

# สกีผาไผน

1 second, 64MB



คุณเป็นนักเล่นสกีผาไผนได้ผ่นหน้าผา ที่หน้าผาจะมีแท่นสำหรับสกียื่นออกมาจำนวน  $N$  แท่นเรียงต่อกันไปตามลำดับจากซ้ายไปขวาที่คุณสามารถสกีผ่านได้ แท่นที่  $i$  สำหรับ  $1 \leq i \leq N$  มีความสูง  $H_i$  เมตร ในการเล่นเก็บคะแนนคุณจะต้องเลือกแท่นที่คุณจะสกีผ่าน แท่นที่  $i$  ถ้าสกีผ่านได้คุณจะได้คะแนน  $S_i$  คะแนน คุณจะต้องสกีไปบนแท่นเหล่านี้ในทิศทางจากซ้ายไปขวาเท่านั้น การพยายามสกีกลับทิศทางเป็นสิ่งที่อันตรายมาก ๆ เพราะว่าคุณอาจจะพลาดตกหน้าผาตายได้

แต่แน่นอนสกีของคุณไม่ได้มีเครื่องเจ็ตทำให้ไม่สามารถเล่นผ่านแท่นที่มีความสูงใด ๆ ไปยังแท่นที่สูงกว่าได้ (เล่นไปยังแท่นที่สูงเท่ากันได้) ยิ่งไปกว่านั้นเพื่อความปลอดภัย คุณจะไม่สามารถสกีจากแท่นหนึ่งไปยังอีกแท่นที่อยู่ต่ำกว่าเกิน  $K$  เมตร คุณสามารถเลือกได้ด้วยว่าจะเริ่มสกีจากแท่นใด และในการเล่นสกีนี้คุณสามารถสมมติว่าคุณสามารถกระโจนจากแท่นใด ๆ ที่คุณเลือกไปยังอีกแท่นใด ๆ ตามเงื่อนไขข้างต้นได้เสมอโดยไม่ต้องคำนึงถึงกรณีที่จะไปกระทบแท่นอื่น ๆ ที่อยู่ระหว่างแท่นทั้งสองนั้น

ภายใต้เงื่อนไขและข้อมูลดังกล่าว ถ้าคุณไม่สกีพลาดเลย คุณจะได้คะแนนสูงสุดที่เป็นเท่าใด

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสองจำนวน  $N$  และ  $K$  ( $1 \leq N \leq 1,000$ ;  $0 \leq K \leq 1,000,000$ )

อีก  $N$  บรรทัดระบุข้อมูลของแท่นตามลำดับจากซ้ายไปขวา กล่าวคือบรรทัดที่  $1+i$  สำหรับ  $1 \leq i \leq N$  จะระบุข้อมูลของแท่นที่  $i$  เป็นจำนวนเต็มสองจำนวนคือ  $H_i$  และ  $S_i$  ตามลำดับ ( $0 \leq H_i \leq 1,000,000$ ;  $0 \leq S_i \leq 1,000,000$ )

## ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด เป็นคะแนนที่สูงที่สุดที่สามารถทำได้

## ตัวอย่าง 1

Input	Output
5 4 10 10 5 10 6 1 8 2 7 2	14

มีตัวอย่างที่ 2 อยู่หน้าถัดไป

ตัวอย่าง 2

<u>Input</u>	<u>Output</u>
5 4 10 10 5 100 6 1 8 2 7 2	100