



**ATIVIDADE AULA 06 – TECNOLOGIAS WEB**  
**CURSO DE JOGOS DIGITAIS**  
**UNIVERSIDADE FRANCISCANA – UFN. 2025-02.**

PROFESSOR: André F. dos Santos.

Nome do aluno: \_\_\_\_\_.

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

**Para todos os exercícios, utilizar boas práticas de programação e separar o código em arquivos distintos:**

- HTML (index.html)
- CSS (styles.css)
- JavaScript (nome.js)

- 1) Escreva um código que mostre os números ímpares entre 1 e 10.**
  
- 2) Escreva um código que calcule a soma de 1 até 100 e mostre o resultado em um alerta (PS: a resposta é 5050).**
  
- 3) Construa uma página com dois inputs do tipo Text (um para nome e outro para idade) e um botão. Ao clicar no botão, mostre uma mensagem: “Juarez tem X anos”. X é a idade digitada e Juarez o ‘nome’ neste exemplo.**
  
- 4) Construa uma página com dois inputs do tipo Text e um botão. Ao clicar no botão, mostre o resultado da soma dos valores atribuídos aos inputs.**
  
- 5) Continuando o exercício anterior, mude a cor do botão para azul se o resultado for ‘par’ e para verde se for ‘ímpar’ (isso pode ser feito dentro do JavaScript, não é necessário alterar no CSS).**
  
- 6) Construa uma página com um input do tipo Number e um botão. Ao clicar no botão, exiba a tabuada do número inserido no input, ler apenas ‘um’ número de 1 a 10.**
  
- 7) Construa uma página com um botão que, ao ser clicado, gere um número aleatório entre 1 e 100 e o exiba em um alert.**



**8) Criar um formulário de cadastro de alunos em uma universidade com os seguintes campos: nome, email, CPF e curso.**

- Exercício de Validação: Implementar uma função JavaScript para validar o CPF digitado no formulário (OBS: já existem várias funções prontas para isso, apenas adaptar ela ao seu código).
- Exercício de Submissão do Formulário: Ao enviar o formulário, exibir uma mensagem de sucesso se todos os campos estiverem preenchidos corretamente e limpar os campos do formulário.

**Forma de Entrega:** entregar um arquivo compactado (zip ou rar) com todos os exercícios separados por pastas e nomeados.

**Prazo:** Entregar até o final da aula de hoje 01-09-2025, caso não terminar a atividade completa, submeter o que conseguiu.