Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Introdução à Programação- 2023-1 Prova P1 - Segunda Chamada

Prof. Thierson Couto Rosa

Importante

Qualquer plágio de solução de qualquer questão da prova implicará em nota zero na questão para todos os envolvidos!

Sumário

1	Orçamento do Preço de Venda do Pão Francês - 3,0 pontos	3
2	Tempo em Horas, Minutos e Segundos - 3.0 pontos	5
3	Regra de cotas - 4,0 pontos	6

1 Orçamento do Preço de Venda do Pão Francês - 3,0 pontos

Em uma padaria, o padeiro quer saber qual o custo de fabricação do pão francês de forma a saber por quanto terá que vender o pão, tendo um lucro de 30%. Sabendo-se que a receita do pão leva farinha e fermento, escreva um programa que leia a quantidade de quilos de farinha, o valor do quilo de farinha, a quantidade de quilos de fermento, o valor do quilo de fermento, a quantidade de quilowatts de hora de luz, o valor do quilowatts hora e o percentual do imposto que o padeiro para pelo pão e que calcule e imprima o preço de custo e de venda.

Entrada

A entrada contém sete linhas, cada uma com os seguintes dados, todos em ponto flutuante:

- a quantidade de quilos de farinha;
- o valor do quilo de farinha;
- a quantidade de quilos de fermento;
- o valor do quilo do fermento;
- a quantidade de quilowatts de hora de luz;
- o valor do quilowatts hora;
- o percentual do imposto que o padeiro paga pelo pão;

Saída

A saída deverá ter duas linhas. A primeira contém a frase: PRECO DE CUSTO = x, onde x corresponde ao preço de custo para fazer o pão. A segunda linha contém a frase: PRECO DE VENDA =y, onde y corresponde ao preço de venda para que o padeiro consiga o lucro desejado. Ambos x e y devem ser impressos com duas casas decimais. Após cada frase deve-se imprimir o caractere de quebra de linha.

Exemplo

Entrada	a			
10				
1.75				
0.25				
1.20				
430				
1.55				
3.70				
Saída				
PRECO	DE	CUSTO	=	709.62
PRECO	DE	VENDA	=	922.50

Entrada	ı			
12				
2.30				
0.8				
1.30				
555				
1.56				
3.40				
Saída				
DDEGO		011050	001	0.5

PRECO DE CUSTO = 924.85 PRECO DE VENDA = 1202.31

2 Tempo em Horas, Minutos e Segundos - 3.0 pontos

Fazer um programa que leia um valor de tempo expresso em segundos e que converta esse tempo para um valor em horas, minutos e segundos.

Entrada

O programa deve ler um valor inteiro na entrada, correspondendo ao tempo em segundos.

Saída

O programa deve imprimir uma linha contendo a frase: horas = x minutos = y segundos z. O valor x corresponde às horas, y, aos minutos e z aos segundos do tempo dado como entrada. Ao final da frase, o programa deve imprimir um caractere de quebra de linha: '\n'.

Exemplos

Entrada	l					
5300						
Saída						
horas	=	1	minutos	=	28	segundos = 20
Entrada						
50						
Saída						
horas	=	0	minutos	=	0	segundos = 50

3 Regra de cotas - 4,0 pontos

O modelo atual de seleção de alunos para o ingresso em universidades, SISU, considera o uso de cotas. No momento da inscrição, o candidato apresenta alguns dados que são usados para o enquadrar em uma das classes de cotistas:

- Cota L1: Candidatos que cursaram todo o ensino médio em escolas públicas, com renda familiar bruta per capita igual ou inferior a 1,5 salário mínimo
- Cota L2: Candidatos que cursaram todo o ensino médio em escolas públicas, com renda familiar bruta per capita igual ou inferior a 1,5 salário mínimo, autodeclarados pretos, pardos ou indígenas
- Cota L3: Candidatos que cursaram todo o ensino médio em escolas públicas, independente da renda
- Cota L4: Candidatos que cursaram todo o ensino médio em escolas públicas, independente da renda, autodeclarados pretos, pardos ou indígenas

Faça um programa que leia os dados do usuário e verifique se o aluno é cotista ou não. Caso seja, o programa deve verificar qual a classe de cota a qual o aluno pertence. Considere o valor do salário mínimo igual a R\$ 937,00.

Entrada

O programa deve ler 1 número real e 3 inteiros correspondentes às seguintes informações sobre o candidato: renda bruta da família, a quantidade de pessoas que compõe a família, o tipo de escola que cursou o ensino médio (1 - particular; 2 - pública) e a sua etinia (1 - preto; 2 - pardo; 3 - indígena; 4 - branco).

Saída

O programa deve imprimir a mensagem "ALUNO NAO COTISTA" caso o aluno não seja cotista e a mensagem "ALUNO COTISTA (Lx)" caso o aluno seja cotista. O valor de x deve ser a classe de cotas que o aluno pertence.

Exemplo

Entrada	Saída
5602 6 2 2	ALUNO COTISTA (L2)
	I
Entrada	Saída
15000 3 2 1	ALUNO COTISTA (L4)
Entrada	Saída
2000 2 1 1	ALUNO NAO COTISTA