04/11/21, 16:27 Tera | LXS

LISTAS E TUPLAS

TUPLAS

Neste vídeo, Allan apresenta a manipulação de dados em sequências através de Tuplas.



CRIAÇÃO DE TUPLAS

Tuplas são uma estrutura básica de sequência mais conservadora, que não permite alterações dos seus elementos após criada. Por esse motivo, é chamada de sequência imutável ou estática.

Assim como as listas podemos criar as tuplas de duas maneiras, chamando o construtor tuple ou com **operador parênteses** em vez de colchetes. Vamos ver na prática abaixo:

```
x = tuple([1, 2, 3, 4, 5, 6])
type(x)
tuple
y = (1, 2, 3)
type(y)
tuple
```

04/11/21, 16:27 Tera | LXS

LISTAS E TUPLAS

como uma tupla.

```
x = 1, 2, 3
type(x)
tuple
```

Esse comportamento é complementado pela função de **desempacotamento de variáveis**, que armazena em um grupo de variáveis os valores de uma tupla caso essa tenha o mesmo número de valores em si.

Imagine a seguinte tupla:

```
minha_tupla = (1,2,3)
```

Como essa tupla tem três elementos, precisamos de três variáveis para **desempacotá-la.** Veja abaixo:

```
x,y,z = minha tupla
```

Com o comando anterior agora a variável x tem o valor 1, a variável y tem o valor 2 e z tem o valor 3

TUPLAS VS LISTAS

A principal **vantagem** da tupla sobre a lista é que, por ser uma estrutura estática, é muito mais simples de armazenar em memória, gastando menos espaço. A lista precisa de muito mais variáveis para ser eficiente, além de ter métodos específicos de edição.

A principal **desvantagem** da tupla é que toda vez que se quer alterar, é necessário construir uma nova tupla com a modificação. Isso pode pesar na memória e tornar qualquer programa ineficiente muito rápido, principalmente quando grandes quantidades de dados estão na tupla.

04/11/21, 16:27 Tera | LXS

LISTAS E TUPLAS