



KOMBAT RPG

Mini Projeto 1

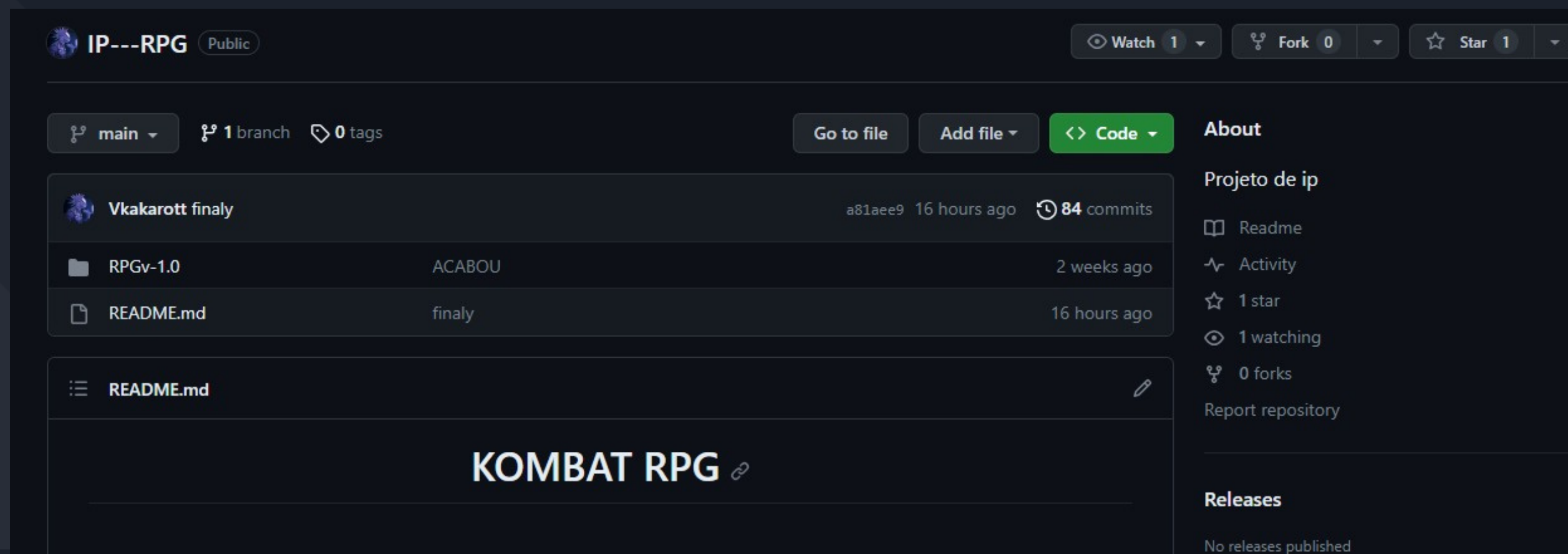
Introdução à Programação 2023.2

Professor: Hebert

Alunos: Alex, Marco, Matheus Felipe, Nicolas, Vitor

Link do Projeto

github.com/Vkakarott/IP---RPG
ou
bit.ly/projetorpg



The screenshot shows a GitHub repository page for 'IP---RPG' by user 'Vkakarott'. The repository is public and has 1 watch, 0 forks, and 1 star. The main branch is 'main'. The repository contains a folder 'RPGv-1.0' and a file 'README.md'. The 'README.md' file is selected, showing the title 'KOMBAT RPG' with a link icon. The repository has 84 commits and was last updated 16 hours ago.

IP---RPG Public

Watch 1 Fork 0 Star 1

main 1 branch 0 tags

Go to file Add file <> Code

About

Projeto de ip

- Readme
- Activity
- 1 star
- 1 watching
- 0 forks

Report repository

Releases

No releases published

Files

RPGv-1.0	ACABOU	2 weeks ago
README.md	finaly	16 hours ago

README.md

KOMBAT RPG




Kombat RPG é um jogo interativo no qual o objetivo é derrotar os inimigos usando diferentes classes, ataques e estratégias.

KOMBAT
RPG

PRESSIONE ENTER PARA JOGAR





O jogador pode escolher entre 4 opções de heróis para seguir batalhando e chegar ao boss final.

KOMBAT

RPG

PRESSIONE ENTER PARA JOGAR

Escolha sua Classe:


- [1] Guerreiro
- [2] Paladino
- [3] Mago
- [4] Arqueiro

>



O menu de magias conta com 4 opções diferentes para cada classe e cada uma pode causar um efeito distinto no herói ou inimigo.

```
SELECIONE A AÇÃO
[1] ATAQUE BÁSICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
> 2
Escolha uma magia:
[1] Tiro potente (-22MP)
[2] Usar pocão de cura (+50HP)
[3] Tiro enfraquecedor (-11MP)
[4] Usar pocão mágico (+22MP)
[Outro] Voltar
> 1
VOCE USOU TIRO POTENTE, ATORDOANDO O INIMIGO E GASTANDO 22 MANA!
DANO: 32
...
O INIMIGO FOI ATORDOADO, MAS SE RECUPEROU
...
-----
VIDA: [#####] 50/50    MANA: [          ] 0/22
POCOES DE CURA: 2    POCOES MAGICAS: 2
LEVEL: 2    ATK: 16    RES: 0    FOR: 0
-----
HP TROLL: [####      ] 28/60    LVL: 2
SELECIONE A AÇÃO
[1] ATAQUE BÁSICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
>
```



Cada inimigo também possui ataques distintos que podem ou não causar algum efeito no usuário ou herói.


```
-----
LEVEL UP! Voce recebeu:
+4 ATK
+10 HP
+2 MANA
-----

VOCE ENCONTROU GOLEM
...
-----

VIDA: [#####] 70/70    MANA: [#####] 26/26
POCOES DE CURA: 2    POCOES MAGICAS: 2
LEVEL: 4      ATK: 24    RES: 0    FOR: 0
-----

HP GOLEM: [#####] 110/110    LVL: 7
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
> 1
VOCE USOU TIRO FRACO, CAUSOU 28 DE DANO E RECEBEU 2 DE MANA
...
GOLEM USOU Impacto Meteoro!
DANO: 36
...
-----

VIDA: [#### ] 34/70    MANA: [#####] 26/26
POCOES DE CURA: 2    POCOES MAGICAS: 2
LEVEL: 4      ATK: 24    RES: 0    FOR: 0
-----
```



A medida que seu personagem vai derrotando os monstros, você vai aumentando o seu nível, e ficando mais forte, porém o nível dos monstros também aumenta.

VOCE USOU TIRO FRACO, CAUSOU 14 DE DANO E RECEBEU 2 DE MANA

...

Voce derrotou o inimigo! (+10 XP)

...

LEVEL UP! Voce recebeu:


+4 ATK

+10 HP

+2 MANA

O jogo tem como objetivo derrotar um boss final depois de passar por quatro inimigos diferentes em ordem aleatória a cada vez que se joga.

```
...
Voce derrotou o inimigo! (+70 XP)
...
-----
LEVEL UP! Voce recebeu:
+4 ATK
+10 HP
+2 MANA
-----
Voce chegou no boss final, ██████████
...
VIDA: [#####] 80/80   MANA: [#####] 28/28
POCOES DE CURA: 2   POCOES MAGICAS: 2
LEVEL: 5      ATK: 28   RES: 0   FOR: 0
-----
HP ████████ [#####] 180/180   LVL: 99
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
>
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
> 2
Escolha uma magia:
[1] Tiro potente (-28MP)
[2] Usar pocao de cura (+80HP)
[3] Tiro enfraquecedor (-14MP)
[4] Usar pocao magica (+28MP)
[Outro] Voltar
> 4
VOCE USOU UMA POCAO MAGICA, BLOQUEOU 16 DE DANO, RECEBEU 28 MANA
...
████████████████████████████████████████████████████████████████████████████████
...
-----
VIDA: [#####] 80/80   MANA: [#####] 28/28
POCOES DE CURA: 2   POCOES MAGICAS: 1
LEVEL: 5      ATK: 28   RES: -4   FOR: 0
-----
HP ████████ [#####] 124/180   LVL: 99
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
>
```



Quando você derrotar o boss final, o jogo encerra exibindo status final da partida.

```
O INIMIGO FOI ATORDOADO, MAS SE RECUPEROU
...
-----
VIDA: [##### ] 52/80   MANA: [          ] 0/28
POCOES DE CURA: 2   POCOES MAGICAS: 0
LEVEL: 5      ATK: 28   RES: -4   FOR: 0
-----
HP HEBERT: [          ] 12/180   LVL: 99
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
> 1
VOCE USOU TIRO FRACO, CAUSOU 33 DE DANO E RECEBEU 2 DE MANA
...
VOCE DERROTOU O SER MAIS FORTE DE TODOS, O PROFESSOR
AGORA VAI TER FERIADO!
...
-----
|                               RESUMO DA PARTIDA                               |
-----
Dano causado: 531
Dano Recebido: 63
EXP: 140
-----
```