu usei um projeto de exemplo BootStrap.



Ao clicar em cima dos arquivos a ferramenta oferece algumas opções, como editar o arquivo online, fazer download, renomear e etc.



Se tudo deu certo, podemos digitar o nosso domínio no navegador e já irá abrir o nosso site.





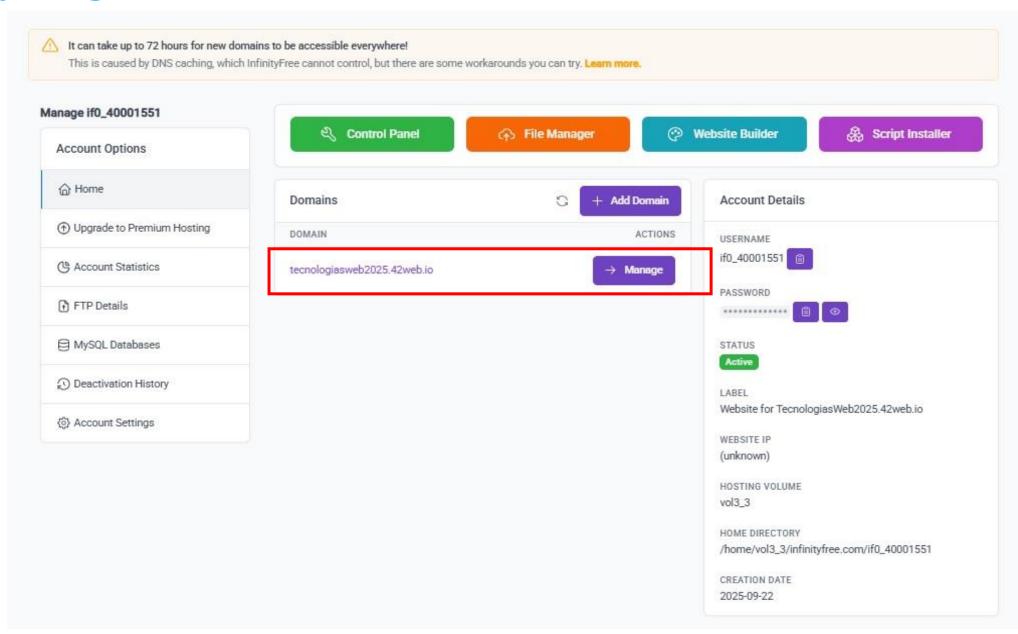
Link: TecnologiasWeb2025.42web.io

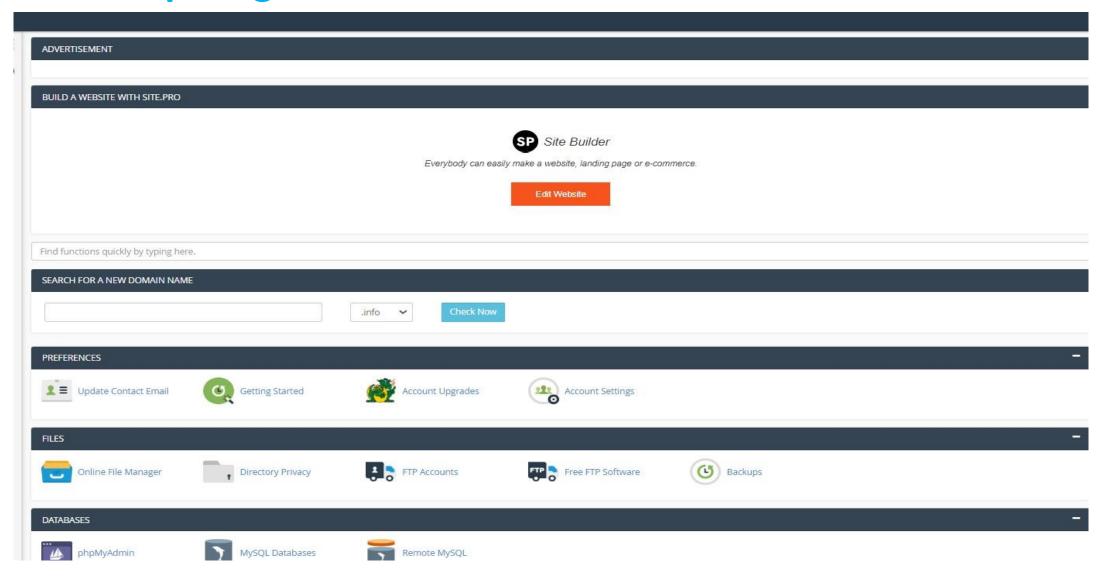
Podemos explorar o 'Control Panel' onde gerenciamos as tecnologias do nosso site, banco de dados.

'File Manager' onde gerenciamos os arquivos.

'Web Site Builder' uma ferramenta para criar site online.

'Scrip Installer' para instalar coisas através de scripts.





O 'Control Panel' nos dá diversas opções de configurações, inclusive banco de dados. Clicar em 'Edit WebSite' para ele mostrar o endereço do seu site.

FTP (File Transfer Protocol)

• FTP (File Transfer Protocol) é um protocolo utilizado para transferir arquivos entre um computador local (cliente) e um servidor remoto através de uma rede, como a internet. Ele permite a troca de arquivos de forma eficiente e segura, possibilitando download e upload.

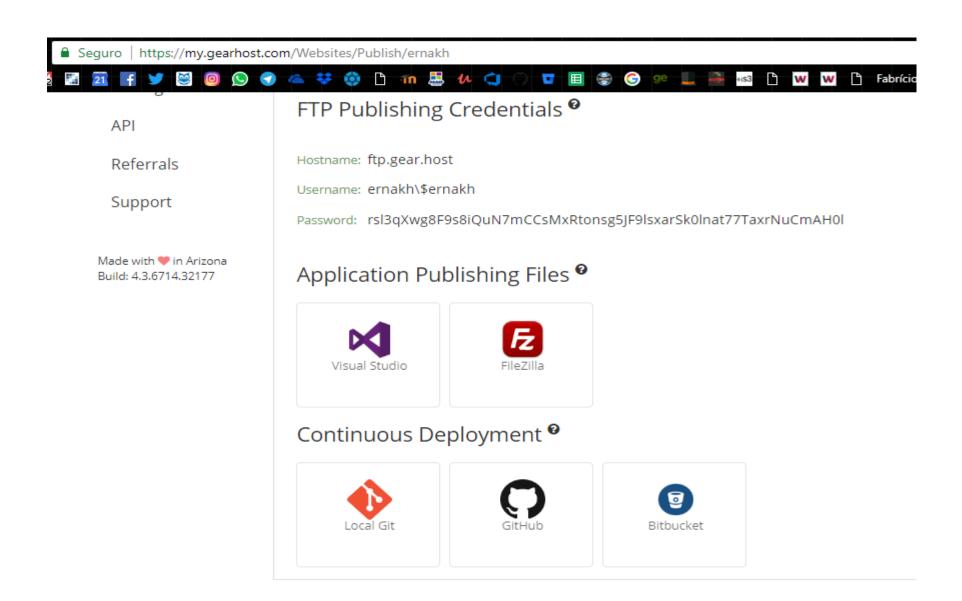
Recursos do FTP:

- Upload e Download: Os usuários podem enviar arquivos do seu computador local para o servidor (upload) ou baixar arquivos do servidor para o computador local (download).
- Gerenciamento de Arquivos: O FTP permite a navegação, criação, exclusão e edição de arquivos e pastas no servidor remoto.

Segurança no FTP:

- Autenticação: Normalmente, o FTP requer um nome de usuário e senha para se conectar ao servidor.
- Modos de Transferência: O FTP suporta diferentes modos de transferência, como FTP padrão (inseguro) e FTPS (FTP sobre SSL/TLS) para segurança adicional.

GearHost outro exemplo de servidor



Exercícios:

- **2)** Coloque o seu site no serviço web InfinityFree 'https://www.infinityfree.com/' e faça funcionar com o template bootstrap escolhido. Ao navegar no link de domínio o site deverá funcionar e ser exibido como foi testado offline no seu computador. Logo após pegue o link de acesso (domínio gerado), por exemplo 'tecnologiasweb2025.42web.io' e entregue junto ao exercício 03, dentro de um arquivo (docx ou PDF). Entregar o link para o Professor poder acessar depois.
- **3)** Escolher outro servidor grátis e fazer o mesmo processo (publicar online), porém agora sendo necessário pesquisar e testar a ferramenta por conta própria. Entregar dentro de um arquivo 'docx' ou 'pdf' o link do domínio criado, e os prints das principais etapas de criação e publicação do site.

OBS: Algumas ferramentas não são tão diretas e didáticas como o infinityfree, comece a testar, se achar ruim vá logo para outra ferramenta mais fácil e grátis.

Referências

HOGAN, Brian P. HTML 5 e CSS3: Desenvolva hoje com o padrão de amanhã . Rio de Janeiro (RJ): Ciência Moderna Ltda., 2012 282 p. ISBN 978-85-399-0260-6

Fábio Flatschart. HTML 5 - Embarque Imediato, 2011. (Biblioteca Digital)

Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M. Ajax, Rich Internet Applications e Desenvolvimento Web para Programadores, 2008. (Biblioteca Digital)

SILVA, Maurício Samy. HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web. 2. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2014. 335 p. ISBN 978-85-7522-403-8.

Denilson Bonatti. Desenvolvimento de Jogos em HTML5, 2014. (Biblioteca Digital)

W3SCHOOL. The world's largest web development site. Acessado em 2018. Disponível em:

http://www.w3schools.com/.

W3C. World Wide Web Consortium. Acessado em 2018. Disponível em: http://www.w3.org

MORRISON, Michael. Use a cabeça JavaScript. Rio de Janeiro (RJ): Alta Books, 2008. 606 p.

https://br.freepik.com/fotos-vetores-gratis/desenvolvimento-web

Material do Professor Fabrício Tonetto Londero, 2023.







Email: andre.flores@ufn.edu.br