



KOMBAT RPG

Mini Projeto 1

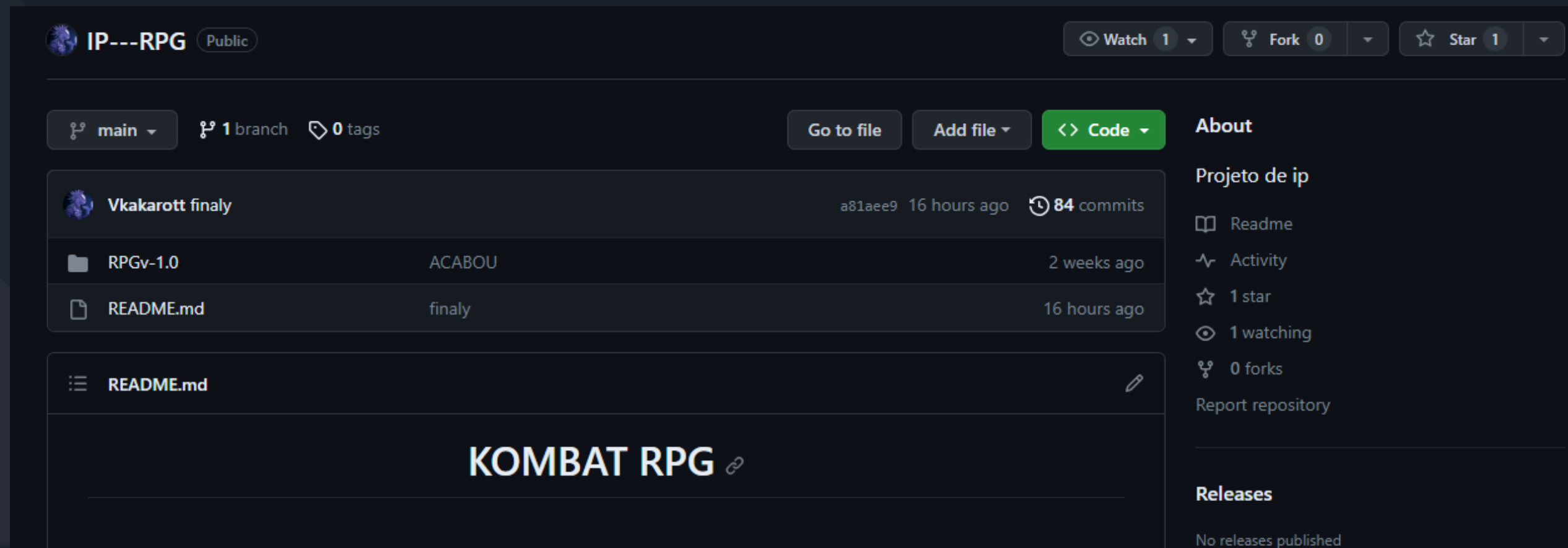
Introdução à Programação 2023.2

Professor: Hebert

Alunos: Alex, Marco, Matheus Felipe, Nicolas, Vitor

Link do Projeto

github.com/Vkakarott/IP---RPG
ou
bit.ly/projetorpg



The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'IP---RPG'. At the top, the repository name is followed by 'Public' and buttons for 'Watch 1', 'Fork 0', and 'Star 1'. Below this, there are buttons for 'main' (selected), '1 branch', and '0 tags', along with 'Go to file', 'Add file', and 'Code' buttons. The commit history shows a commit by 'Vkakarott' with the message 'finaly' (misspelled) and hash 'a81aee9' from 16 hours ago, with 84 total commits. The file list includes 'RPGv-1.0' (ACABOU, 2 weeks ago) and 'README.md' (finaly, 16 hours ago). The 'README.md' file is open, showing the title 'KOMBAT RPG' with a link icon. On the right sidebar, the 'About' section describes it as 'Projeto de ip' with links to 'Readme', 'Activity', '1 star', '1 watching', and '0 forks'. The 'Releases' section at the bottom states 'No releases published'.

IP---RPG Public Watch 1 Fork 0 Star 1

main 1 branch 0 tags Go to file Add file <> Code

Vkakarott finaly a81aee9 16 hours ago 84 commits

File	Commit	Time
RPGv-1.0	ACABOU	2 weeks ago
README.md	finaly	16 hours ago

README.md

KOMBAT RPG

Projeto de ip

- Readme
- Activity
- 1 star
- 1 watching
- 0 forks

Report repository

Releases

No releases published




Kombat RPG é um jogo interativo no qual o objetivo é derrotar os inimigos usando diferentes classes, ataques e estratégias.

KOMBAT

RPG

PRESSIONE ENTER PARA JOGAR





O jogador pode escolher entre 4 opções de heróis para seguir batalhando e chegar ao boss final.

KOMBAT

RPG

PRESSIONE ENTER PARA JOGAR

Escolha sua Classe:

[1] Guerreiro

[2] Paladino

[3] Mago

[4] Arqueiro

>

Ao longo do jogo, você encontra diferentes inimigos e pode usar diferentes estratégias para derrotá-lo, usando magias, por exemplo.

```
|_|_|_|
|_|_|_|
|_|_|_|
|_|_|_|

PRESSIONE ENTER PARA JOGAR

Escolha sua Classe:
[1] Guerreiro
[2] Paladino
[3] Mago
[4] Arqueiro
> 4
Voce escolheu o Arqueiro!
VOCE ENCONTROU BRUXA
...
-----
VIDA: [#####] 40/40    MANA: [#####] 20/20
POCOES DE CURA: 2    POCOES MAGICAS: 2
LEVEL: 1    ATK: 12    RES: 0    FOR: 0
-----
HP BRUXA: [#####] 50/50    LVL: 1
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
>
```

```
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
> 1
VOCE USOU TIRO FRACO, CAUSOU 14 DE DANO E RECEBEU 2 DE MANA
...
Voce derrotou o inimigo! (+10 XP)
...
-----
LEVEL UP! Voce recebeu:
+4 ATK
+10 HP
+2 MANA
-----
VOCE ENCONTROU TROLL
...
-----
VIDA: [#####] 50/50    MANA: [#####] 22/22
POCOES DE CURA: 2    POCOES MAGICAS: 2
LEVEL: 2    ATK: 16    RES: 0    FOR: 0
-----
HP TROLL: [#####] 60/60    LVL: 2
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
>
```

O menu de magias conta com 4 opções diferentes para cada classe e cada uma pode causar um efeito distinto no herói ou inimigo.

```
SELECIONE A AÇÃO
[1] ATAQUE BÁSICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
> 2
Escolha uma magia:
[1] Tiro potente (-22MP)
[2] Usar pocao de cura (+50HP)
[3] Tiro enfraquecedor (-11MP)
[4] Usar pocao magica (+22MP)
[Outro] Voltar
> 1
VOCE USOU TIRO POTENTE, ATORDOANDO O INIMIGO E GASTANDO 22 MANA!
DANO: 32
...
O INIMIGO FOI ATORDOADO, MAS SE RECUPEROU
...
-----
VIDA: [#####] 50/50    MANA: [          ] 0/22
POCOES DE CURA: 2    POCOES MAGICAS: 2
LEVEL: 2    ATK: 16    RES: 0    FOR: 0
-----
HP TROLL: [####      ] 28/60    LVL: 2
SELECIONE A AÇÃO
[1] ATAQUE BÁSICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
>
```


Cada inimigo também possui ataques distintos que podem ou não causar algum efeito no usuário ou herói.


```
-----
LEVEL UP! Voce recebeu:
+4 ATK
+10 HP
+2 MANA
-----

VOCE ENCONTROU GOLEM
...
-----

VIDA: [#####] 70/70    MANA: [#####] 26/26
POCOES DE CURA: 2    POCOES MAGICAS: 2
LEVEL: 4      ATK: 24    RES: 0    FOR: 0
-----

HP GOLEM: [#####] 110/110    LVL: 7
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
> 1
VOCE USOU TIRO FRACO, CAUSOU 28 DE DANO E RECEBEU 2 DE MANA
...
GOLEM USOU Impacto Meteoro!
DANO: 36
...
-----

VIDA: [#### ] 34/70    MANA: [#####] 26/26
POCOES DE CURA: 2    POCOES MAGICAS: 2
LEVEL: 4      ATK: 24    RES: 0    FOR: 0
-----
```



A medida que seu personagem vai derrotando os monstros, você vai aumentando o seu nível, e ficando mais forte, porém o nível dos monstros também aumenta.

VOCE USOU TIRO FRACO, CAUSOU 14 DE DANO E RECEBEU 2 DE MANA

...

Voce derrotou o inimigo! (+10 XP)

...

LEVEL UP! Voce recebeu:


+4 ATK

+10 HP

+2 MANA

O jogo tem como objetivo derrotar o boss final “PROFESSOR”, depois de passar por quatro inimigos diferentes em ordem aleatória a cada vez que se joga.

```
...
Voce derrotou o inimigo! (+70 XP)
...
-----
LEVEL UP! Voce recebeu:
+4 ATK
+10 HP
+2 MANA
-----
Voce chegou no boss final, O PROFESSOR!!!
...
-----
VIDA: [#####] 80/80    MANA: [#####] 28/28
POCOES DE CURA: 2    POCOES MAGICAS: 2
LEVEL: 5      ATK: 28    RES: 0    FOR: 0
-----
HP HEBERT: [#####] 180/180    LVL: 99
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
>
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
> 2
Escolha uma magia:
[1] Tiro potente (-28MP)
[2] Usar pocao de cura (+80HP)
[3] Tiro enfraquecedor (-14MP)
[4] Usar pocao magica (+28MP)
[Outro] Voltar
> 4
VOCE USOU UMA POCAO MAGICA, BLOQUEOU 16 DE DANO, RECEBEU 28 MANA
...
O PROFESSOR USOU Aula no Feriado
O PROFESSOR NAO VAI EMENDAR O FERIADO, REDUZIU SUA MORAL EM 4
...
-----
VIDA: [#####] 80/80    MANA: [#####] 28/28
POCOES DE CURA: 2    POCOES MAGICAS: 1
LEVEL: 5      ATK: 28    RES: -4    FOR: 0
-----
HP HEBERT: [#####] 124/180    LVL: 99
SELECIONE A ACAO
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
>
```



Quando você derrotar o boss final, o jogo encerra exibindo status final da partida.

```
O INIMIGO FOI ATORDOADO, MAS SE RECUPEROU
...
-----
VIDA: [##### ] 52/80   MANA: [          ] 0/28
POCOES DE CURA: 2   POCOES MAGICAS: 0
LEVEL: 5      ATK: 28   RES: -4   FOR: 0
-----
HP HEBERT: [          ] 12/180   LVL: 99
SELECIONE A Acao
[1] ATAQUE BASICO
[2] MAGIA
[3] DEFENDER
[4] SAIR
> 1
VOCE USOU TIRO FRACO, CAUSOU 33 DE DANO E RECEBEU 2 DE MANA
...
VOCE DERROTOU O SER MAIS FORTE DE TODOS, O PROFESSOR
AGORA VAI TER FERIADO!
...
-----
|                               RESUMO DA PARTIDA                               |
-----
Dano causado: 531
Dano Recebido: 63
EXP: 140
-----
```