



ATIVIDADE AULA 02 – TECNOLOGIAS WEB
CURSO DE JOGOS DIGITAIS
UNIVERSIDADE FRANCISCANA – UFN. 2025-02.

PROFESSOR: André F. dos Santos.

Nome do aluno: _____.

Data: ____/____/____.

Exercício: Sistema de Cadastro para Universidade (HTML + CSS)

Objetivo:

Criar uma página web com formulários para cadastro de alunos e professores, aplicando os conceitos de HTML e CSS aprendidos em aula.

Requisitos do Trabalho

1. Estrutura da Página Web

- Criar dois arquivos: um arquivo HTML e um arquivo CSS.

- A página HTML deve conter uma estrutura básica com:

- * Cabeçalho (header)
- * Corpo (main) com o formulário
- * Rodapé (footer)

- Criar duas páginas HTML separadas:

- * Uma página para cadastro de Professor
- * Outra página para cadastro de Aluno

2. Formulário de Cadastro

Cada página deve conter um formulário com os campos principais para cadastro. Os dados mínimos a serem cadastrados são:

Para o Aluno:

- Nome completo
- Número de matrícula
- Curso
- Ano/semestre de ingresso
- Data de nascimento
- E-mail
- Telefone

Para o Professor:

- Nome completo
- Número de registro funcional
- Departamento
- Titulação (ex: Mestre, Doutor)
- E-mail institucional
- Telefone
- Área de atuação

3. Estilização com CSS

- Aplicar estilos básicos para melhorar a aparência das páginas.
- Usar propriedades CSS vistas em aula, como:
 - * margin, padding
 - * background-color
 - * font-family, font-size
 - * Cores e alinhamentos
- Garantir que o layout fique organizado e visualmente agradável.

4. Aplicação dos Conceitos

- Utilizar todos os conceitos de HTML e CSS aprendidos, incluindo:
 - * Estrutura semântica com tags apropriadas (header, main, footer, div, etc.)
 - * Formulários com validação básica (atributos como required, type="email", etc.)
 - * Estilização consistente e organizada no arquivo CSS

Entrega - Peso: 2,0 pontos.

- Compactar os arquivos HTML e CSS em um arquivo .zip ou .rar.
- Submeter o arquivo compactado até o final da aula.
- Apresentar o trabalho para o professor.