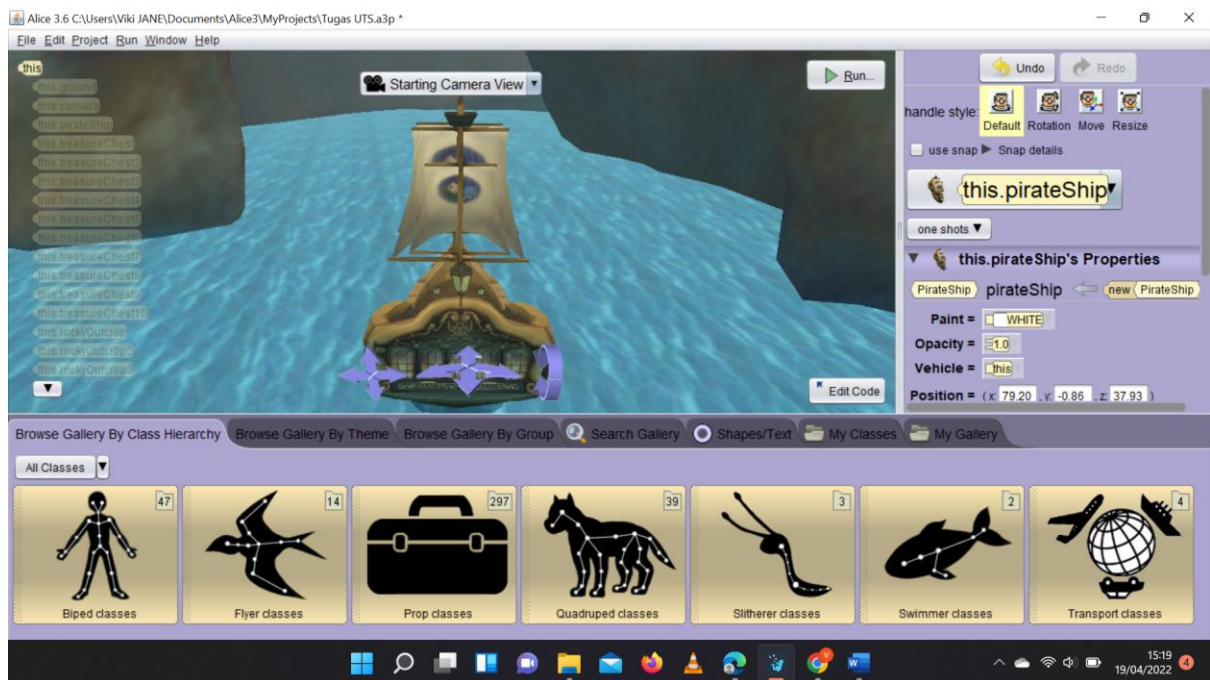


Nama : Viki Julian Avinda Nur Ependi

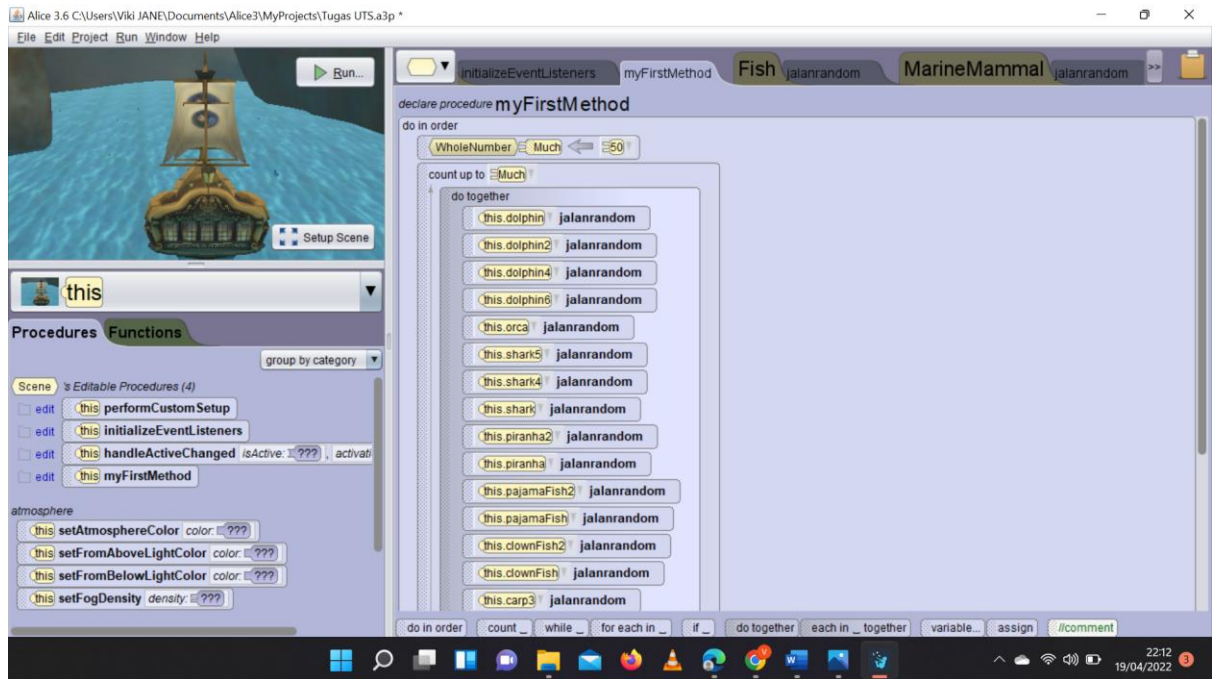
NIM : L200210026

Kelas : A

Laporan Pemrograman Visual Project Alice

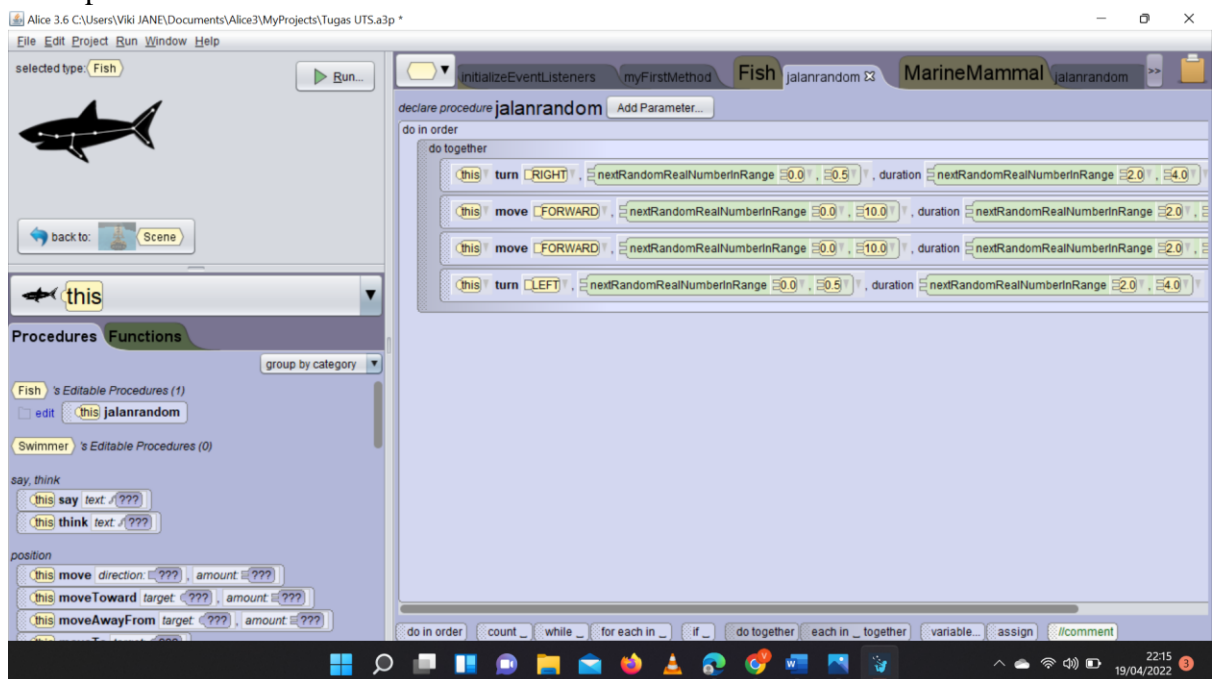


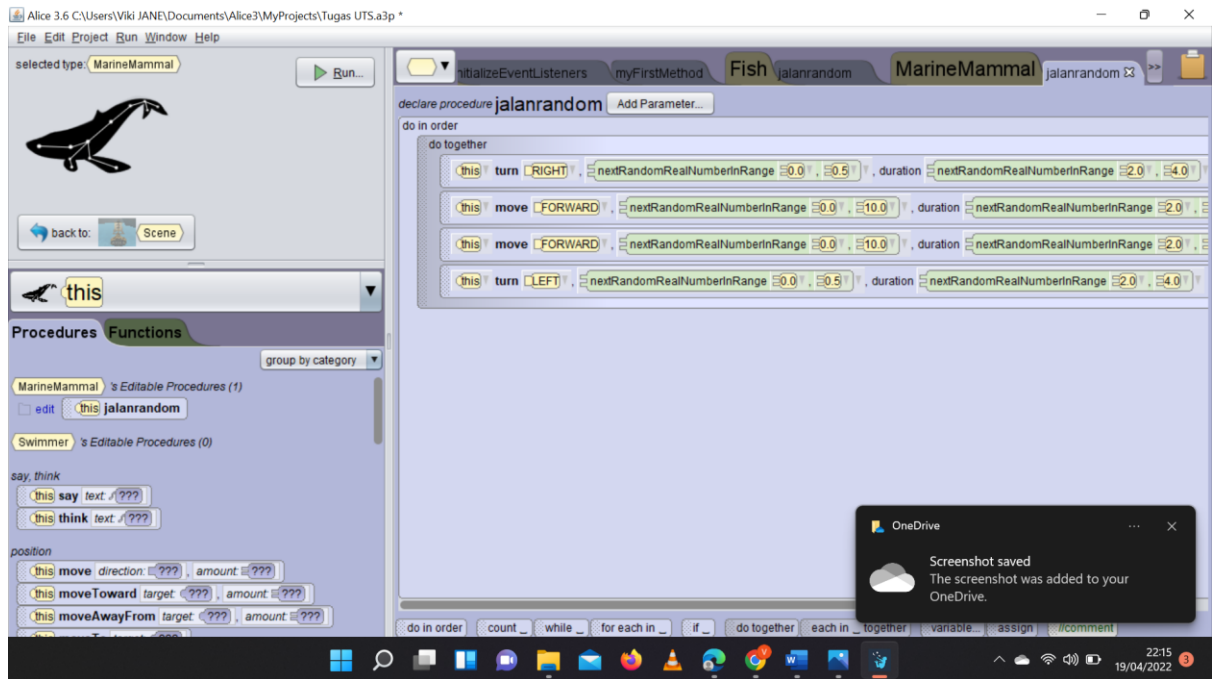
1. Scenario
Desain game yang saya buat adalah game kapal berjalan yang mengambil harta karun.
2. Storyboard
Game yang saya buat memiliki objek utama pirateship, cara memainkan game ini dengan menjalankan objek pirateship kemudian diarahkan untuk mengambil treasurechest dan berakhir win.
3. Kode program dalam my first method



Didalam my first method terdapat panel kontrol variabel dan juga count up to, dalam count up to saya masukkan do together yang berisi object dalam class fish dan class marinemammal dengan perintah dari prosedur yaitu jalanrandom.

4. Kode prosedur dalam class fish dan class marinemammal





Terdapat prosedur bernama jalanrandom pada class fish yang perintahnya untuk menggerakkan objek class fish secara random. Terdapat juga prosedur pada class marinemammal bernama jalanrandom yg berguna menggerakkan objek class tersebut secara random.

5. Kode program dalam initialize event listener
 - a. Add scene activation listener

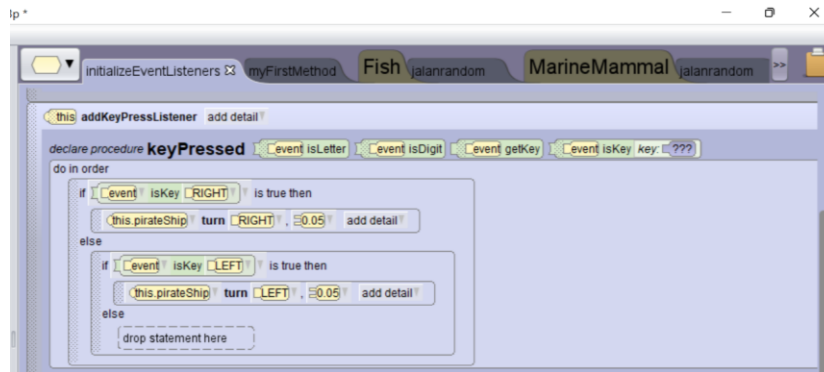


Kode ini untuk menggerakkan objek didalam my first method agar dapat bergerak sendiri secara random.



Rangkaian kode diatas berfungsi memberikan teks tutorial cara memainkan game ini dan memberikan awalan teks judul game yaitu "pirate ship".

- b. Add key press listener

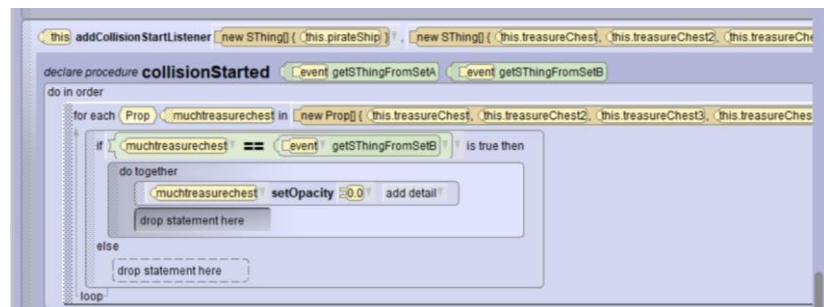


Kode-kode diatas digunakan untuk mengatur jalan kapal, apabila keyboard ditekan kanan maka kapal akan berbelok ke kanan dan apabila keyboard ditekan kiri kapal tersebut berbelok ke kiri.



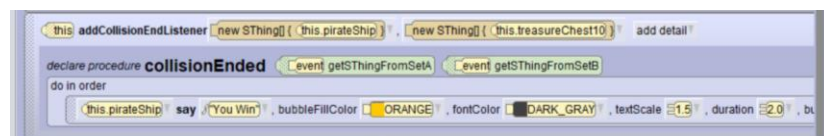
Kumpulan kode ini berfungsi agar objek pirate ship mampu berjalan kedepan ketika ditekan space.

- c. Add collision start listener



Rangkaian kode ini nantinya akan menghilangkan peti harta karun yaitu object treasure chest ketika bersentuhan dengan object utama pirate ship.

- d. Add collision end listener



Dalam add collision end listener terdapat kode yg akan memberikan pesan teks you win ketika anda menyelesaikan game dan mengambil treasure chest terakhir.