

# 1 Funções para leitura e escrita de matrizes considerando a matriz linearizada

Escreva uma função `void leMat(int * p, int numLin, numCol)` para ler qualquer matriz de `int`, onde `p` é o endereço de início da matriz na memória, `numLin` é o número de linhas da matriz e `numCol` é o número de colunas da matriz.

Escreva outra função `void imprimeMat(int * p, int numLin, numCol)` para imprimir qualquer matriz de `int`, onde `p` é o endereço de início da matriz na memória, `numLin` é o número de linhas da matriz e `numCol` é o número de linhas da matriz.

## Entrada

A entrada inicia com dois números inteiros  $m$  e  $n$ , onde  $0 < m < 30$  e  $n < 0 < 30$ . Em seguida, há  $m$  linhas, cada uma com  $n$  valores inteiros, separados entre si por um espaço.

## Saída

A saída corresponde à impressão da matriz linha por linha.

## Exemplo

Entrada
3 3
1 2 3
4 5 6
7 8 9
Saída
1 2 3
4 5 6
7 8 9

Entrada
5 2
1 2
3 4
5 6
7 8
9 10
Saída
1 2
3 4
5 6
7 8
9 10